

Forprosjektrapport

Gruppe 3, Anvendt Datateknologi våren 2016

1. [Presentasjon](#)
2. [Sammendrag](#)
3. [Dagens situasjon](#)
4. [Mål og rammebetingelser](#)
5. [Løsninger/alternativer](#)
6. [Analyse av virkninger](#)

1. Presentasjon

Gruppen består av Simen Berge, Simen Arvnes og Mats Ødegaard Jensen. Vi tilhører studiet Anvendt Datateknologi på Høgskolen i Oslo og Akershus. Gjennom studiene har alle gruppemedlemmene fordypet seg i programmering og utviklingsprosesser. Vi har også jobbet sammen tidligere i andre prosjekter.

Prosjektet er en utviklingsoppgave for Aller Media AS. Løsningen vil bestå av en backend som kobler sammen brukeradministrering, bruker-feedback og artikkeldata og også en front-end løsning. Utførelse av oppgaven vil skje i en periode på rundt 4 måneder. Kunnskaper som kreves i dette prosjektet er programmering(frontend og backend), universell utforming, prototyping og systemutvikling.

Oppdragsgiver er Aller Media AS. Aller Media AS er i dag det fjerde største medieselskapet i Norge med en omsetning på ca 2 milliarder kroner. Deres største merkevarer er blant annet Dagbladet, Se og Hør og SOL. Vår oppgave er i førsteomgang rettet mot Dagbladet.

Kontaktperson og veileder hos Dagbladet er Sondre Husby Rostad som er Product Manager. Veileder tildelt av Høgskolen i Oslo og Akershus er Torunn Gjester.

2. Sammendrag

Dagbladet ønsker at brukeren skal ha muligheten til å gi kildekritikk på deres artikler. Leserene skal gjennom verktøyet bidra med korreksjoner, fakta, synspunkter og dybde - en slags kildekritikk. Man skal ha muligheten til å markere tekst i en artikkel og deretter rapportere feilkilder og kommentere det man har markert. I tillegg til dette skal det også lages et forum hvor brukere av tjenesten kan lese og kommentere på andre brukeres innlegg. Løsningen vil altså bestå av to deler, en kildekritikkeditor og en nettside som skal fungere som et forum.

3. Dagens situasjon

Aller er et mediekonsern som omfatter kjente norske merkevarer som blant annet Dagbladet, Se og Hør, KK og SOL. Utover medievirksomheten har Aller Media investert i virksomheter med tilknytning innenfor marketing services (markedstjenester B2B), e-commerce (e-handel), nyttetjenester og opplevelser.

Selskapet eies av Aller Holding A/S og har søsterselskaper i Sverige, Danmark og Finland. Konsernet i Norge har totalt ca. 650 ansatte og holder til i attraktive lokaler på Hasle i Oslo.

Aller har mange prosjekter på gang. Blant annet er de interessert i å bedre artiklene sine ved å gi leserne muligheten til å gi kildekritikk. Det er her vi kommer inn. Vi skal utvikle verktøyet som skal gi leserne denne muligheten.

4. Mål og rammebetingelser

Mål:

Målet for prosjektet er å til slutt ha et fungerende system som kan brukes. Dagbladet skal deretter teste det på sin nettside for å kartlegge interessen rundt en slik tjeneste.

Teknologier:

- Gruppen skal bruke Git som versjonskontroll.
- Gruppen skal bruke Jira for prosjektstyring.
- Gruppen skal jobbe smidig ved hjelp av både Scrum og Kanban.
- All kode skal være skrevet og kommentert på engelsk.
- Kildekritikkeditoren skal utvikles i Javascript.
- Nettsiden skal utvikles i HTML5, CSS3/SASS og Javascript (ReactJS).

5. Løsninger/alternativer

Kildekritikkeditor

På Dagbladets sider skal det være en knapp som aktiverer denne editoren. Etter brukeren har klikket på denne skal det være mulig å markere tekst i artikkelen og deretter kommentere dette. Kommentaren blir sendt til forumet hvor andre brukere kan lese og kommentere på innlegget. Teknologier som skal brukes her er for det meste Javascript.

Nettsiden(Forum)

Forumet skal lages så alle kan lese og kommentere på innlegg. For å kommentere på innlegg må man være logget inn. Dette skal skje via twitter autentisering. Det skal være topplister i forskjellige kategorier, som for eksempel antall "upvotes". På hvert innlegg skal brukeren kunne "upvote/downvote" innlegg, noe lignende Reddit. Teknologier som skal brukes er HTML5, PHP laravel, CSS/SASS og Javascript. Nettsiden skal være mobiloptimalisert da det er mange brukere som leser Dagbladet på mobiltelefonen. I tillegg skal det brukes getskeleton for enkel konstruksjon av grensesnittet.

6. Analyse av virkninger

Forklar hvilke virkninger det (de) omtalte alternativene vil få

Teknologier:

Det var viktig at Dagbladet kunne fortsette å videre utvikle systemet etter vi hadde levert. Derfor var det viktig for dem at det skulle brukes php laravel da det er noe som er bruker mye av og enkelt kunne fortsette på senere.

Læringsutbytte:

Et viktig mål for prosjektet er å lære er nye teknologier og også få erfaring i utviklingsprosesser.

Oversikt:

For å jobbe på en oversiktlig og ryddig måte har vi valgt å bruke verktøy for både versjonshåndtering og prosjektstyring. Dette gir oss også erfaring med verktøy som er mye brukt i arbeidslivet.

Vedlegg: Fremdriftsplan

Vedlegg:

Fremdriftsplan

Høgskolen i Oslo og Akershus

Gruppe 3

Bachelorprosjekt 2016

NB! PLANEN KAN ENDRES UTOVER ARBEIDSPERIODEN.

Fase	Varighet	Beskrivelse
Oppstart	04.01 - 25.01	Prosjektplan legges, planlegging skal være ferdig 25. januar 2016 Backlog av arbeidsoppgaver til sprint 1 legges til.
Sprint 1	25.01 - 08.02	Den første sprinten settes i gang. Her vil det være mest fokus på backend delen da dette må være tidlig ferdig.
Iterasjon 1 Sprint 2	08.02 - 22.02	Det skal bli laget en lo-fi prototype som skal visualisere hvordan vi ser for oss at det skal se ut. Dette skal det brukertestes på for å tidlig finne ut hva som må gjøres bedre. Andre sprint startes. Oppgavene som skal gjøres blir bestemt i slutten av sprint 1 og på grunnlag av hvordan backloggen ser ut.
Brukertesting iterasjon 1	22.02	Brukertesting av papirprototypen gjøres og resultatene av dette blir skrevet ned og brukt til forbedring av grensesnittet.
Iterasjon 2 Sprint 3	22.02 - 07.03	Andre iterasjon av prototypen gjennomføres. Tredje sprint startes. Oppgavene som skal gjøres blir bestemt i slutten av sprint 2.
Brukertesting iterasjon 2	07.03	Brukertesting av den andre versjonen av prototypen gjøres og resultatene av dette blir skrevet ned og brukt til forbedring av grensesnittet.
Første test av system	08.03 - 11.03	Det skal gjøres en test av hele systemet, alle funksjoner i systemet skal testes på.

Iterasjon 3 Sprint 4	14.03 - 29.03	Påskeferie Tredje iterasjon av prototypen skal gjennomføres. Fjerde sprint startes. Oppgavene som skal gjøres blir bestemt i slutten av sprint 3.
Brukertesting iterasjon 3	29.03	Brukertesting av den tredje versjonen av prototypen gjøres og resultatene av dette blir skrevet ned og brukt til forbedring av grensesnittet.
Iterasjon 4 Sprint 5	29.03 - 12.04	Fjerde iterasjon av prototypen skal gjennomføres. Om det skal testes på prototypen eller selve systemet blir bestemt senere. Femte sprint startes. Oppgavene som skal gjøres blir bestemt i slutten av sprint 4.
Brukertesting iterasjon 4 Andre test av system	12.04 - 19.04	Brukertesting av den 4 versjonen av prototypen eller produktet gjøres og resultatene av dette blir skrevet ned og brukt til forbedring av grensesnittet. Andre systemtest skal gjennomføres. Om den blir kombinert med brukertesting blir bestemt på et senere tidspunkt.
Iterasjon 5 Sprint 6	19.04 - 03.05	Femte iterasjon startes. Da det nærmer seg levering vil vi fokusere på det endelige produktet. Det siste sprinten startes. Oppgavene som skal gjøres blir bestemt i slutten av sprint 5.
Brukertesting iterasjon 5	03.05	En aller siste brukertest på produktet. Resultater blir skrevet ned og vurdert.
Forberedelse til levering	04.05 - 22.05	Den siste tiden før levering vil vi fokusere på å finpusse dokumentasjon og kode.
Levering til bedrift	23.05	Levering til Dagbladet med både kode og dokumentasjon.
Levering til HiOA	24.05	Levering til HiOA med både kode og dokumentasjon.
Presentasjon av prosjekt	06.06 - 09.06	Muntlig presentasjon av bachelorprosjektet.

