# lecture\_3

September 23, 2018

# 1 3. előadás jegyzet

#### 1.1 ## 2018.09.18

### 1.2 Hírek az elmúlt 168 órából

- google what if tool --> új google oldal
  - adatbázisokat lehet nézegetni vizualizációval
  - példa --> smile detection
    - \* inference label --> classification szerint színez
    - \* scatter: inference score --> milyen valséggel az a class ami --> meg lehet nézni, hogy a hibásak hogyan néznek ki a valóságban

#### 1.3 Ismétlés

*hiper paraméter elnevezés:* azért mert a súlyok szoktak lenni a paraméterek pl. a tanulási ráta pedig egy ezen túli paraméter

nem jó túl sok mintán kiátlagolni a gradienst --> elviheti rossz minimum felé
egy mintán se jó csinálni --> másfele visznek (pl.: kutya minimum és macska minimum)
\*\_\_ --> mini batch tanítás a legjobb általában \_\_\*

#### 1.4 8.dia

Túltanulás: mindig három részre osztjuk az adatokat --> train - valid - test

vagy a train adatokra illszekedik tökéletesen a görbe, de rossz az újakra vagy fordítva

#### 1.5 9.dia

- nagyháziban minden kell ami ezen a dián van
- mindig fell kell osztani az adatbázist
- validációs rész: a hiba számításra

- Epoch nem lesz olyan vészes, mert a valid adatokkal tudjuk tesztelni az epoch értéket, de csomó adat kell valid-nak
- érdekes téma: mi a jobb keverés a randomnál

#### 1.6 10.dia

• pl.: ha 20 epoch-ig nem javul a háló, akkor vissza kell tölteni az ez elöttit --> nincs benne a package-ekben

#### 1.7 11.dia

- k folds validáció --> nem használjuk nagyon deep learningben --> nagyon megdobja az időt, inkább az adatokat növeljük
- klasszikus technikákban nagyon gyakori
- menő ha használod a háziban
- az adatok felosztása: különböző arányok --> első pont

#### 1.8 12.dia

- már néggyel is over fittingelni lehet
- mindig az a lényeg, hogy a test adatokon legyen jó a háló!!
- \*\_\_ lehet diát váltott közben :( \_\_\*
  \*\_\_ érdekes téma: súlyok iniciálizálása az adatok ismeretében \_\_\*

## 1.9 20.dia

- további megkötés --> a súlyokra vonatkozóan
- nem csak a hiba, de a súlyok is minimálisak legyenek valamilyen értelemben
- L2: legyenek kis súlyok --> ezeket helyettesíthetjük 0-val --> kisebb háló --> szinte csak erre használjuk
- L1: mindig használjuk
- nem szeretjük ha elszálnak a súlyok --> egy feature-t felerősíthet

#### 1.10 21.dia

- Ezt is mindig használjuk
- jellemzően 50% valség az értéke --> minden epochban csináljuk --> neuronokat veszünk figyelembe vagy nem, de nem öljük meg őket