

WinRate и RR: просто о важном

WinRate: процент прибыльных сделок

Формула WinRate:

$$\text{WinRate} = (\text{количество прибыльных сделок} / \text{общее количество сделок}) * 100\%$$

Допустим, трейдер совершил 100 сделок, из которых 60 оказались прибыльными.

Тогда его WinRate:

$$\text{WinRate} = (60/100) * 100\% = 60\%$$

Как интерпретировать WinRate?

- Высокий WinRate ($>70\%$)
- Средний WinRate ($50-70\%$)
- Низкий WinRate ($<50\%$)

RR (Risk-Reward Ratio): соотношение риска к прибыли

RR показывает, сколько можно заработать **относительно возможного убытка**.

Формула RR:

$RR = \text{средний размер прибыли на сделку} / \text{средний риск на сделку}$

Примеры RR:

RR 1:1 – трейдер рискует \$100, чтобы заработать \$100.

RR 1:2 – трейдер рискует \$100, чтобы заработать \$200.

RR 1:3 – трейдер рискует \$100, чтобы заработать \$300.

Как интерпретировать RR?

- Низкий RR (1:1 или ниже)
- Средний RR (1:2 – 1:3)
- Высокий RR (1:4 и выше)

Пример влияния RR на прибыльность:

Допустим, трейдер совершает 10 сделок, каждая с риском \$100.

WinRate	RR 1:1 (Прибыль = 100)	RR 1:2 (Прибыль = 200)	RR 1:3 (Прибыль = 300)
30% (3 из 10)	-\$400 (убыток)	0 (без убытка)	+\$500 (прибыль)
50% (5 из 10)	0 (без убытка)	+\$500 (прибыль)	+\$1000 (прибыль)
70% (7 из 10)	+\$400 (прибыль)	+\$1000 (прибыль)	+\$1500 (прибыль)

Баланс WinRate и RR: ключ к стабильной прибыли

Треjder должен найти оптимальное соотношение между WinRate и RR в зависимости от своего стиля торговли.

Стратегия	Высокий WinRate (60-80%)	Средний WinRate (50-60%)	Низкий WinRate (30-50%)
Скальпинг	RR 1:1 – 1:1.5	RR 1:1.5 – 1:2	Редко используется
Дейтрейдинг	RR 1:1.5 – 1:2	RR 1:2 – 1:3	RR 1:3 – 1:4
Свинг-трейдинг	RR 1:2 – 1:3	RR 1:3 – 1:4	RR 1:4 – 1:5

Какие стратегии подходят разным трейдерам?

Скальперы часто имеют высокий WinRate, но низкий RR (1:1 – 1:1.5). Они делают много сделок с небольшими профитами.

Дейтрейдеры балансируют между WinRate и RR, используя RR 1:2 или 1:3.

Свинг-трейдеры и позиционные трейдеры могут торговать с низким WinRate (30-40%), но высоким RR (1:4 – 1:5).

department



D-Space



D-Space

department