Министерство науки и высшего образования Российской Федерации ФГБОУ ВО «Алтайский государственный университет» Институт математики и информационных технологий Кафедра информатики Курс «Программная инженерия»

Отчет о лабораторной работе №2 **Операторы выбора и цикла**

> Выполнил: Сердюк Е. И. группа 474б

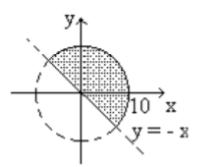
Для произвольных значений аргументов вычислить значение функции, заданной следующим образом:

9.
$$y = \frac{3}{|x^3 + 8|}$$

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Text;
namespace lab2
{
                   class Program
                   {
                                      static void Main(string[] args)
                                                        do {
                                                                            Console.Write("x = ");
                                                                           float x = float.Parse(Console.ReadLine());
                                                                           if (x == -2 \mid | x == (2 * Math.Pow(-1, 1.0 / 3)) \mid | x == (-2 * Math.Pow(-1, 1.0 / 3)) \mid | x == (-2 * Math.Pow(-1, 1.0 / 3)) \mid | x == (-2 * Math.Pow(-1, 1.0 / 3)) \mid | x == (-2 * Math.Pow(-1, 1.0 / 3)) \mid | x == (-2 * Math.Pow(-1, 1.0 / 3)) \mid | x == (-2 * Math.Pow(-1, 1.0 / 3)) \mid | x == (-2 * Math.Pow(-1, 1.0 / 3)) \mid | x == (-2 * Math.Pow(-1, 1.0 / 3)) \mid | x == (-2 * Math.Pow(-1, 1.0 / 3)) \mid | x == (-2 * Math.Pow(-1, 1.0 / 3)) \mid | x == (-2 * Math.Pow(-1, 1.0 / 3)) \mid | x == (-2 * Math.Pow(-1, 1.0 / 3)) \mid | x == (-2 * Math.Pow(-1, 1.0 / 3)) \mid | x == (-2 * Math.Pow(-1, 1.0 / 3)) \mid | x == (-2 * Math.Pow(-1, 1.0 / 3)) \mid | x == (-2 * Math.Pow(-1, 1.0 / 3)) \mid | x == (-2 * Math.Pow(-1, 1.0 / 3)) \mid | x == (-2 * Math.Pow(-1, 1.0 / 3)) \mid | x == (-2 * Math.Pow(-1, 1.0 / 3)) \mid | x == (-2 * Math.Pow(-1, 1.0 / 3)) \mid | x == (-2 * Math.Pow(-1, 1.0 / 3)) \mid | x == (-2 * Math.Pow(-1, 1.0 / 3)) \mid | x == (-2 * Math.Pow(-1, 1.0 / 3)) \mid | x == (-2 * Math.Pow(-1, 1.0 / 3)) \mid | x == (-2 * Math.Pow(-1, 1.0 / 3)) \mid | x == (-2 * Math.Pow(-1, 1.0 / 3)) \mid | x == (-2 * Math.Pow(-1, 1.0 / 3)) \mid | x == (-2 * Math.Pow(-1, 1.0 / 3)) \mid | x == (-2 * Math.Pow(-1, 1.0 / 3)) \mid | x == (-2 * Math.Pow(-1, 1.0 / 3)) \mid | x == (-2 * Math.Pow(-1, 1.0 / 3)) \mid | x == (-2 * Math.Pow(-1, 1.0 / 3)) \mid | x == (-2 * Math.Pow(-1, 1.0 / 3)) \mid | x == (-2 * Math.Pow(-1, 1.0 / 3)) \mid | x == (-2 * Math.Pow(-1, 1.0 / 3)) \mid | x == (-2 * Math.Pow(-1, 1.0 / 3)) \mid | x == (-2 * Math.Pow(-1, 1.0 / 3)) \mid | x == (-2 * Math.Pow(-1, 1.0 / 3)) \mid | x == (-2 * Math.Pow(-1, 1.0 / 3)) \mid | x == (-2 * Math.Pow(-1, 1.0 / 3)) \mid | x == (-2 * Math.Pow(-1, 1.0 / 3)) \mid | x == (-2 * Math.Pow(-1, 1.0 / 3)) \mid | x == (-2 * Math.Pow(-1, 1.0 / 3)) \mid | x == (-2 * Math.Pow(-1, 1.0 / 3)) \mid | x == (-2 * Math.Pow(-1, 1.0 / 3)) \mid | x == (-2 * Math.Pow(-1, 1.0 / 3)) \mid | x == (-2 * Math.Pow(-1, 1.0 / 3)) \mid | x == (-2 * Math.Pow(-1, 1.0 / 3)) \mid | x == (-2 * Math.Pow(-1, 1.0 / 3)) \mid | x == (-2 * Math.Pow(-1, 1.0 / 3)) \mid | x == (-2 * Math.Pow(-1, 1.0 / 3)) \mid | x == (-2 * Math.Pow(-1, 1.0 / 3)) \mid | x == (-2 * Math
1, 2/3))) // Проверка условий, иначе выдаст бесконечность
                                                                                              Console.Write("Error, try again\n");
                                                                           else // Если все ок - считаем по условию
                                                                                              double y = (3 / Math.Abs(Math.Pow(x, 3) + 8));
                                                                                              Console.Write("y = 3/|x^3 + 8| = \{0\}", y); // Выводим результат
                                                         } while(true);
                                                        Console.ReadKey();
                                     }
                  }
}
```

Дана точка на плоскости с координатами (x, y). Составить программу, которая выдает одно из сообщений «Да», «Нет», «На границе» в зависимости от того, лежит ли точка внутри заштрихованной области, вне заштрихованной области или на ее границе. Области задаются графически следующим образом:

9.



```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Data.SqlTypes;
using System.Linq;
using System.Text;
namespace lab2sol2
   class Program
    {
        static void Main(string[] args)
            double x, y;
            Console.Write("x = ");
            x = double.Parse(Console.ReadLine()); // Стандартно вводим х и у
            Console.Write("y = ");
            y = double.Parse(Console.ReadLine());
            const int R = 10; // Радиус
            if ((x * x + y * y < R * R) && (y > -x)) Console.WriteLine("Yes"); //
Проверка на нахождение внутри
            else if (x * x + y * y > R * R) Console.WriteLine("Not"); // Снаружи
            else Console.WriteLine("On the board"); // Иначе - на границе
            Console.ReadKey();
        }
   }
}
```

Составить программу:

 Дан пол человека: м – мужчина, ж – женщина. Вывести на экран возможные мужские и женские имена в зависимости от введенного пола.

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Text;
namespace lab2sol3
{
    class Program
    {
        static void Main(string[] args)
            char gender;
            do
            {
                Console.Write("Enter gender to see example names: ");
                gender = char.Parse(Console.ReadLine()); // Получаем запрос на имена
                switch (gender) // Используем switch для удобства
                    case 'm':
                        Console.Write("Peter, John, George\n");
                        break;
                    case 'f':
                        Console.Write("Eva, Victoria, Julia\n");
                        break;
                    case 'e':
                        break;
                    default:
                        Console.Write("There is only 2 genders\n");
                        break;
            } while (gender != 'e'); // Выходим из цикла при 'e'
            Console.ReadKey();
        }
    }
}
```

Вывести на экран:

 все трехзначные числа, которые начинаются и заканчиваются на одну и ту же цифру;

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Text;
namespace lab2sol4
    class Program
        static void Main(string[] args)
            for (int i = 100; i < 1000; i++)</pre>
            {
                if(i / 100 == i % 100)
                    Console.WriteLine(i); // Переделал вывод через цикл
            }
            Console.ReadKey();
        }
    }
}
```

Вывести на экран числа следующим образом:

```
9)
     3
     0
     2
           3
     9
           0
      2
           2
                3
      8
           9
                0
      2
           2
                2
                      3
      7
           8
                9
                     0
      2
           2
                2
                      2
                           3
      6
           7
                      9
                           0
```

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Text;
namespace lab2sol5
    class Program
        static void Main(string[] args)
            Console.Write("n = ");
            int n = int.Parse(Console.ReadLine()); // Сколько раз нужно вывести
            for (int i = 0; i <= n; ++i)
                for (int j = i; j > 0; --j) // Выводим верхний ряд 3 и 2
                    if (j == 1) Console.Write("{0, 4}", 3);
                    else Console.Write("{0, 4}", 2);
                Console.WriteLine();
                for (int j = i; j > 0; --j) // Выводим по закономерности
                    if (j == 1) Console.Write("{0, 4}", 0);
                    else Console.Write("{0, 4}", (11 - j));
                Console.WriteLine();
            }
            Console.ReadKey();
        }
   }
}
```

Постройте таблицу значений функции y=f(x) для $x \in [a, b]$ с шагом h.

```
9. y = \begin{cases} (x^2 - 1)^2, & \text{если } x < 1; \\ \frac{1}{(1 + x)^2}, & \text{если } x > 1; \\ 0, & \text{если } x = 1. \end{cases}
```

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Text;
namespace ConsoleApplication1
    class Program
    {
        static void Main(string[] args)
        {
            double a, b, h, y;
            int i = 1;
            Console.WriteLine("Print [a, b]: ");
            a = Convert.ToDouble(Console.ReadLine()); //левая граница
            b = Convert.ToDouble(Console.ReadLine()); //правая граница
            Console.WriteLine("Print step h: ");
            h = Convert.ToDouble(Console.ReadLine()); //шаг
            Console.WriteLine("\{0,3\} \{1,5\} \{2,5\}", "#", "x", "f(x)");
            for (double x = a; x <= b; x += h, ++i) //цикл от а до b шагом h по условию
задачи
            {
                if (x < 1)
                    y = Math.Pow((Math.Pow(x, 2) - 1), 2);
                else if (x > 1)
                    y = 1 / (Math.Pow((1 + x), 2));
                else
                Console.WriteLine("{0,3} {1,5:f2} {2,5:f2}", i, x, y); //вывод таблицы
            }
                     Console.ReadKey();
        }
    }
}
```