Частное учреждение образования

«Колледж бизнеса и права»

Лабораторная работа № 2

Учащийся Е.А. Чужавко.

группа: Т-992

2021

Текст задачи 1

1. Создайте проект Java. Назовите пакет com.example , а главный класс EmployeeTest

2. Создайте пакет com.example.domain, а в нем класс Employee с указанными полями: public int empId; public String name; public String ssn; public double salary;

3. Добавьте конструктор класса: public Employee() {}

4. Создате методы чтения и записи ( «геттеры» и «сеттеры») для каждого поля. Используйте для этого контекстное меню редактора NetBeans

5. Добавьте в файл класса EmployeeTest импорт класса Employee import com.example.domain.Employee;

6. Добавьте в процедуру main класса EmployeeTest команды создания объекта класса 7 Employee и заполнение его полей Employee emp = new Employee(); emp.setEmpId(101); emp.setName("Jane Smith"); emp.setSalary(120\_345.27); emp.setSsn("012-34-5678");

7. Добавьте в процедуру main класса EmployeeTest команды отображения данных объекта класса Employee System.out.println("Employee ID: "+emp.getEmpId()); System.out.println("Employee Name: "+emp.getName()); System.out.println("Employee Soc Sec # "+emp.getSsn()); System.out.println("Employee salary: "+emp.getSalary());

8. Запустите приложение.

// pakage - com.example – EmployeeTest.java

package com.example;

import com.example.domain.Employee;

public class EmployeeTest {

public static void main(String[] args) {

Employee emp = new Employee();

emp.setEmpId(101);

emp.setName("Jane Smith");

emp.setSalary(120\_345.27);

emp.setSsn("012-34-5678");

System.out.println("Employee ID: "+emp.getEmpId());

System.out.println("Employee Name: "+emp.getName());

System.out.println("Employee Soc Sec # "+emp.getSsn());

System.out.println("Employee salary: "+emp.getSalary());

}

}

// pakage - com.example.domain – Employee.java

package com.example.domain;

public class Employee {

public int empId;

public String name;

public String ssn;

public double salary;

// Конструктор без параметров

public Employee() {}

// get

public int getEmpId()

{

return empId;

}

public String getName()

{

return name;

}

public String getSsn()

{

return ssn;

}

public double getSalary()

{

return salary;

}

// set

public void setEmpId(int x)

{

empId = x;

}

public void setName(String x)

{

name = x;

}

public void setSsn(String x)

{

ssn = x;

}

public void setSalary(double x)

{

salary = x;

}

}

Результат работы программы представлен на рисунке 1

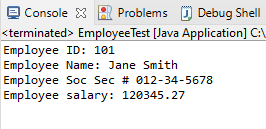


Рисунок 1

Текст задачи 2

Создайте следующие классы по вариантам:

Вариант 6. Программное обеспечение, 4 поля– 2 класса наследника

// pakage - com.program\_obespech2 – program\_obespech2.java

package com.program\_obespech2;

// Класс родитель

public class program\_obespech2 {

private int pole1;

private String name;

public program\_obespech2(){};

public program\_obespech2(int pole1, String name)

{

this.pole1 = pole1;

this.name = name;

}

public int getPole1() {

return pole1;

}

public void setPole1(int pole1) {

this.pole1 = pole1;

}

public String getName() {

return name;

}

public void setName(String name) {

this.name = name;

}

}

// pakage - com.program\_obespech2 – software\_all\_2.java

package com.program\_obespech2;

public class software\_all\_2 extends program\_obespech2 {

int flag2;

public software\_all\_2(){};

public software\_all\_2(int pole1, String name, int flag2)

{

// Вызываю конструктор класса родителя

super(pole1, name);

this.flag2 = flag2;

}

public int getFlag2() {

return flag2;

}

public void setFlag2(int flag2) {

this.flag2 = flag2;

}

}

// pakage - com.program\_obespech2 – software\_all.java

package com.program\_obespech2;

public class software\_all extends program\_obespech2{

int flag1;

public software\_all(){};

public software\_all(int pole1, String name, int flag1)

{

// Вызываю конструктор класса родителя

super(pole1, name);

this.flag1 = flag1;

}

public int getFlag1() {

return flag1;

}

public void setFlag1(int flag1) {

this.flag1 = flag1;

}

}

// pakage - com.program\_obespech – program\_obespech.java

package com.program.obespech;

import com.program\_obespech2.program\_obespech2;

import com.program\_obespech2.software\_all;

import com.program\_obespech2.software\_all\_2;

public class program\_obespech {

public static void main(String[] args) {

// Родитель

program\_obespech2 obj0 = new program\_obespech2(1, "test");

// Потомки

software\_all obj1 = new software\_all(20, "free", 77);

software\_all\_2 obj2 = new software\_all\_2(10, "non free", 88);

System.out.println("obj0 - pole1 = " + obj0.getPole1());

System.out.println("obj0 - name = " + obj0.getName());

System.out.println("\nobj1 - pole1 = " + obj1.getPole1());

System.out.println("obj1 - name = " + obj1.getName());

System.out.println("obj1 - flag1 = " + obj1.getFlag1());

obj1.setPole1(100);

System.out.println("\nobj1 - pole1 = " + obj1.getPole1());

System.out.println("\nobj2 - pole1 = " + obj2.getPole1());

System.out.println("obj2 - name = " + obj2.getName());

System.out.println("obj2 - flag2 = " + obj2.getFlag2());

}

}

Результат работы программы представлен на рисунке 2

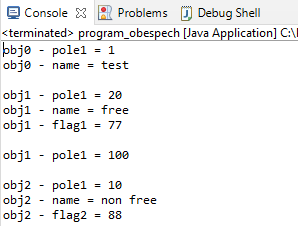


Рисунок 2