게임인원: 4~6명 연령: 12세 이상 게임시간: 50~60분

플레이어는 기사, 괴물, 궁수 등 이 되어 자원을 모아 이 나라의 왕이 될 수도, 모두를 죽이고 지배자가 될 수도 있습니다.(인트로 상의)

## 게임 구성물

보드판 1개

캐릭터 말 8개

캐릭터 카드 8개

자원 카드 60개(각 종류당 15개)

이벤트 카드 40개(폭탄 설치, 사거리 강화, 공격력 강화, 데미지 상쇄, 회복)

설치 토큰 72개

개인판 6개

# 게임의 준비

- 1. 큰 보드판을 가운데 놓고 사람 수에 맞게 개인판을 가져갑니다.
- 2. 생일이 빠른 사람 순으로(생년제외) 캐릭터 카드 중 사람 수에 맞게 카드 1장씩을 가져갑니다.
- 3. 자신의 캐릭터 카드에 맞는 말을 가져가고 카드에 명시된 시작 지점에 자신의 말을 놓습니다.
- 4. 한 사람당 랜덤으로 10개씩 토큰을 뽑아 폭탄을 설치할 4군데를 선택하고 선택한 토큰을 개인판 폭탄 부분에 붙입니다. 남은 6개는 상자에 다시 넣습니다.
- 5. 한 사람당 랜덤으로 6개씩 토큰을 뽑아 회복을 설치할 1군데를 선택하고 선택한 개인판 회복 부분에 붙입니다. 남은 5개는 상자에 다시 넣습니다.
- 6. 생일이 느린 사람 순으로(2번과 역순, 생년제외) 게임을 진행합니다..

### 진행

1. 플레이어는 턴 당 총 8가지의 행동 중 3가지 행동이 가능합니다.

(행동 중복 가능, 예를 들어서 이동 2번 공격 1번)

- 수색 : 자신 주변의 폭탄을 수색
- 제거 : 폭탄 제거(단 폭탄이 있다는 걸 알고 제거하면 상관이 없으나 자신이 제거한 자리에 폭탄이 없을 경우 생명력 -1 감소)
- 이동 : 자신의 말을 한 칸 이동
- 공격 : 자신의 주변 범위의 사람을 공격
- 거래 : 항구에서 있는 사람과 거래(거래 카드 양은 제한X)
- 이벤트 카드 뽑기
- 자원 카드 뽑기
- 캐릭터 능력 사용
- 2. 첫 턴은 공격이 불가합니다. (한 바퀴 다 돌고 난 후 공격 가능)
- 3. 이벤트 카드는 최대 7장까지 소유할 수 있습니다.
- 4. 폭탄, 회복을 밟았을 때 플레이어들에게 말해줘야합니다.
- 5. 사용한 이벤트 카드는 버려뒀다가 이벤트 카드 40장이 모두 소진되면 버렸던 카드를 모아 다시 섞고 이벤트 카드 덱에 다시 놓습니다.

### \*주의할 점

- 같은 위치에 동시에 말을 놓진 못합니다.
- 이벤트 카드 사용은 행동에 포함되지 않습니다.
- 이동 시 폭탄이 있다면 도착 지점에만 폭탄이 발동됩니다. 따라서 이동을 한다면 이동을 먼저 한 후 다른 행동이 가능합니다.

예를 들어서 자신이 D4에 있다가 D6으로 이동 시 그 사이에 있는 D7에 폭탄이 있다면 D7에 있는 폭탄은 발동되지 않습니다. D7과 D6에 폭탄이 있다면 D6에 있는 폭탄만 발동됩니다.

- 이벤트 카드에서 사거리 강화, 공격력 강화는 중첩해서 사용 할 수 없습니다.

예를 들어서 사거리 강화 1장, 공격력 강화 1장(O)/사거리 강화 2장(X), 공격력 강화 2장(X)

- 자기 턴에서 자기가 갔던 길은 다시 되돌아 가지 못합니다.(다음 턴에선 가능)

예를 들어서 D4에서 D7로 이동해 공격하고 다시 D4로 돌아오진 못합니다.

## 승리 조건

1번, 2번 중 하나만을 수행해도 승리합니다.

- 1. 자신을 제외한 모든 플레이어를 죽입니다.
- 2. 자신 지역에 해당하는 자원 카드 3장, 다른 지역에 해당 하는 자원 카드 2장을 모으고(완벽한 자원 상태) 자신 지역 시작 지점으로 돌아오면 됩니다.(다른 플레이어 시작 지점 가능)

예를 들어서 자신이 연금술사라면 C1, C8 둘 중 하나로 돌아오면 승리합니다.