

1 Preguntas

1. El principal objetivo de diseño de quienes crearon el C era
 - A. Posibilidad de acceder a los recursos de hardware
 - B. Portabilidad del compilador
 - C. Eficiencia del código generado
 - D. Todas las anteriores
2. La primera definición oficial del lenguaje fue dada por Kernighan y Ritchie en
 - A. 1975
 - B. 1978
 - C. 1983
 - D. 1988
3. Las palabras reservadas de C son
 - A. Muchas
 - B. Pocas
 - C. Exactamente las de entrada/salida
 - D. Exactamente tantas como las de Pascal
4. La `<emph>Biblioteca Standard</emph>` de C
 - A. Provee funciones para todas las necesidades
 - B. Está escrita por el usuario
 - C. No provee funciones para todas las necesidades
5. El lenguaje C
 - A. No realiza recolección de basura pero sí controles de tiempo de ejecución
 - B. No realiza controles de tiempo de ejecución pero sí recolección de basura
 - C. Realiza ambas cosas
 - D. Ninguna de las dos cosas
6. Los programas en C son portables porque
 - A. Se lo dotó de control de tipos de datos
 - B. Los tipos de datos no tienen un tamaño definido por el lenguaje
 - C. Los tamaños de los tipos de datos son idénticos en todas las implementaciones
 - D. Se lo basó en una única arquitectura
7. El pasaje de argumentos a funciones en C se hace
 - A. por valor
 - B. por referencia
 - C. por nombre
8. El lenguaje C pertenece al paradigma
 - A. Lógico
 - B. Procedural
 - C. Funcional
 - D. Orientado a objetos
9. Las herramientas del ciclo de compilación comprenden
 - A. compilador y linkeditor
 - B. editor, compilador, linkeditor y bibliotecario
 - C. compilador y biblioteca standard
10. El utilitario `<emph>make</emph>` genera
 - A. archivos objeto
 - B. ejecutables
 - C. bibliotecas
 - D. todo lo anterior

11. El mapa de memoria del programa comprende
- A. Dos regiones estáticas y dos dinámicas
 - B. Cuatro regiones en total
 - C. Regiones de texto, de datos estáticos, de heap y de stack
 - D. Todo lo anterior
12. La región de pila almacena
- A. las variables locales
 - B. las variables estáticas
 - C. las estructuras de datos dinámicas
 - D. el código del programa

2 Respuestas

1. D 2. B 3. B 4. C 5. D 6. B 7. A 8. B 9. B 10. D 11. D
12. A