

Etapa 3: obter uma chave de API

Esta seção explica como autenticar seu aplicativo na API JavaScript do Google Maps usando sua própria chave de API.

Siga estas etapas para obter uma chave de API:

1. Acesse o [Google Cloud Platform Console](#) .
2. <https://console.cloud.google.com/projectselector2/google/maps-apis/overview?supportedpurview=project&project&folder&organizationId>
3. Crie ou selecione um projeto.
4. Clique em **Continuar** para ativar a API e quaisquer serviços relacionados.
5. Na página **Credenciais**, obtenha uma **chave de API** (e defina as restrições de chave de API). Nota: Se você possui uma chave de API irrestrita existente ou uma chave com restrições do navegador, poderá usá-la.
6. Para impedir o roubo de cotas e proteger sua chave de API, consulte [Usando chaves de API](#) .
7. (Opcional) Ative o faturamento. Consulte [Limites de uso](#) para obter mais informações.
8. Copie todo o código deste tutorial desta página para o seu editor de texto. Se você ainda não possui um editor de texto, seguem algumas recomendações: Você pode usar: Notepad ++ (para Windows); TextEdit (para macOS); gedit, KWrite, entre outros (para máquinas Linux).
9. Substitua o valor do parâmetro `key` no URL por sua própria chave API (essa é a chave API que você acabou de obter).

```
10.      <script async defer
11.      src="https://maps.googleapis.com/maps/api/js?key=
YOUR_API_KEY &callback=initMap">
12.      </script>
```

13. Salve este arquivo com um nome que termine com **.html**, como **google-maps.html** .
14. Carregue o arquivo HTML em um navegador da Web, arrastando-o da área de trabalho para o navegador. Como alternativa, clicar duas vezes no arquivo funciona na maioria dos sistemas operacionais.