Название проекта: x\_runner

Автор: Васалатий Георгий Андреевич

Идея проекта заключается в создании игры, которая бы напоминала нам о далёком 1994 году – о временах платформеров тех годов. Так появился этот проект.

Управление осуществляётся стрелками на клавиатуре: стрелка вправо – движение вправо; влево – движение влево; вверх – прыжок/подъём по лестнице; вниз – спуск по лестнице. Также возможно осуществление прыжков от стен.

Приложение реализовано с помощью объектно-ориентированного подхода. Имеется один основной класс игрока, в котором запрограммированы все взаимодействия игрока с тайлами-стенами, которые также являются представителями своих классов.

Используется одна сторонняя библиотека – pygame и внутренние – os, sys.







