ООП – объектно-ориентированное программирование

ООП – парадигма программирования

Класс – пользовательский тип данных

Принципы ООП:

1. Абстракция
2. Наследование
3. Инкапсуляция – механизм языка который позволяет связывать различные данные и методы в один объект и мы видим этот объект
4. Полиморфизм

Перегрузка оператора – метод взаимодействия объекта с объектом

Super() – ссылочная функция … корневой? класс