

Особенности тестирования мобильных приложений

Семинар 2

Основы тестирования мобильных приложений






План семинаров





Что будет на уроке сегодня

-  Закрепить знания по основным видам тестирования мобильных приложений
-  Посмотреть работу с настройками устройств
-  Провести тестирование функционала приложения



Викторина

Поднимайте руку и комментируйте ответ
или пишите в чате





Вопрос 1

Какие есть виды тестирования помимо функционального?



Вопрос 2

Что такое Deeplink?

1. Вид Push уведомления
2. Универсальная трекинг-ссылка
3. Инструмент для тестирования производительности



Вопрос 3

Как называется этот вид рекламы: интерактивное объявление с элементами геймплея?

1. Нативная реклама
2. Interstitial
3. Rewarded Video
4. Playable Ads



Вопрос 4

Какие бывают диплинки?

1. Обычные глубокие ссылки
2. Отложенные глубокие ссылки
3. Прямые глубокие ссылки
4. Умные глубокие ссылки



Вопрос 5

Давайте вспомним сценарии для тестирования смены ориентации экрана:



Вопрос 6

Какой вид жестов может применяться только на iOS?

1. Drag and Drop
2. Press and Hold
3. 3D Touch
4. Swipe Up



Вопрос 7

Какой вид тестирования применяется для проверки разных форматов дат и валют?

1. Стрессовое тестирование
2. Кроссплатформенное тестирование
3. Тестирование безопасности
4. Тестирование локализации и глобализации



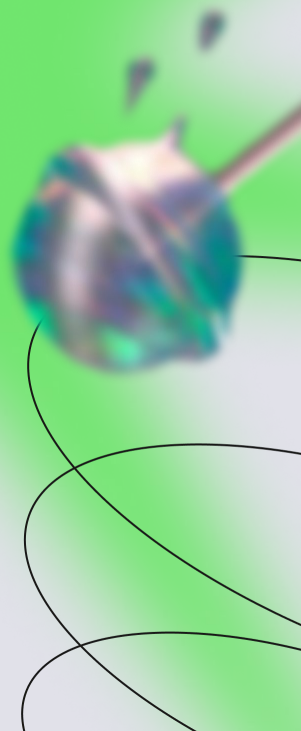
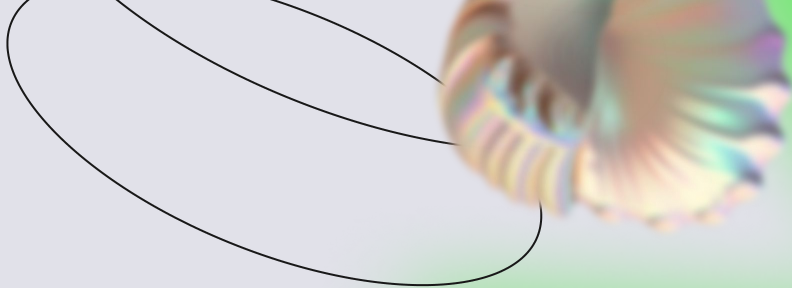
Вопрос 8

Какая ОС автоматически разрешает получать push-уведомления, но пользователи могут отказаться от них вручную?

1. Android
2. iOS



Практика





Выбор устройства

Мобильное устройство	ПК	Решение	Видеоинструкция
Android	любой	Первый вариант: Установить арк файл Билд	Android Emulator (1).mp4
Android	любой	Второй вариант: Запустить эмулятор в Android Studio	
iOS	любой	Запустить эмулятор в Android Studio	
любой	Mac	Запустить симулятор в Xcode Файл приложения	ios simulator.mp4

Опционально: если у ваших близких есть нужна техника - можете попросить на время семинаров.



Учетные записи для стенда

Получение доступа: для авторизации используйте доступы, выданные вам на курсах Тестирование АПИ/Тестирование веб-приложений.

LOGIN



Задание 1

Цель задания: Научиться определять настройки приложения

Текст задания:

Найдите, какие разрешения может использовать наше приложение (заходим в настройки телефона - приложения - наше приложение)

Подумайте в каких кейсах может использоваться каждое разрешение.

Используйте шаблон: [Шаблоны. Основы тестирования мобильных приложений](#)

Протестируйте приложение, по сценарию: “Фото и видео” - доступ для этого приложения запрещен.



Задание 2

Цель задания: научиться проводить тестирование различных способов ввода данных с клавиатуры

Текст задания:

Определите в каких местах приложения используется ввод данных с клавиатуры

Протестируйте ввод данных с текущей клавиатуры

Скачайте две популярные клавиатуры на телефон

Установите по очереди клавиатуры в качестве основных

Протестируйте ввод данных с использованием этих клавиатур



Задание 3

Цель задания: провести тестирование по созданным на прошлом уроке тест-кейсам

Текст задания:

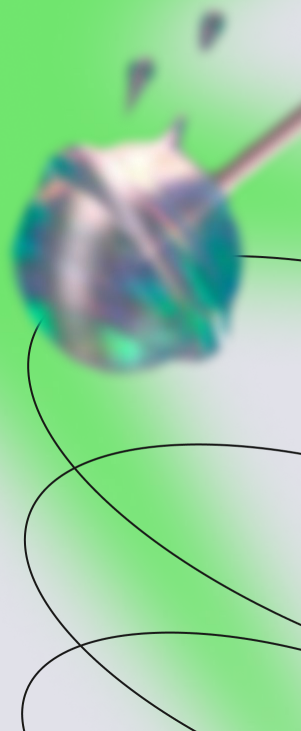
Проведите тестирование по кейсам, которые мы составляли на прошлом уроке для функционала: создание, редактирование, удаление поста

Во время прохождения кейсов заполните отчет о тестировании (из шаблона) и заполните статусы **pass** (успешное прохождение) и **fail** (неуспешное прохождение).

При обнаружении дефектов - внесите их в шаблон, вкладка баг-репорты [Шаблоны. Основы тестирования мобильных приложений](#)



Домашнее задание





Домашнее задание

Задание 1.

1. Провести тестирование приложения со сценариями без интернет соединения
2. Составить отчет о тестировании

Можно использовать шаблон: [Шаблоны. Основы тестирования мобильных приложений](#)

Формат сдачи: ссылка на подписанный google документ с правами на редактирование.



Домашнее задание

Задание 2.

Проведите тестирование по кейсам, которые вы составляли **в прошлом ДЗ** для функционала: Просмотр и редактирование Профиля пользователя.

Во время прохождения кейсов заполните отчет о тестировании (из шаблона) и заполните статусы **pass** (успешное прохождение) и **fail** (неуспешное прохождение).

При обнаружении дефектов - внесите их в шаблон, вкладка баг-репорты [Шаблоны. Основы тестирования мобильных приложений](#)

Формат сдачи: ссылка на подписанный google документ с правами на редактирование.



Домашнее задание

Задание 3.

Это подготовительное задание к следующему семинару, сдавать ничего не нужно.

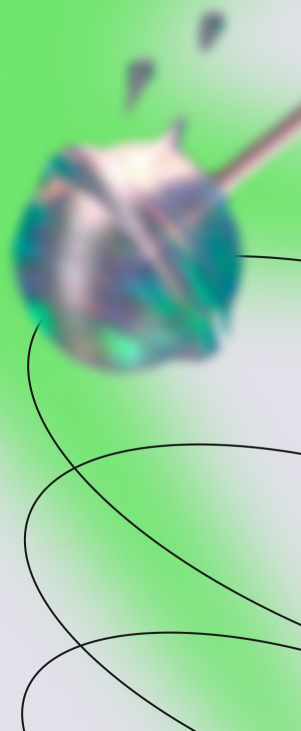
Установить на компьютер ADB:

Скачать его можно с помощью страницы [SDK Manager](#), который устанавливает его в android_sdk/platform-tools/.

Или, если вам нужен автономный пакет Android SDK Platform-Tools, вы можете скачать его с официального сайта — [SDK Platform Tools](#).



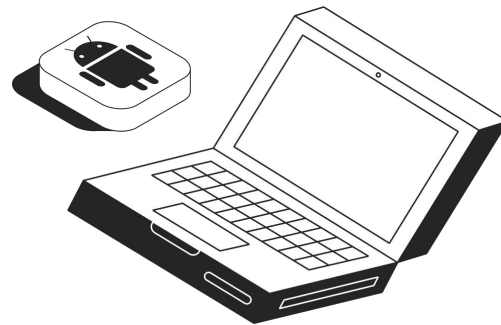
Подведем итоги





Итоги

- 📌 Закрепили знания по основным видам тестирования мобильных приложений
- 📌 Посмотрели работу с настройками устройств
- 📌 Провели тестирование функционала приложения





Спасибо за внимание

