



Kurs Programowania w Języku C#

Edycja 2016-1

Zadanie domowe z laboratorium nr 2.

Zadanie 0.

- Dokończyć aplikację, którą pisaliśmy na zacięciach. To jest sprawić żeby omówione na zajęciach funkcjonalności działały poprawnie, przy uruchomieniu programu żeby program nie wyrzucał błędów.
- Stworzyć zapis z pliku oraz odczyt z pliku pisanych list w programie. Może być za pomocą [StreamReader](#)'a i [StreamWriter](#)'a (tutaj dokumentacja). Polecam też zobaczyć przykłady w Internecie. Dobrym źródłem informacji jest [Stackoverflow](#).

Na repozytorium oprócz projektu należy wrzucić pliki z zapisanymi informacjami.

Sposób zapisu pliku jest dowolny, XML, CSV, dowolny inny. Mile widziana będzie możliwość wybrania formy zapisu.

- Dodać do formy przy dodawaniu elementów do list.
- Proszę zadbać o estetykę programu i przypominam o bezwzględny przestrzeganiu konwencji nazewnictwa oraz o komentowaniu kodu.
- W aplikacji powinien również pojawić się element Państwa pomysłu, który będzie można dodatkowo ocenić. Liczy się pomysłowość i efekt „WOW”.

Zadanie 1.

- Stworzyć aplikację, pozwalającą na przeglądanie bazy danych (tutaj nie chodzi o stworzenie bazy danych, jako takiej za pomocą SQL'a bądź innego języka zapytań, po prostu tak jak na zajęciach była lista obiektów)
- W aplikacja powinna wyglądać estetycznie.
- Aplikacja powinna pozwalać na zapis i odczyt do/z pliku.
- Aplikacja powinna pozwalać na: dodawanie obiektów, usuwanie obiektów, wyświetlanie informacji o obiektach (obrazek [jeżeli jest], opis, dowolne inne rzeczy)
- Tematyka jest dowolna i jest oceniana. Liczy się staranność wykonania oraz pomysłowość rozwiązań. (Np. żeby nie klikać na przycisk „Wyświetl szczegóły”, tylko żeby szczegóły wyświetlały się automatycznie przy wybraniu pozycji z listy)
- Tak samo jak w poprzednim zadaniu należy przesłać plik z zapisaną listą.
- Aplikacja nie powinna rzucać błędów przy uruchomieniu.
- Dodatkowo tak jak w poprzednim zadaniu zdobyć lepszą ocenę dodając do aplikacji elementy własnego pomysłu.
- Najwyżej punktowane będą rozwiązania, które pokażą możliwości, jakie daje dziedziczenie.

Przypominam, że nieprzekraczalnym terminem wysłania zadania na repozytorium git jest odpowiednio poniedziałek (grupa środa) i wtorek (grupa czwartek) programistyczny wieczór. Zachęcam w razie problemów do szukania informacji w zasobach Internetu a także książek a także w razie potrzeby pytać po przez przesłanie wiadomości e-mail. ☺

Życzę pomysłowości.