

**Harmonogram projektu zespolowego**

Aplikacja obsługująca grawer laserowy

|  |  |
| --- | --- |
| Czynnosc | Data |
| Projektowanie aplikacji | 02.03.2020 – 25.05.2020 |
| Opracowanie algorytmow w jezyku C# konwertujacych obrazy typu JPG, PNG, SVG na GCode | 14.10.2020 – 28.10.2020 |
| Tworzenie interfejsu uzytkownika | 28.10.2020 – 11.11.2020 |
| Tworzenie modulu symulujacego prace grawera | 11.11.2020 – 18.11.2020 |
| Testowanie pracy i komunikacji aplikacji z laserem | 18.11.2020 – 01.12.2020 |
| Pierwsza wersja programu | 01.12.2020 |