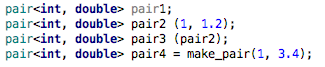
ВОПРОСЫ ПО ТЕМЕ «АССОЦИАТИВНЫЕ КОНТЕЙНЕРЫ»

1. С какой целью и как используется класс pair?

* Чтобы создавать пары ключ-значение



1. Запишите каким образом можно создавать пары?  
   
2. Дайте характеристику параметрам контейнера map

* Тип ключа. Каждый элемент имеет свой уникальный ключ
* Тип значения. Каждый элемент хранит какое-то значение
* Бинарный предикат для сравнения элементов в map



1. Доступ к элементам map

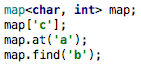


1. Какие итераторы можно использовать с map?

* std::map<T, T>::iterator;

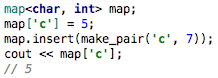


1. Методы поиска в map

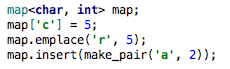


1. Что произойдет, если добавляется map элемент с существующим ключом?

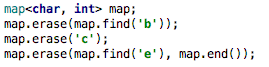
* Ничего



1. Вставка элементов в map



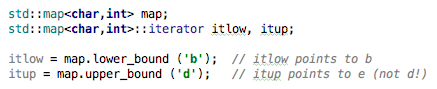
1. Удаление элементов из map



1. Использование методов lower\_bound и upper\_bound

* lower\_bound возвращает указатель на элемент, ключ которого следует за переданным
* upper\_bound возвращает указатель на элемент, ключ которого предшествует

переданному



1. Использование метода equal\_range

* lower\_bound и upper\_bound в одном



1. Дайте характеристику параметрам контейнера multimap

* Тип ключа. Каждый элемент имеет свой ключ
* Тип значения. Каждый элемент хранит какое-то значение
* Бинарный предикат для сравнения элементов в multimap

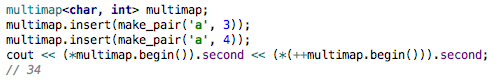


1. Методы поиска в multimap



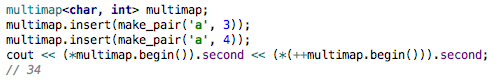
1. Что произойдет, если добавляется map элемент с существующим ключом?

* Элемент добавится, тк ключи необязательно уникальные



1. Вставка элементов в multimap (ключи совпадают\не совпадают)

* Неважно, совпадают ключи или нет



1. Удаление элементов из multimap(ключи совпадают\не совпадают)

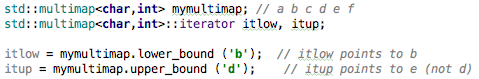
* Удаление по итератору (удаляется только 1 элемент)
* Удаление по ключу (удаляются все элементы с заданным ключом)



1. Использование методов lower\_bound и upper\_bound

* lower\_bound возвращает указатель на элемент, ключ которого следует за переданным
* upper\_bound возвращает указатель на элемент, ключ которого предшествует

переданному



1. Использование метода equal\_range

* lower\_bound и upper\_bound в одном

