

User space

Skillbox

Systemd

Цели урока

- 1 Познакомиться с новой системой инициализации systemd
- 2 Рассмотреть отличия init и systemd

Systemd vs Init

systemd vs init



Systemd vs Init

Systemd:

- ❶ Параллельный запуск процессов
- ❷ Высокоуровневая архитектура
- ❸ Постоянно разрастается

Init:

- ❶ Последовательный запуск процессов
- ❷ Низкоуровневая архитектура
- ❸ «Работает — не трогай»

Systemd

Systemd — демон инициализации других демонов в Linux, пришедший на замену используемому ранее стартовому демону `init`.

ЮНИТЫ в *systemd*

Юнит — это описание параметров системы инициализации.

Виды юнитов:

- service
- socket
- device
- mount
- automount
- target
- snapshot
- timer
- swap
- Rpath

ЮНИТЫ в systemd

Рассмотрим файл юнита Nginx.

Запустим команду:

```
systemctl cat nginx.service
```



systemd

ЮНИТЫ в *systemd*

Почему эта информация полезна?

- Можем указать порядок загрузки
- Можем выставить параметр принудительной загрузки
- Присутствует информирование администратора

Редактирование юнитов

Для редактирования юнитов используется команда *edit*

```
systemctl edit --full nginx.service
```

Создание юнитов

Для создания юнитов используется команда *mcedit*

```
mcedit /etc/systemd/system/test.service
```

Графическая оболочка для юнитов

Для работы с юнитами systemd может использоваться графическая оболочка *Chkservice*

Для установки графической оболочки используйте команду:

```
sudo apt-get install chkservice
```

Запуск — *systemctl start name.service systemctl*

Перезапуск — *restart name.service systemctl*

Остановка — *stop name.service systemctl*

Статус — *status name.service*

Выводы урока

- ✓ Узнали, что существует новая система инициализации systemd, которая не менее эффективна, чем прежняя
- ✓ Рассмотрели основные юниты systemd и научились создавать и редактировать их
- ✓ Узнали про графическую оболочку для работы с юнитами