

Analys av Selection Tests

Vad jag hittade i Excalidraw



~30 tester under lupp

Grupperade i 6 kategorier:

- Single Select (enkla klick)
- Box Select (drag för att välja flera)
- Nästlade element (små inuti större)
- Selection Visualization (visuell feedback)
- Tool Locking (låst verktyg)
- State Stability (performance)









Vad Analyserade jag?

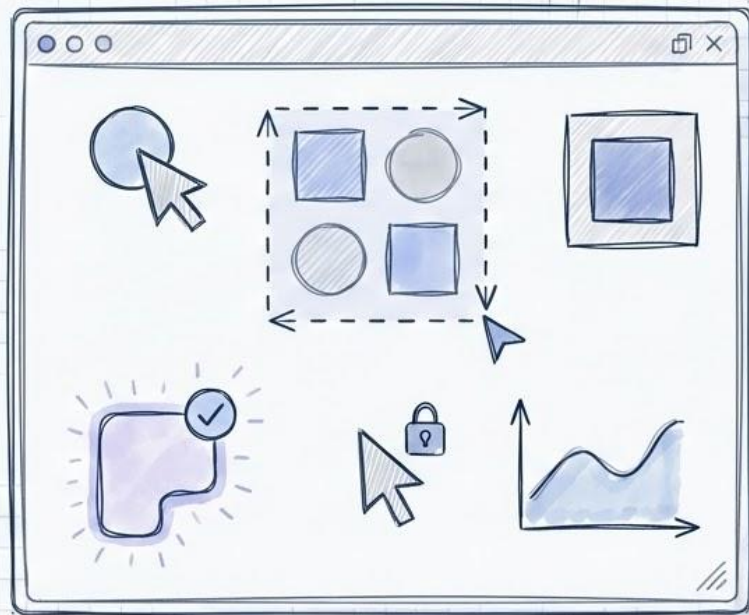
Fil: **selection.test.tsx** i Excalidraw

~30

Tester fokuserade på element-val

Grupperade i 6 kategorier:

-  Single Select (enkla klick)
-  Box Select (drag för att välja flera)
-  Nästlade element (små inuti större)
-  Selection Visualization (visuell feedback)
-  Tool Locking (låst verktyg)
-  State Stability (performance)



Styrkor - Vad Testas Väl ✓



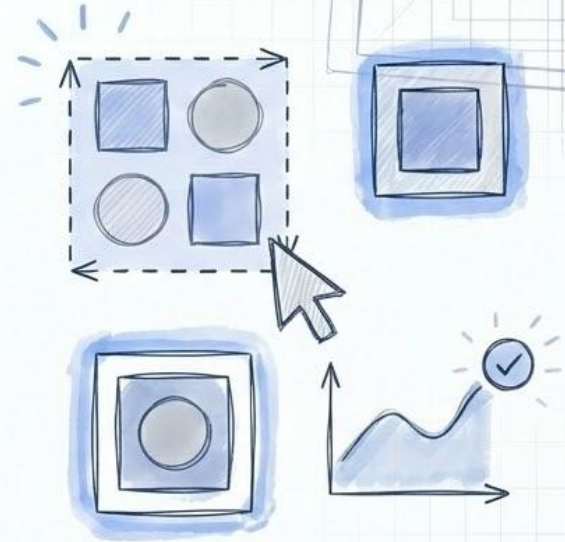
Musar-baserad Interaktion

- ✓ Välja enskilda element
- ✓ Multi-select med Shift
- ✓ Drag för att välja flera
- ✓ Nästlade och grupperade element



Visuell Feedback

- ✓ Selection-ruta visas
- ✓ Växer när man drar
- ✓ Försvinner när man släpper
- ✓ Alla formtyper täcks



Slutsats: Testerna täcker användar-interaktion mycket väl!

Svagheter - Vad Saknas ❌

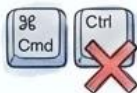


Tangentbords-navigering

- Ingen testning av Tab, Enter, Escape
- Prioritet: HÖGT - många använder tangentbord



Touch & Mobile



Cross-Platform Modifiers

- Bara Shift testas, inte Cmd (Mac) eller Ctrl (Windows)
- Prioritet: MEDEL - kan orsaka bugs





Problem: Vissa användargrupper är inte täckta!




Vad Bör Läggas Till?


Prioritering för nästa steg:

HÖGSTA PRIORITET

-  Keyboard tests (Tab, Enter) ✓
-  Touch event tests ✓
-  Cmd/Ctrl tests ✓

MEDEL PRIORITET

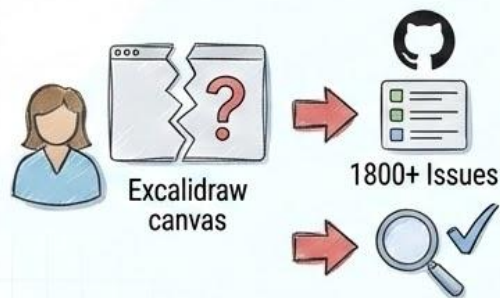
-  Visual assertions ✓
-  Undo/Redo interaction ✓
-  Performance tests ✓

 **Nyckel:** ~30 bra tester är inte tillräckligt. Vi behöver tester för ALLA användargrupper.

BUG hantering

Excalidraw-projektet hanterar buggrapporter främst via GitHub issues på det officiella repot <https://github.com/excalidraw/excalidraw>

Rapporteringsprocess



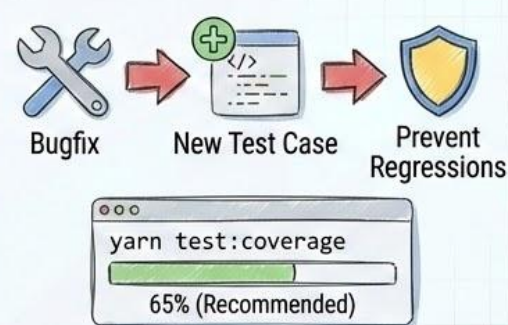
- Rapportera direkt på GitHub issues.
- Sök efter befintliga issues först.
- Diskutera större förändringar i en issue innan PR.
- Exempel: stylus, canvas-positionering, export.

Hantering av buggar



- Maintainar bedömer, assignar eller begär info.
- Buggar fixas via PR:er, testas automatiskt.
- Labels 'bug' och 'test' används.

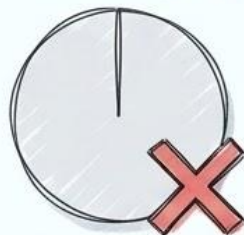
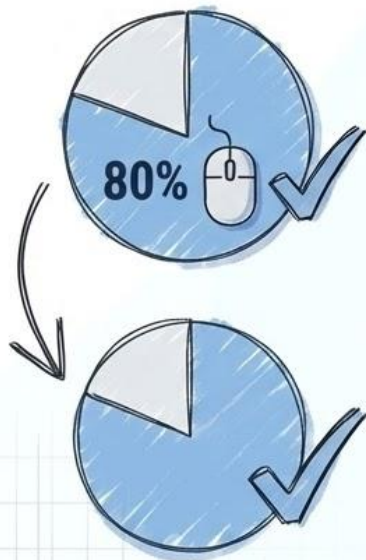
Nya testcases vid buggfixar



- Starkt rekommenderat för att förhindra regressioner.
- Dokumentation: 'It's also a good idea...'
- Test coverage-trösklar (t.ex. 65%) i PR:er.
- Deploy till staging för manuell testning.

Slutsats

30 tester täcker 80%
av musanvändare



Men 0% av
tangentbords- och
mobilanvändare

**Testning måste inkludera
ALLA användare**

