Argumentação de Corretude

```
* Função: SEQFIM Preencher Sequencia final
AE
SEQFIM_tpCondRet SEQFIM_PreencheSeqFim ( SEQFIM_tppSeqFim
pSeqFim , PIL_tppPilha pPilha )
{
  CAR_tppCarta pCartaAux;
  if( pSeqFim == NULL )
  {
    return SEQFIM CondRetSeqNaoExiste;
  }
 AI1
  while( PIL_PopCarta( pPilha, &pCartaAux ) == PIL_CondRetOK )
    PIL_PushCarta( pSeqFim->pPilha, pCartaAux );
  }
  return SEQFIM_CondRetOK;
}/* Fim função: SEQFIM Preencher Sequencia final */
AS
AE → existe pPilha.
AS → pSeqFim foi preenchida e retorna condição de retorno CondRetOK ou é
nula e retorna condição de retorno SeqNaoExiste.
```

Seleção:

AE → **AE** da função

 $AS \rightarrow AI1$

Al1 → retorna SeqNaoExiste se pSeqFim é nula. Senão, existe pPilha e pSeqFim não é nula.

1) AE && (C==T) + B
$$\rightarrow$$
 AS

Pela AE, a pPilha existe. Como (C==T), a sequência final não existe. Neste Caso, B retorna condição de retorno SeqNaoExiste, valendo assim a AS.

2) AE && (C==F)
$$\rightarrow$$
 AS

Pela AE, existe pPilha. Com (C==F), a sequência existe, valendo a AS.

Repetição:

AE → existe pPilha e pSeqFim não é nula.

AS → **AS** da função

AINV → existem 2 conjuntos:

- a retirar
- já retirados

1) $AE \rightarrow AINV$

Pela AE, existe sequência e ela não é vazia. Nesse caso todos os elementos estão no conjunto a retirar, e vale AINV, pois existem 2 conjuntos.

2) AE && (C==F) \rightarrow AS

Pela AE, como (C==F), a sequência é vazia. Vale a AS pois a sequência é nula e o retorno é SeqNaoExiste.

3) AE && (C==T) + B \rightarrow AINV

Pela AE, como (C==T), o elemento passa para o conjunto já retirado e vale AINV.

4) AINV && (C==T) + B \rightarrow AINV

Para que AINV continue valendo, B tem que garantir que um elemento passe do conjunto a retirar para já retirado.

5) AINV && (C==F) \rightarrow AS

Com (C==F), a sequência já foi preenchida, valendo a AS.

6) Término

O conjunto a retirar possui um número finito de elementos e a cada ciclo um deles passa para o conjunto já retirado. A repetição então termina após um número finito de passos.