

Ocena zadania domowego Laboratorium 1 (czwartek) Kursu Programowania w Języku C# CPC Edycja 2016-1

Ocena uczestnika: Bartosz Egrowski-Szczepiński

Zadanie 0

Zadanie wykonane dobrze.

Program wykonany ciekawie graficznie i poprawnie pod względem funkcjonalnym. Piramida z liczb tworzona zależnie od podanej wartości w ciekawy sposób.

W programie należy nazwywać wszystkie zmienne w sposób opisowy np..

```
int a = 0:
```

Int32.TryParse(textBoxOpen.Text, out a);

zamiast "a" można było nadać nazwę np. "sentValue"

W programie należy usuwać zbędne odstępny np.

```
for (int j = 0; j < i; j++) { textBoxDraw.Text += i.ToString(); <--tutaj }
```

Zadanie zostało ocenione na 4,5

Zadanie 1-2

Zadanie wykonane bardzo dobrze.

Kalkulator wykonany ciekawie i funkcjonalnie. Bardzo dobre i zaskakujące komunikaty podnoszą atrakcyjność aplikacji. Kod programu czytelny, dobrze wykonany z poprawnie nazwanymi zmiennymi.

W programie brakuje komentarzy.

Zadanie zostało ocenione na 5,5

Liczba plusów zdobyta na zajęciach laboratoryjnych 1: 7