

Analys av Selection Tests

Vad jag hittade i Excalidraw



~30 tester under lupp

Grupperade i 6 kategorier:

- Single Select (enkla klick)
- Box Select (drag för att välja flera)
- Nästlade element (små inuti större)
- Selection Visualization (visuell feedback)
- Tool Locking (läst verktyg)
- State Stability (performance)



Vad Analyserade jag?

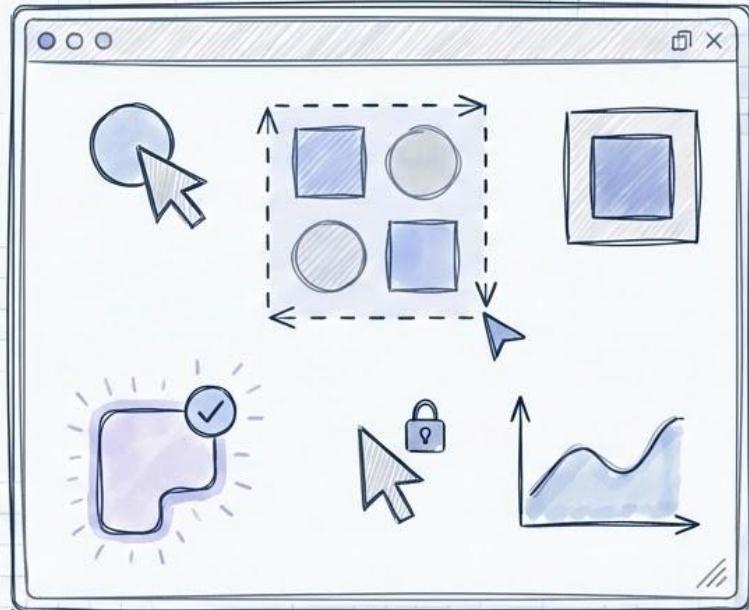
Fil: `selection.test.tsx` i Excalidraw

~30

Tester fokuserade på element-val

Grupperade i 6 kategorier:

- Single Select (enkla klick)
- Box Select (drag för att välja flera)
- Nästlade element (små inuti större)
- Selection Visualization (visuell feedback)
- Tool Locking (läst verktyg)
- State Stability (performance)



Styrkor - Vad Testas Väl ✓



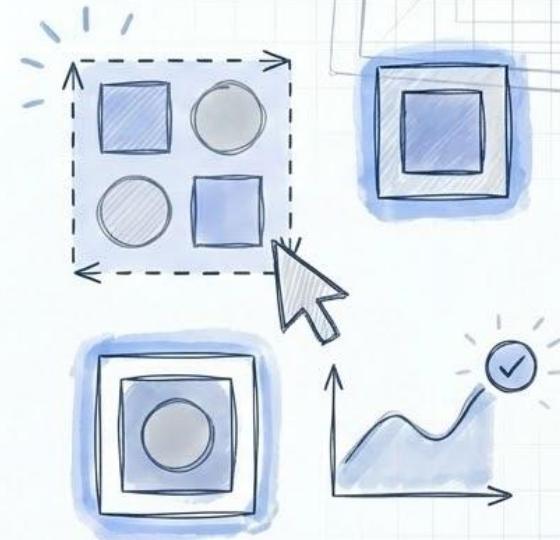
Musar-baserad Interaktion

- ✓ Välja enskilda element
- ✓ Multi-select med Shift
- ✓ Drag för att välja flera
- ✓ Nästlade och grupperade element



Visuell Feedback

- ✓ Selection-ruta visas
- ✓ Växer när man drar
- ✓ Försvinner när man släpper
- ✓ Alla formtyper täcks



Slutsats: Testerna täcker användar-interaktion mycket väl!

Svagheter - Vad Saknas

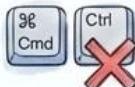


Tangentbords-navigering

- Ingen testning av Tab, Enter, Escape
- Prioritet: HÖGT - många använder tangentbord



Touch & Mobile



Cross-Platform Modifiers

- Bara Shift testas, inte Cmd (Mac) eller Ctrl (Windows)
- Prioritet: MEDEL - kan orsaka bugs



Problem: Vissa användargrupper är inte täckta!

Vad Bör Läggas Till?

Prioritering för nästa steg:

HÖGSTA PRIORITY

- Keyboard tests (Tab, Enter)
- Touch event tests
- Cmd/Ctrl tests

MEDEL PRIORITY

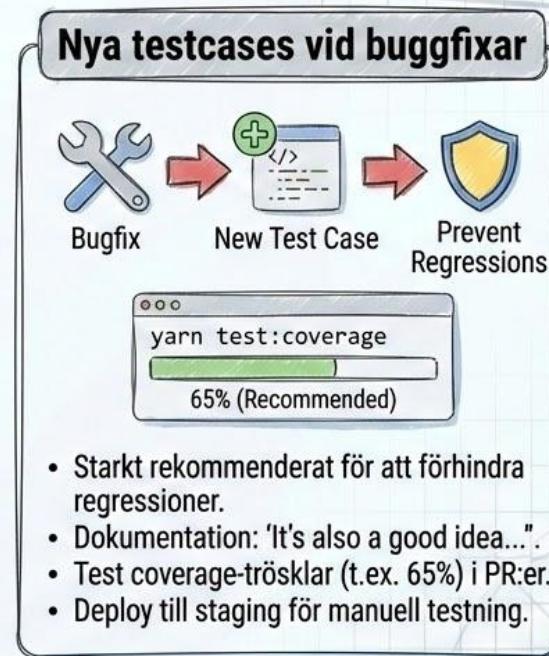
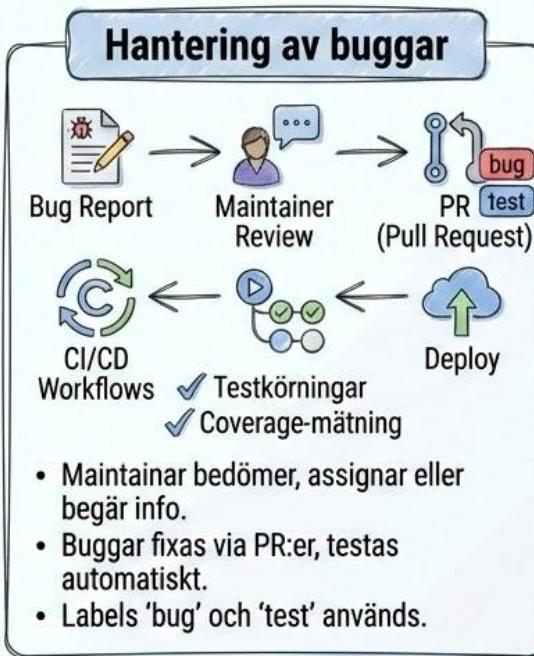
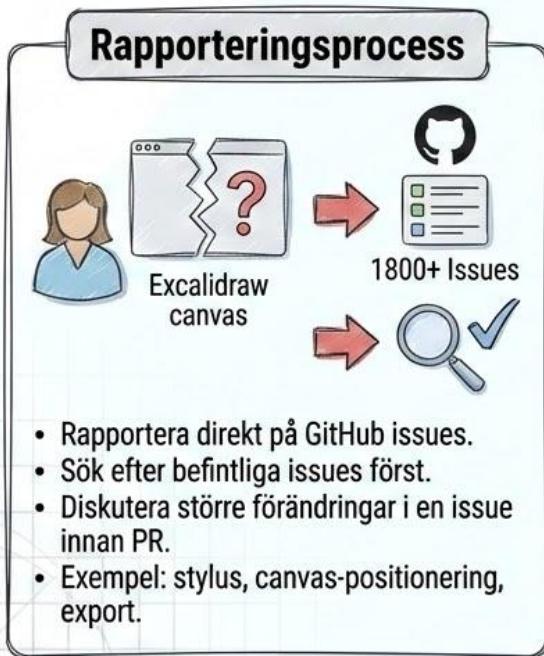
- Visual assertions
- Undo/Redo interaction
- Performance tests



Nyckel: ~30 bra tester är inte tillräckligt. Vi behöver tester för ALLA användargrupper.

BUG hantering

Excalidraw-projektet hanterar buggrapporter främst via GitHub issues
på det officiella repot <https://github.com/excalidraw/excalidraw>



Slutsats

