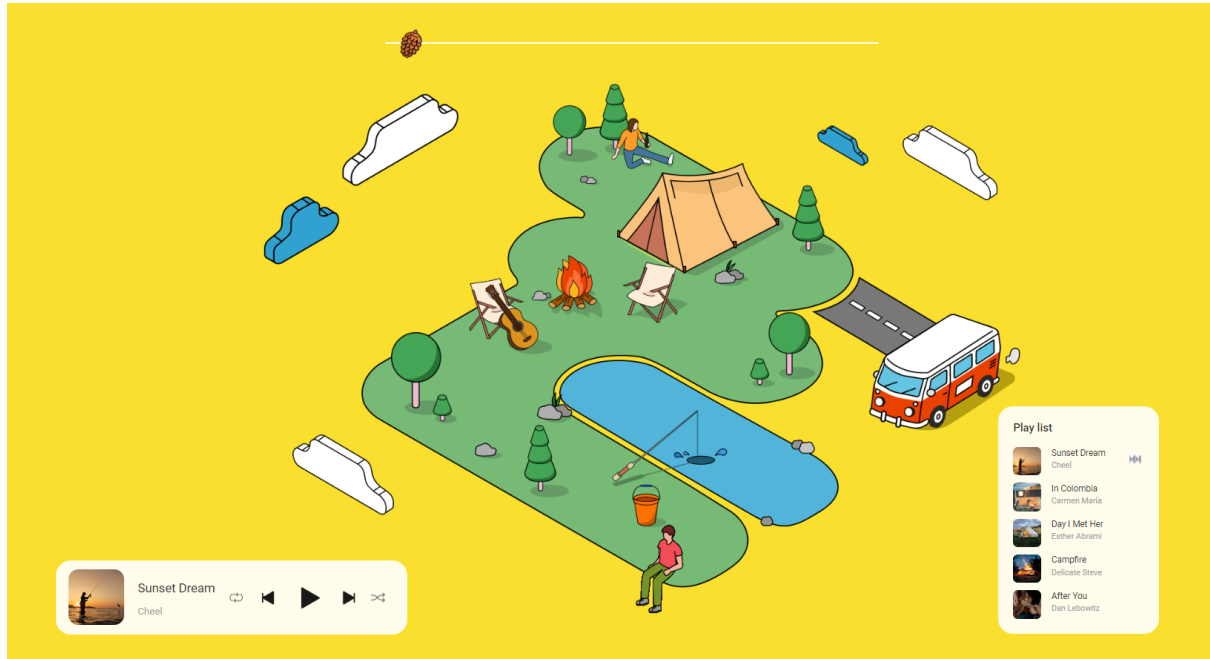


2021 힐링 플레이 리스트



개발 일정

기간	내용
11/12 - 18	미디어 앱 디자인 시안 및 기능 구성 계획
11/19 - 25	세부 디자인 구성 및 수정
11/26 - 12/2	디자인 수정 및 웹 구현 제작
12/3 -9	최종 웹 제작 및 발표 자료 준비

개발 인원 : 3명

개발 기간 : 2021.11. ~ 2021.12.

개발 환경 : JAVASCRIPT, HTML, CSS

프로젝트 소개

- 웹에서 작동하는 재생 목록.
- 웹 디자인과와 함께 협업으로 진행.
- 플레이 리스트 클릭 시 어울리는 오브젝트로 이동.

PM 담당 업무

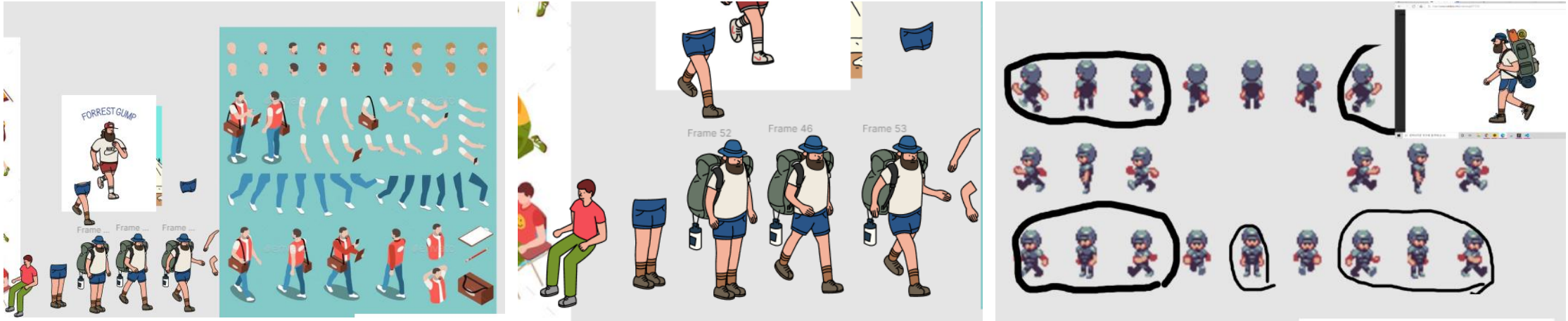
- 일정 조율 및 업무 우선순위 선정
- 업무 분배 및 작업 목표 설정.

그 외 담당 업무

- 기획 및 반복 애니메이션 개발.
- 플레이 리스트 제작, 캐릭터 이동 개발.

2021 힐링 플레이 리스트

프로젝트 진행 중 에러사항



[캡처4-1. Figma 작업내용]

1. 애니메이션에 대한 설명

- 웹디자인을 주로 다뤄 캐릭터나 오브젝트 애니메이션에 대한 지식이 부족.
- 아이디어를 함께 찾고 관련 예시들을 찾아 직접 설명.
- Figma를 활용하여 수정 사항들을 바로 볼 수 있어 이해에 도움.

2. 프로그래밍에 대한 경험 부족

- 변수나 함수 이름을 의미 없게 작성 하거나 임의로 변경.
- 함수 이름의 중요성을 디자인 툴에 레이어와 폴더 이름 빗대어 설명.

