

Индивидуальный проект «Пятнашки»

Выполнил студент группы КЭ-403
Е.А. Гришин

Цели и задачи

Цель:

Разработка мобильного приложения «Пятнашки».

Задачи:

1. Определить функциональные требования.
2. Спроектировать пользовательский интерфейс.
3. Реализовать приложение.
4. Протестировать приложение.

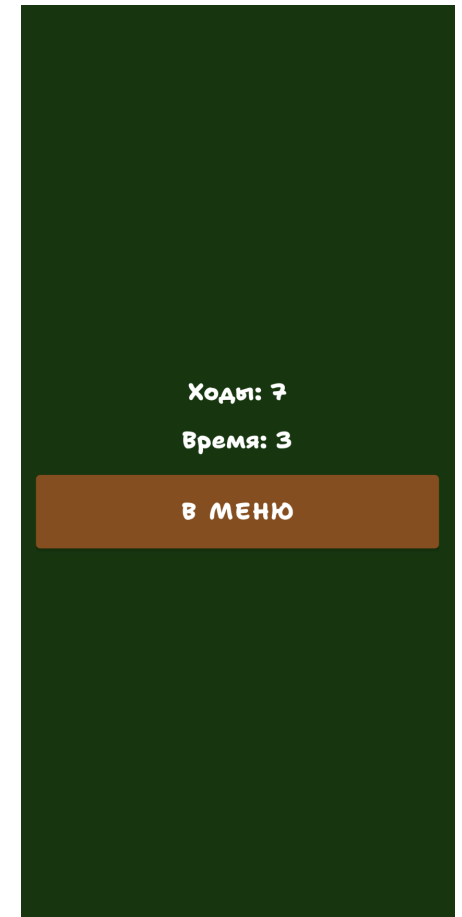
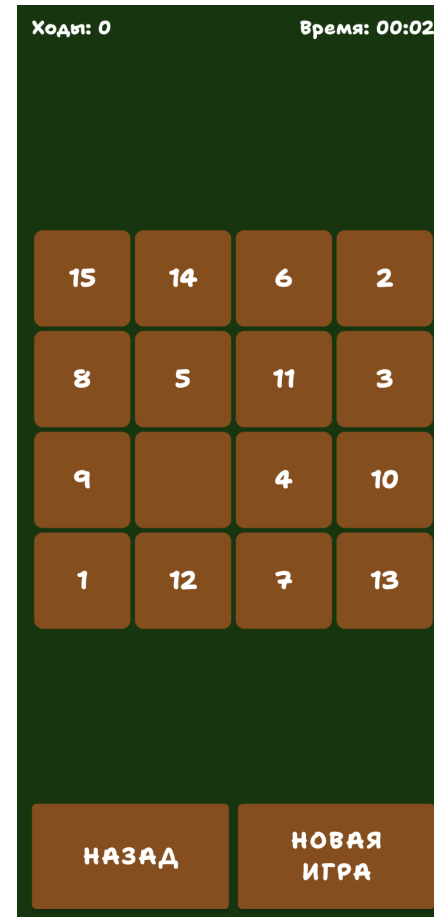
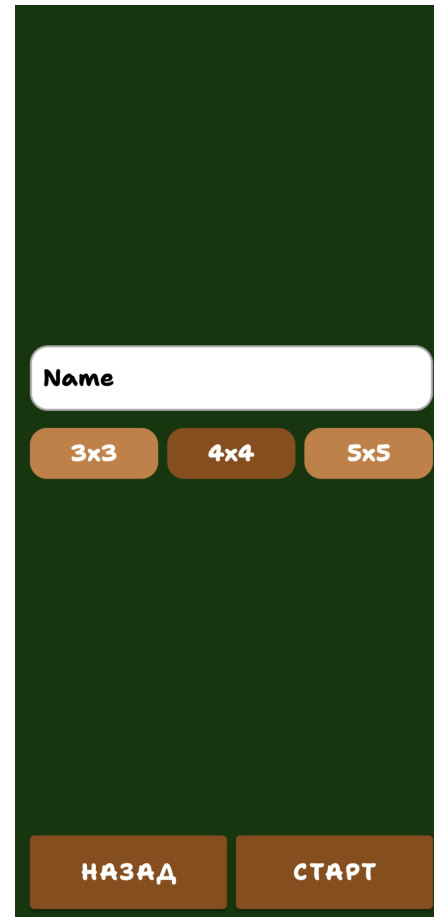
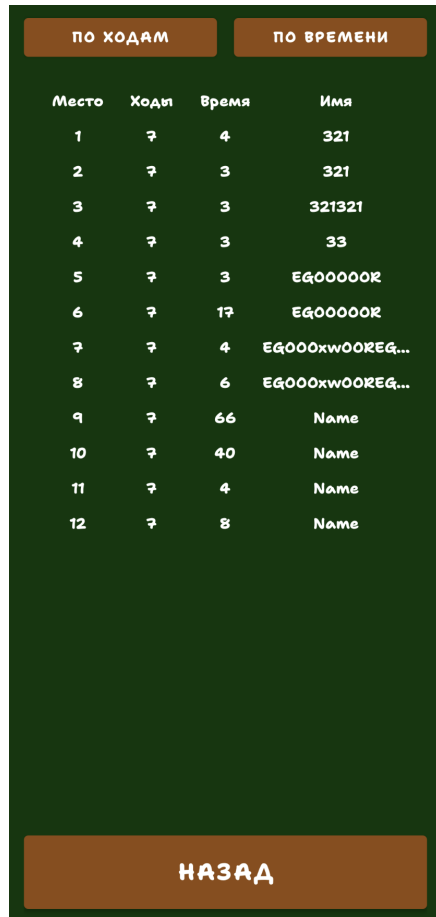
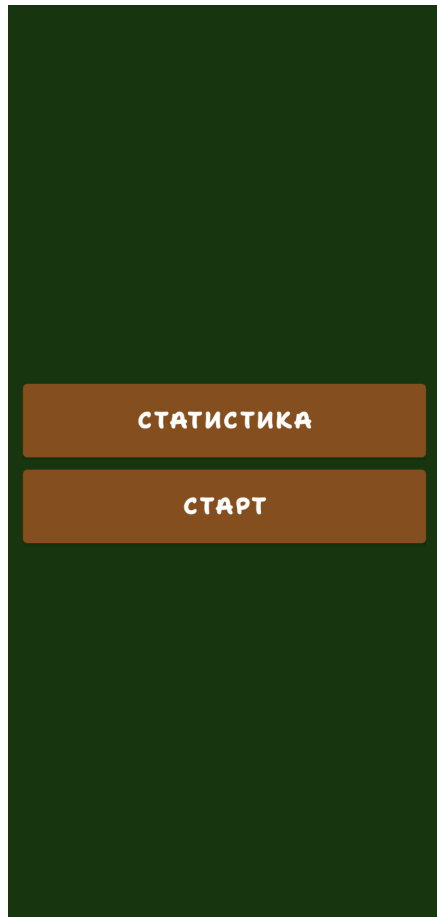
Классы

1. MainActivity - активность экрана главного меню
2. StatisticActivity - активность экрана таблицы рекордов
3. SettingsActivity - активность экрана настройки игры
4. GameActivity - активность экрана с игровым полем
5. ResultActivity - активность экрана с результатом игры
6. Navigator - класс для обработки жеста назад
7. Record - класс результата игры (имя, ходы, время)
8. RecordsList - список результатов игр
9. Storage - класс для работы с Storage

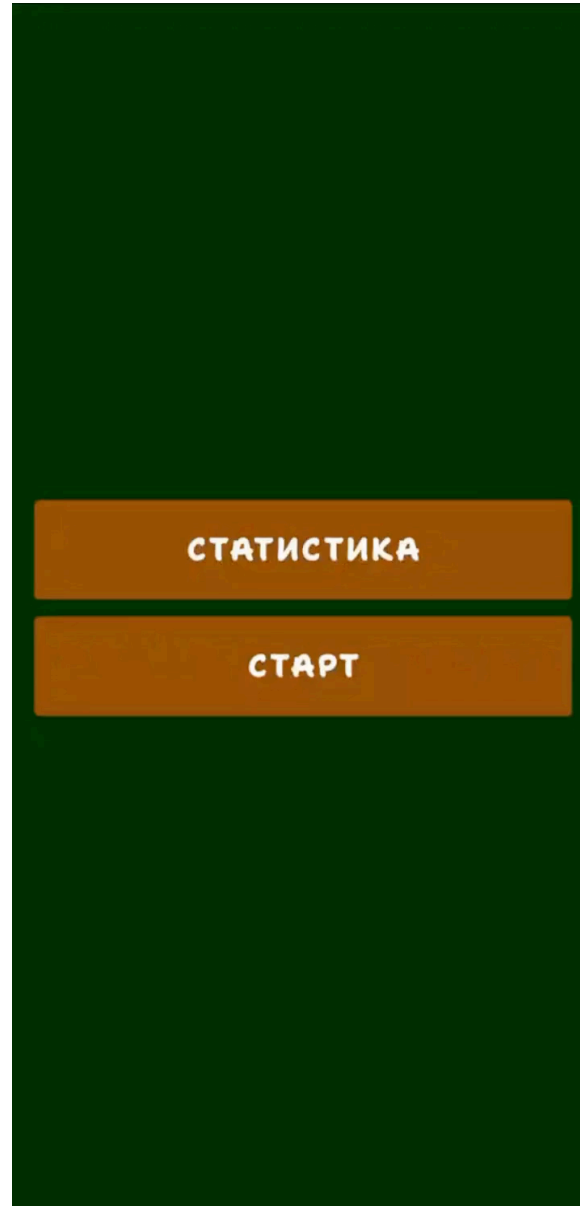
Функциональные требования

1. В приложении должен быть выбор размера игрового поля: 3x3, 4x4 или 5x5 клеток.
2. Приложение должно отображать сообщение о победе.
3. В приложении должен присутствовать ввод имени игрока.
4. В приложении должна храниться таблица рекордов по двум показателям: время и ходы.
5. В приложении должна присутствовать кнопка “Назад”.
6. В приложении игровое поле должно находиться в центре экрана.

Демонстрация работы



Видео демонстрация работы



Заключение

- Было создано приложение, позволяющее играть в игру «Пятнашки», выбирать размер поля и просматривать таблицу рекордов.
- Возможность развития: сохранять таблицу рекордов на сервере, добавить анимацию, добавить различные темы.