

# TRIPY

TRIP + PARTY



2022년도 졸업작품 설계기획  
인게임 관련 초안

2016184005 김의진  
2017184014 박재홍

여행지에서 얻은 꾸미기 아이템으로 자신의 관광지를 꾸밀 수 있다.



활동량으로 꾸미기 아이템을 구매하거나, 업적 달성 시 해당 꾸미기 아이템을 획득할 수 있으며, 자신의 공간을 하나하나 채워 나갈 수 있음

특수 꾸미기 아이템 (관광지 방문시 획득)은 꾸미기 기능 뿐만이 아니라, 자신의 사진을 첨부하거나, 관련 코멘트, 소감을 남길 수 있음

해당 공간은 다른 사용자도 방문이 가능하다.

사용자는 각 여행지를 최초 방문시 해당 여행지의 꾸미기 공간을 획득한다



사용자가 GPS, 여행지 등록을 통해, 사용자의 위치가 해당 여행지의  
위치 범위 안에 있을시, 해당 지역을 최초 방문하면, 해당 지역의  
꾸미기 공간을 1개 획득한다

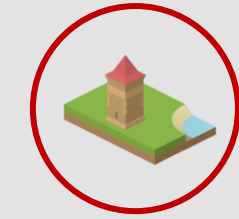


사용자는 복수의 꾸미기 공간을 가질 수 있다

## 인게임 초안

### 설명

타일맵을 이용할 예정이며  
아이소 메트릭 형식을 사용합니다.



홍길동  
Lv.1



실제 사용자가 보는 화면은  
알기 쉽도록 일단 회색  
화면으로 표시해 보았습니다.  
스크롤이 가능합니다.

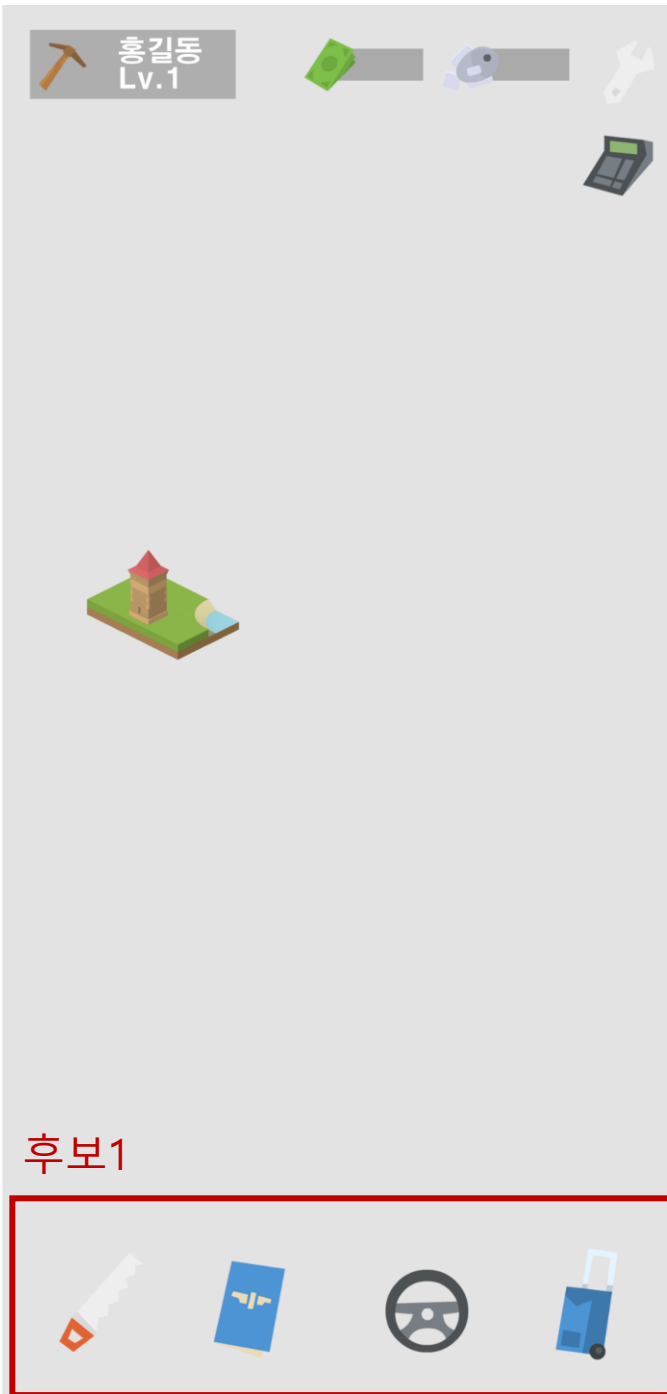




가로, 세로모두 둘다 지원하며, 세로모드를 기본으로 설정,  
좌우 스크롤을 통해 꾸미기 공간을 이동 할 수 있다

# 인게임 초안

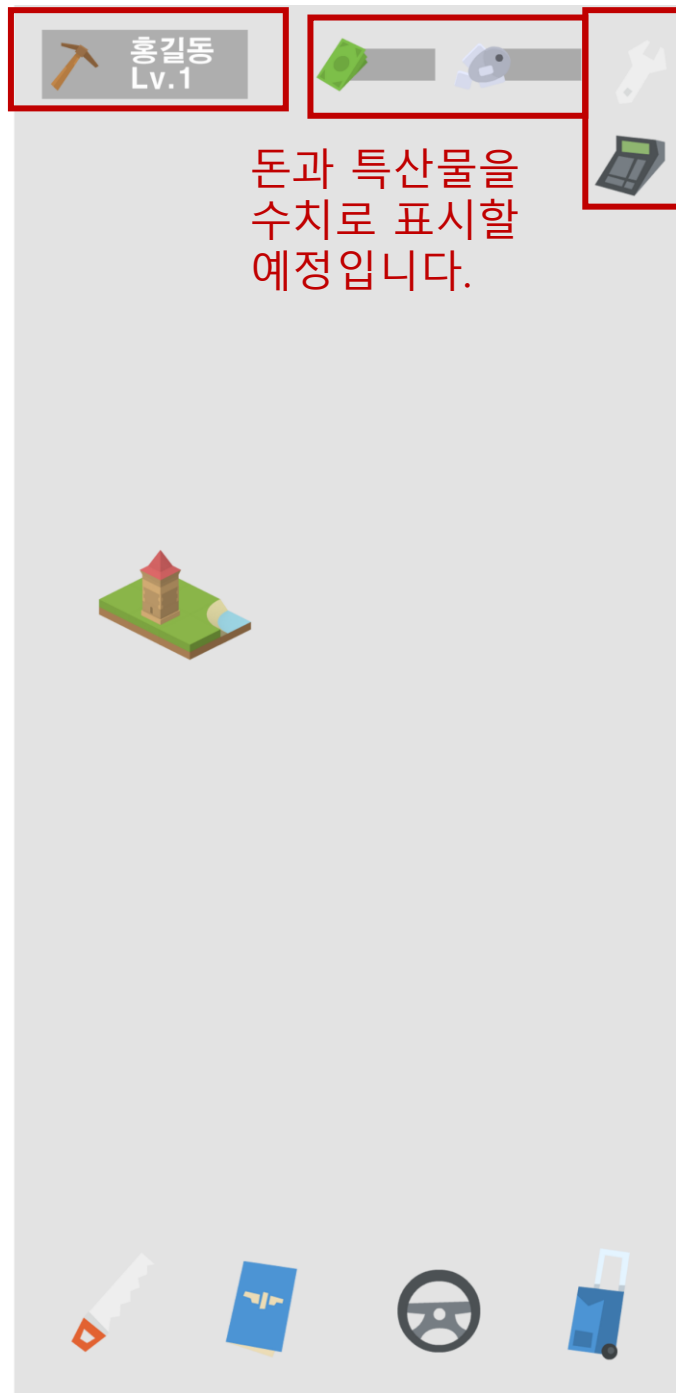
## 설명



- 톱 - 건설하기
- 여권 - 앱으로 돌아가기
- 핸들 - 다른 친구 구경가기
- 여행가방 - 다른 지역으로 이동하기

## 인게임 초안

### 설명



스패너 - 설정  
계산기 - 환전소

## 재화 종류

### 설명

#### 1. 공용으로 사용되는 재화 ( 머니 )

- 어디서나 얻기가 가장 쉬운 기본 재화
- 건물을 제작할 경우 가장 많이 필요한 재화
- 퀘스트 수행 시 얻을 수 있습니다.

#### 2. 모임활동을 통해 얻는 재화 ( 주화 )

- 모임 활동을 하면서 얻을 수 있는 재화
- 모임이 성사되거나 모임 활동이후 리뷰 작성 등을 통해 얻을 수 있습니다.
- 얻기가 까다롭고 모임을 자주 이용해야 얻을 수 있는 재화로  
공용 재화를 통해 사는 것이 가능.

#### 3. 특정 지역에서만 생성되는 재화 ( 각각 이름이 다름 )

- 각 지역을 대표하는 것을 재화로 제작할 예정
- 생산 건물을 통해서 얻을 수 있습니다.
- 코인 모양을 넣을지 영혼석 토큰처럼 할지는 디자인 후 결정.





## 재화 종류

### 생산 건물 재화

#### 캐릭터 (토로 & 해로)



캐릭터 다운로드 [↓](#)

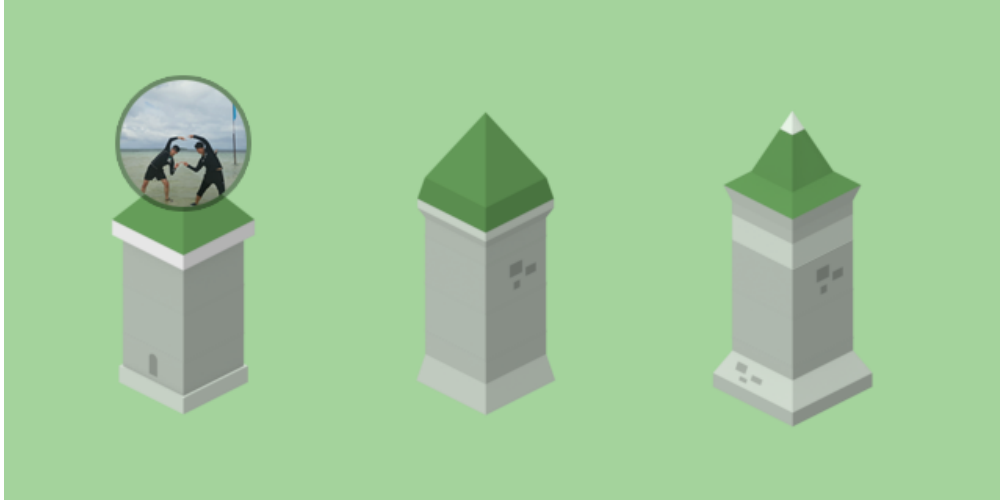
- 시흥시 캐릭터인 해로와 토로는 수륙양면의 다산동물로 풍요를 상징하는 '거북이'를 모티브로 하여 21세기 서해안 중심도시로 부상하는 시흥시의 이미지를 대내외로 전파하는 역할을 한다.
- 해로(海路, HAERO)는 바다거북이로 시흥의 바다를 상징한다. 시간이동이 가능한 해로는 적극적이고, 활발한 성격으로 월곶, 오이도 등 시흥의 바다를 무대로 거북섬의 윈드서핑을 즐기며 시흥의 미래를 이야기하는 역할을 한다.
- 토로(土路, TORO)는 시흥의 풍요로운 땅을 상징한다. 공간이동이 가능한 토로는 진지하고, 모험심과 탐구정신이 강한 성격으로 호조벌, 갯골생태공원 등을 무대로 시흥의 아름다운 자연 경관과 지역의 전통과 역사를 알리는 역할을 한다.



- 지역 캐릭터와 같은 동물 재화를 이용할 예정입니다.
- 시흥시의 거북이 코인입니다.



- 코인 모양을 넣을지 영혼석 토큰처럼 할지는 디자인 후 결정.



### < 이용 용도 >

1. 생산 건물은 일정 시간마다 특수 재화를 생성합니다. ( 24시간에 1개 생성 시간 )
2. 추억을 기념하는 사진첩으로 사용이 가능합니다.

Ex ) 건물의 이름 = "2021.10.31. 누구와 함께~"로 설정한 후 사진들을 보관합니다.

### < 생산 조건 >

1. 생산 건물을 제작하기 위해서는 게임 머니와 주화가 필요합니다.
  - 게임 머니 100코인과 주화 10개
2. 플레이어 LEVEL이 올라감에 따라 효율성 있는 건물을 짓는 것이 가능해집니다.
  - 1 LEVEL에는 초기 사진을 5장만 저장 할 수 있다면 2 LEVEL에는 7장 저장이 가능해집니다.

## < 업그레이드 >

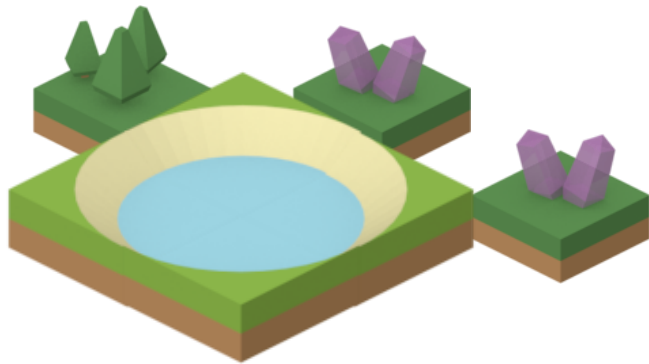
1. 생산 건물의 레벨업을 위해서는 특수 재화가 필요합니다.

- 한번 업그레이드를 하면 사진첩 기능을 추가해서 자랑할 수 있는 사진의 수가 증가
- 두번째 업그레이드시 재화 생성 속도가 올라갑니다.
- 최대 2회 업그레이드가 가능합니다.

2. 업그레이드시 건물의 모양이 달라집니다.

## 건물

### 특수 건물 자리



#### < 이용 용도 >

1. 사람들의 감정표현 혹은 방명록을 받을 수 있습니다. ( ex -> 타이니팜 하트 )
  - 다른 친구들이 나의 지역을 방문하고 보석 자리를 클릭 시 보석이 성장하기 시작합니다.
2. 클릭된 보석은 랜덤 재화를 생성합니다.
  - 3가지 재화가 확률적으로 등장 – 적은 양의 머니 40%, 많은 양의 머니, 30%, 재화 20%, 특수 재화 10%
3. 웅덩이, 보석, 숲등을 구상하고 있습니다.

#### < 생산 조건 >

1. 구매 가격은 5머니 & 2주화 & 1 특수 재화로 생각하고 있습니다.

#### < 기대 효과 >

1. 다른 플레이어들 과의 소통 유발 및 지속적인 콘텐츠 제공.

자신이 직접 캐릭터를 제작하여 자신의 지역에 생성합니다.

#### < 이용 용도 >

1. 자신의 지역을 커스텀 하기 위해서 사용됩니다.

#### < 생산 조건 >

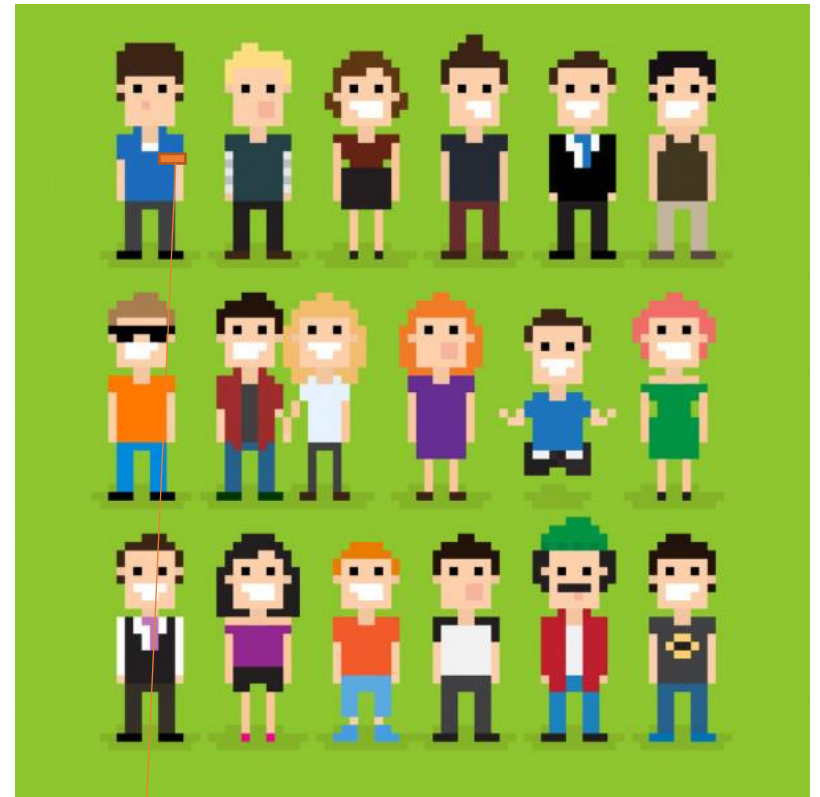
1. 여행 업적 중 비밀업적을 해결 할 경우 캐릭터를 만들 수 있는 쿠폰을 제공.
2. 혹은 여행을 간 참여자들이 모두 캐릭터를 가지고 있을 경우,  
여행이 끝난 후 랜덤으로 참여자들의 캐릭터를 한 명 가지고 옵니다.
3. 높은 가격 ( 캐시, 쉽게 구매 못하는 가격 )

#### < 기대 효과 >

1. 일반 건물들 사이에서 자신의 지역을 커스텀 할 수 있습니다.
2. 비밀 업적 유도를 도와주고 다른 여행을 장려할 수 있습니다.

#### < 추가사항 >

1. 일정 시간이 지나면 캐릭터가 지역을 떠납니다.
2. 떠나는 것을 막고 싶다면 일정 금액 지불.



2021.10.21  
000과 함께



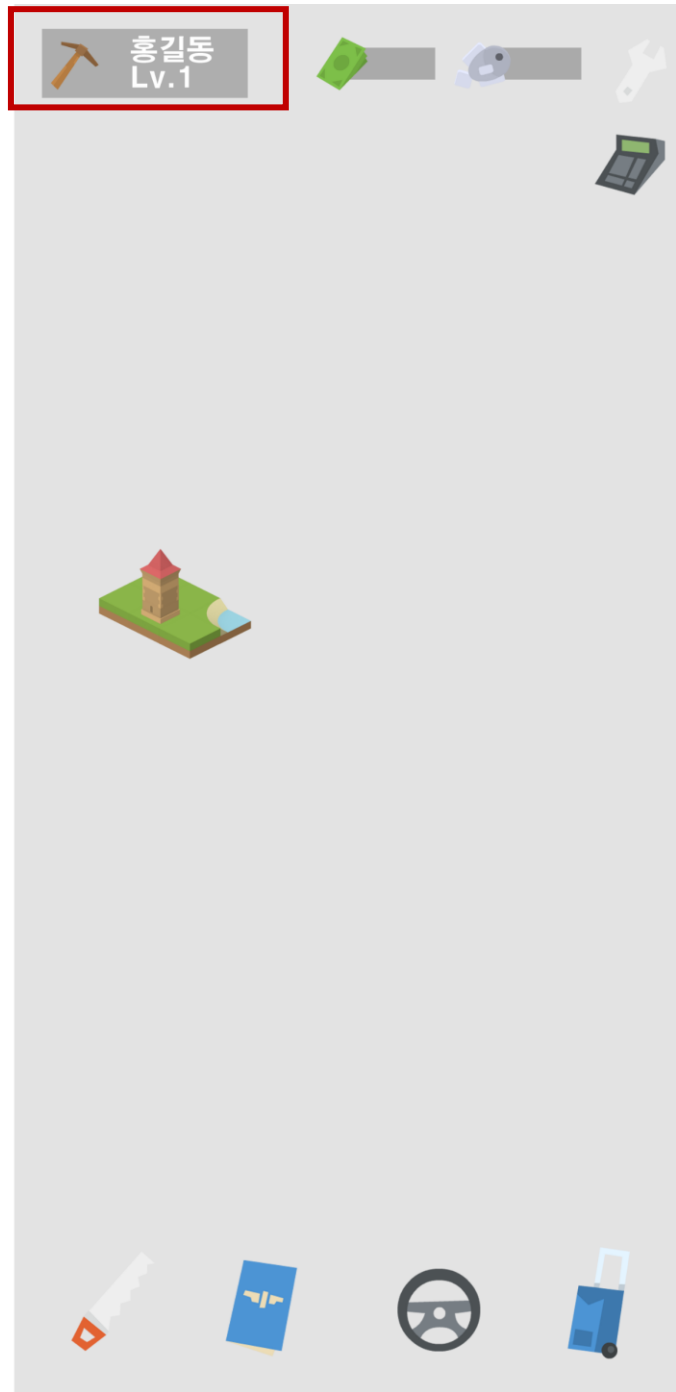
능력치

LEVEL



레벨이 올라가면 곡괭이 재질이 달라지며 이후에는 삽이나 도끼 등으로 변경되면 어떨까 합니다.

경험치 표시는 차후 추가하겠습니다.



< 이용 용도 >

1. 레벨을 올리게 되면 지역에서 거주 할 수 있는 사람의 수를 늘려 줍니다.

2. 레벨을 올리기 위해서는 큰 금액이 필요합니다.