

TEXTO ENTRADA, STRING (1 o MÁS LÍNEAS, LARGO n)
SIEMPRE EXISTA TEXTO DE ENTRADA: (LÍNEA INPUT)

- GUARDAR TEXTO ENTRADA EN S
- CREAR LISTA L
- CREAR PUNTERO P
- APUNTA P AL FINAL DE LISTA L

CICLO $i=0; i < \text{LARGO}(S); i++$

- LEER CARACTER C DEL STRING S EN POSICIÓN i
 - SI C = '[' \rightarrow P APUNTA AL PRINCIPIO DE L
 - SI C = ']' \rightarrow P APUNTA AL FINAL DE L
 - SINO \rightarrow INSERTA C EN L DONDE ESTÉ APUNTANDO P

- CREAR PUNTERO i PARA RECORRER LA LISTA L

CICLO $i = L.INICIO; i \neq L.FIN; i++$

- DESPLEGAR CONTENIDO DE L APUNTAO POR i
- AGREGAR SALTO DE CARRILLO AL OUTPUT DE SALIDA

CONNECTITUD

- 1 RESUELVE EL PROBLEMA COMPUTACIONAL PARA EL CUAL FUE DISEÑADO
- 2 PARA CADA ENTRADA PRODUCE LA SALIDA DESEADA
- 3 TERMINA EN UN TIEMPO DE EJECUCIÓN FINITO

BASE, INPUT 1 LÍNEA, LARGO 1

TEXTO ENTRADA, STRING 1 LÍNEA, LARGO 1 = 'A'
SIEMPRE EXISTA TEXTO DE ENTRADA

- S = 'A'
- L LISTA
- P PUNTERO
- P \rightarrow L.FINAL

CICLO $i=0; i < 1; i++$

- C = 'A'
- C \neq ']', C \neq '[', \rightarrow INSERTA C EN L, P \rightarrow L.FINAL
- i APUNTA L.INICIO

CICLO $i = L.INICIO; i \neq L.FIN; i++$

- SALIDA = CONTENIDO L APUNTAO POR i = 'A'
- SALIDA = 'A' + SALTO DE CARRILLO

PASO INDUCTIVO, INPUT 1 LÍNEA, LARGO $n+1$, EJ: 'BA'

TEXTO ENTRADA, STRING 1 LÍNEA, LARGO $n+1=2$
SIEMPRE EXISTA TEXTO DE ENTRADA

- S = 'BA'
- L = LISTA
- P = PUNTERO
- P \rightarrow L.FINAL

CICLO $i=0; i < 2; i++$

- i = 0
 - C = 'B'
 - C \neq ']', C \neq '[', INSERTA C EN L, P \rightarrow L.FINAL

- i = 1
 - C = 'A'
 - C \neq ']', C \neq '[', INSERTA C EN L, P \rightarrow L.FINAL

- i APUNTA L.INICIO

CICLO $i = L.INICIO; i \neq L.FIN; i++$

- SALIDA = CONTENIDO L APUNTAO POR i = 'BA'
- SALIDA = 'BA' + SALTO DE CARRILLO

TERMINA EN TIEMPO DE EJECUCIÓN FINITO

⊗ INPUT n LÍNEAS, STRING LARGO m

- $O(n)$ ASIGNACIONES
 - $O(m)$ LARGO STRING
 - +
 - $O(m)$ LARGO STRING
- $\rightarrow * n$ LÍNEAS

$O(n * m)$, TIEMPO FINITO EN FUNCIÓN DEL TAMAÑO DEL INPUT (n LÍNEAS, LARGO m)