

Тестирование IOS

Семинар 4

Основы тестирования мобильных приложений





План семинаров

- 1 Основы мобильных приложений
- 2 Особенности тестирования мобильных приложений
- 3 Тестирование Android
- 4 Тестирование IOS



Что будет на уроке сегодня

-  Закрепить основы тестирования iOS приложений
-  Попрактиковаться в работе с Xcode



Викторина

Поднимайте руку и комментируйте ответ
или пишите в чате





Вопрос 1

Состояние когда приложение работает в фоне, но не выполняет никакой код.

- Background
- Inactive
- Not Running
- Suspended



Вопрос 2

Как приложение может менять состояния? (список состояний: Not Running, Inactive, Active, Background, Suspended)



Вопрос 3

Элемент UI, который является индикатором выполнения

- Activity Indicator
- Progress Bar
- Throbber
- Picker



Вопрос 4

Интегрированная среда разработки программного обеспечения для платформ macOS, iOS, watchOS и tvOS

- XCode
- Charles
- Simctl
- Apple Beta Software



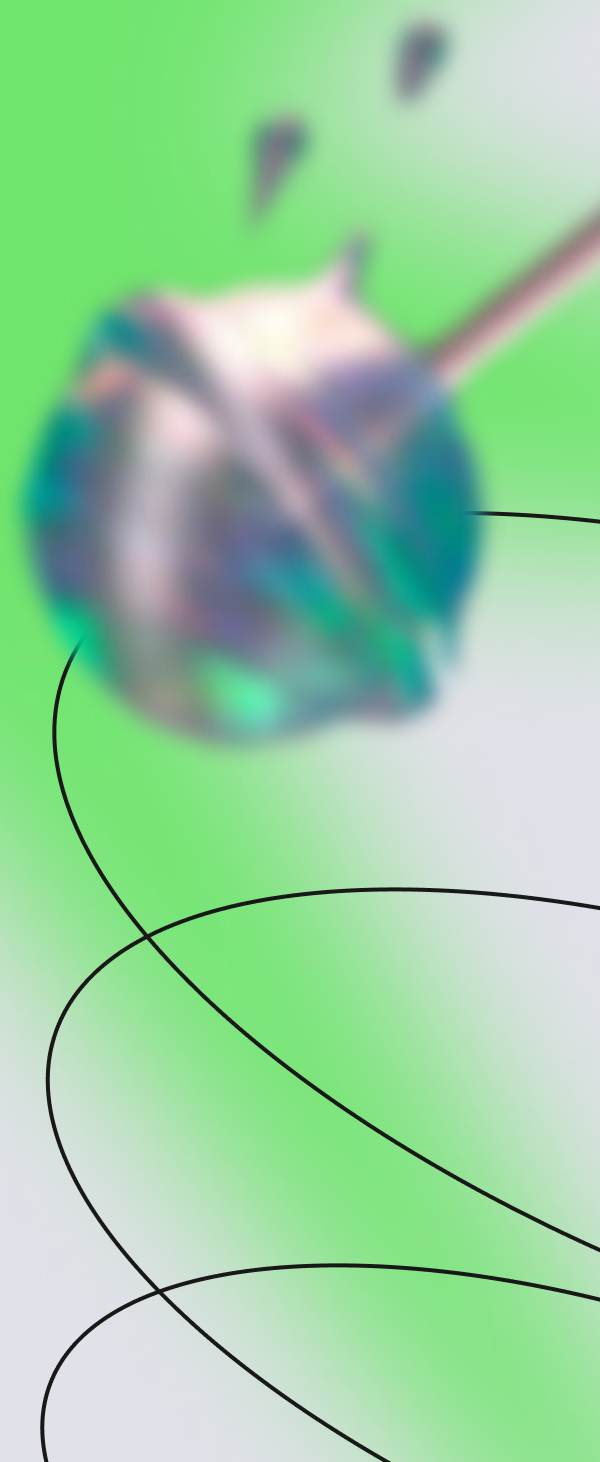
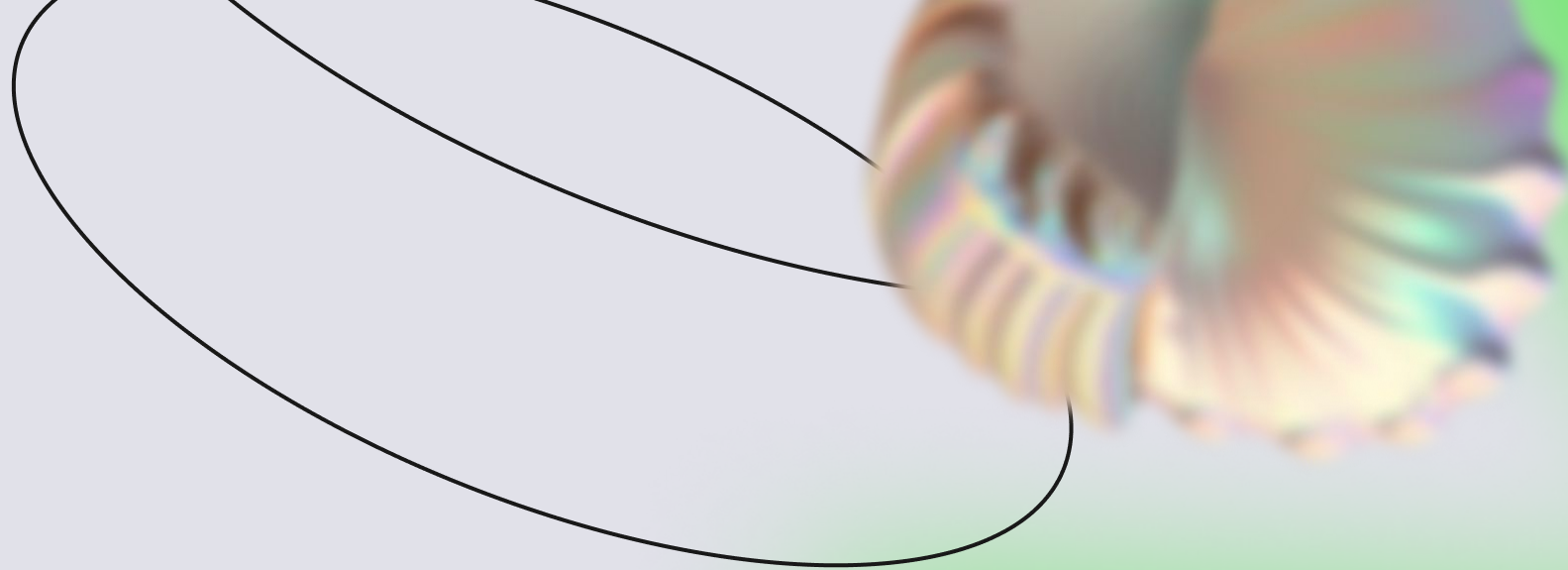
Вопрос 5

Инструмент командной строки для взаимодействия с симулятором iOS

- abd
- Simctl
- XCode



Практика





Как будет строиться практика на уроке



Напишите в чате цифру, какой вариант вы выбираете



Для тех, кто работает с Android

Провести тестирование мобильного приложения:

1. Установить приложение VK
2. Провести декомпозицию приложения
3. Создать тест кейсы на функционал “Профиль пользователя”
4. Провести тестирование по тест кейсам
5. В случае обнаружения дефектов создать баг репорт
6. Оформить отчет о тестировании

Шаблон для выполнения задания: [Шаблоны. Основы тестирования мобильных приложений](#).

Формат сдачи: ссылка на google документ с тест-кейсами, баг репортами (если нашли) и отчетом о тестировании с правами на редактирование.



Задание 1

Цель задания: Попрактиковаться в импорте проектов

Текст задания:

Запустить Xcode

Выполнить импорт проекта [geekbrains-stand-develop \(IOS app\).zip](#)

Шаги для импорта проекта:

1. Запускаем XCode
2. Разархивировать файлы проекта в отдельную папку
3. Перейти в папку проекта
4. Открыть терминал в папке
5. Выполнить команды
 - a. `sudo gem install cocoapods`
 - b. `pod install`
6. Открыть `geekbrains-stand.xcworkspace`
7. Выбрать устройство
8. Нажать значок запуска



Задание 2

Цель задания: Попрактиковаться в работе с эмуляторами, провести тестирование на разных устройствах

Текст задания:

Запустить проект на симуляторе iPhone SE

Пройтись по основным разделам приложения (лента, создание поста, фильтры, настройки)

Обратить внимание - все ли экраны корректно отображаются

Запустить проект на симуляторе iPhone 14

Пройтись по основным разделам приложения (лента, создание поста, фильтры, настройки)

Обратить внимание - все ли экраны корректно отображаются

...



Задание 2

Запустить проект на симуляторе iPad

Пройтись по основным разделам приложения (лента, создание поста, фильтры, настройки)

Обратить внимание - все ли экраны корректно отображаются



Задание 3

Цель задания: Попрактиковаться в работе с Simctl

Текст задания:

Запустить Simctl

Выполнить команду для вывода списка доступных симуляторов

Выполнить команду для создания нового симулятора (любой из прошлой команды)

Выполнить команду для запуска устройства

Выполнить команду для запуска проекта

Выполнить команду для вывода инфо о приложении

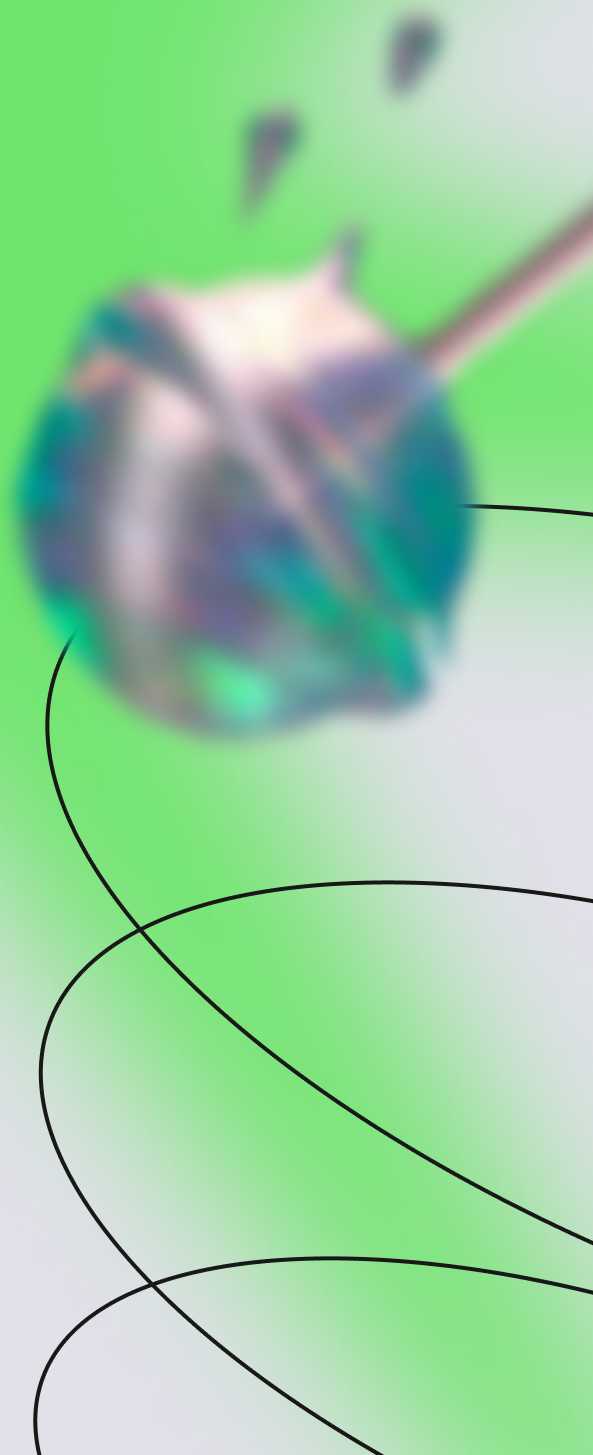
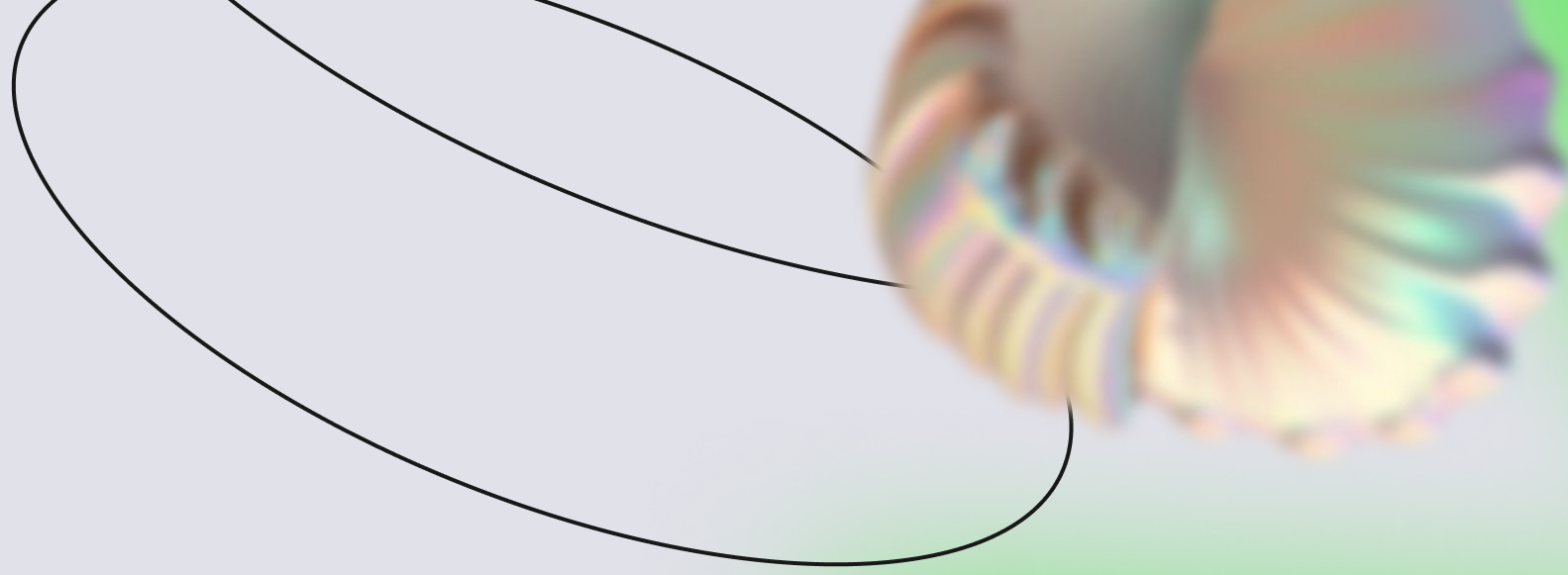
Выполнить команду для создания скриншота (всего симулятора)

Поменять тему со светлой на темную или наоборот

Проверить все ли в приложении корректно отображается



Домашнее задание





Домашнее задание

Текст домашнего задания:

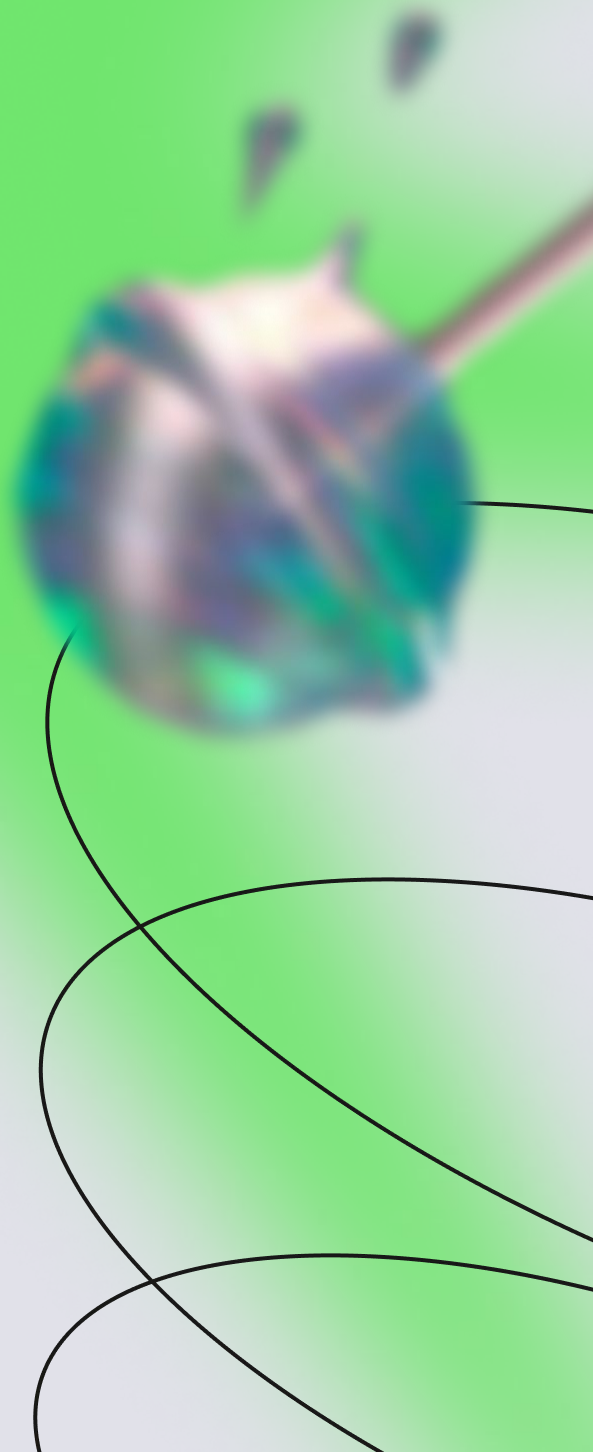
1. С помощью Simctl создать эмулятор iPad
2. Запустить эмулятор
3. Изменить название симулятора на любое другое
4. Сделать скриншот
5. Перейти по url <https://gb.ru/>

Формат сдачи:

Создать папку на Google disk с правами на редактирование. В папке разместить: скриншот симулятора, скриншот измененного названия симулятора, скриншот команды перехода по ссылке.



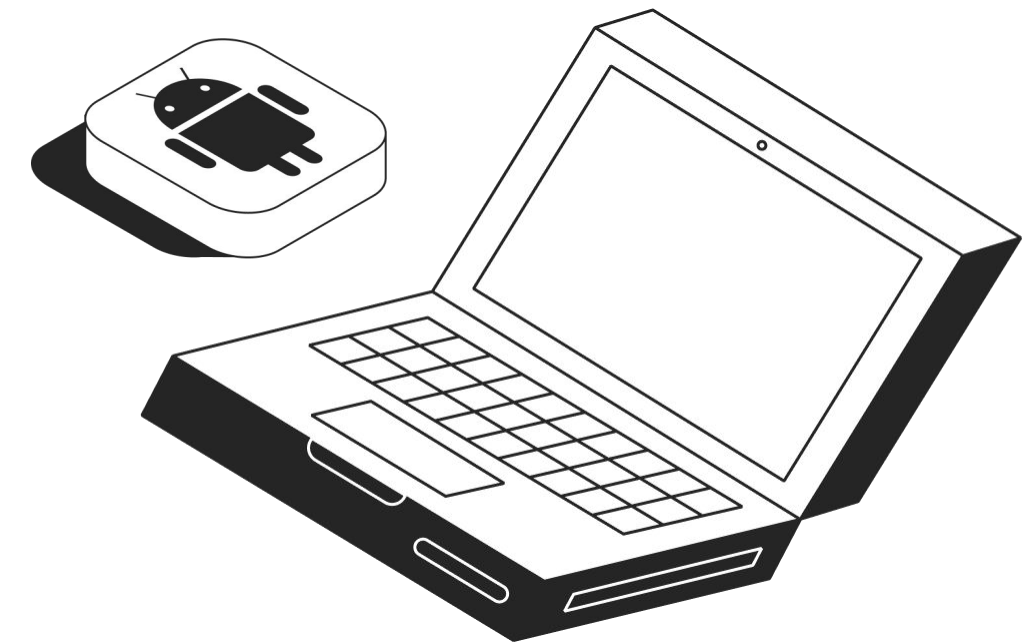
Подведем итоги





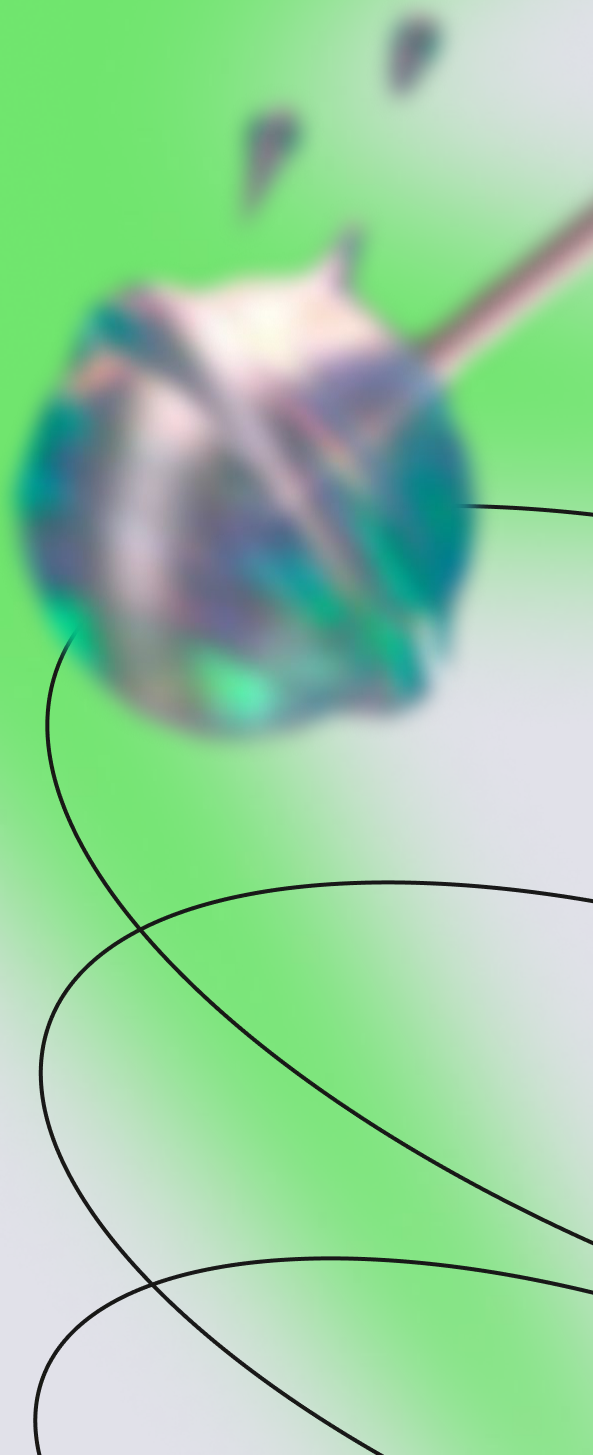
Итоги

- 📌 Закрепили основы тестирования iOS приложений
- 📌 Попрактиковались в работе с Xcode





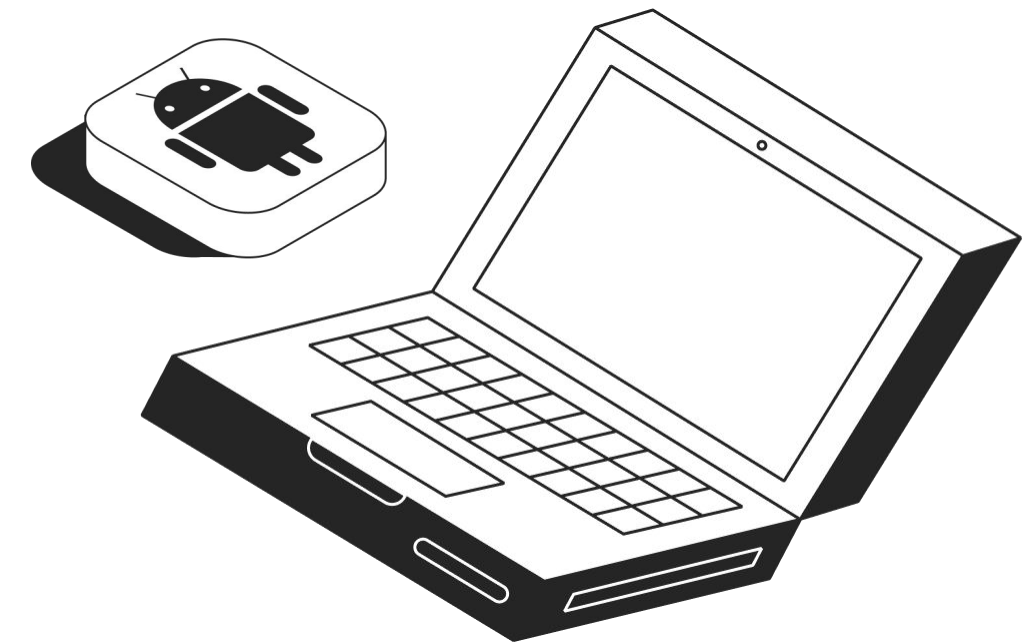
Обсудим чему
научились на
курсе





Рефлексия

- 📌 С какими инструментами вы поработали на курсе?
- 📌 Чем отличается тестирование мобильного приложения от тестирования веба?
- 📌 Хотели бы вы заниматься мобильными приложениями углубленно?





Спасибо за внимание

