

Havelsan Ciddi Oyun Projesi

Ahmet Ege Güldalı

egeguldali95@gmail.com

Demo Link: <https://youtu.be/m05bSf1eBqs>

Oyun Teması:

Oyun, içerisinde kaynak yönetimi öğeleri olan bir üçüncü şahıs aksiyon oyunudur. Oyuncu, dalga halinde üzerine gelen düşmanlara karşı kendini korumaya çalışır.

Ana Mekanikler:

Oyunda düşmanlar dalga şeklinde oyuncunun üzerine gelmektedir. Gelen dalgadan kendini koruması için oyuncu, enerji dolduran bir silaha sahiptir. Oyuncu enerji doldurdukça silah ısınır ve bir noktadan sonra enerji doldurabilmesi durur. Topladığı enerjiyi de bir lazer olarak düşmanlara gönderir. Lazer attıktan sonra ise silahının soğumasını beklemektedir. Son dalgadaki tüm düşmanları öldürürse oyunu kazanır, eğer düşman oyuncuya çarparsa oyun kaybedilir.

Diğer Özellikler:

- Oyuncunu düşmanları uzak mesafeden göremez, görebilmek için radar kamerasına geçmek zorundadır.
- Radar kamerasında iken ateş edemez, sağa ve ya sola dönemez.
- Oyuncu 3 farklı gemi, 3 farklı silah ve 3 farklı radar türü seçebilir ve renklerini ayarlayabilir. Kendi ismini gemiye verebilir.
- 3 farklı düşman türü vardır. Bu düşman türleri can ve hız olarak ayrışır. Canı fazla olan tür daha yavaş, canı hızlı olan tür ise daha hızlı hareket etmektedir.

Kontroller:

- Sol Fare: Basılı tutulduğunda enerji biriktirir ve bırakıldığında biriktirdiği enerjiyi bir mermi olarak ileri doğru gönderir.
- Sağ Fare: Radar kamerasını açar ve kapatır.
- E Tuşu: Oyuncunun sağ yöne doğru dönmesini sağlar.
- Q Tuşu: Oyuncunun sol yöne doğru dönmesini sağlar.
- ESC Tuşu: Oyunu durdurur ve oyunun menüsünü açar.

Sanat Tasarımı ve Sesler:

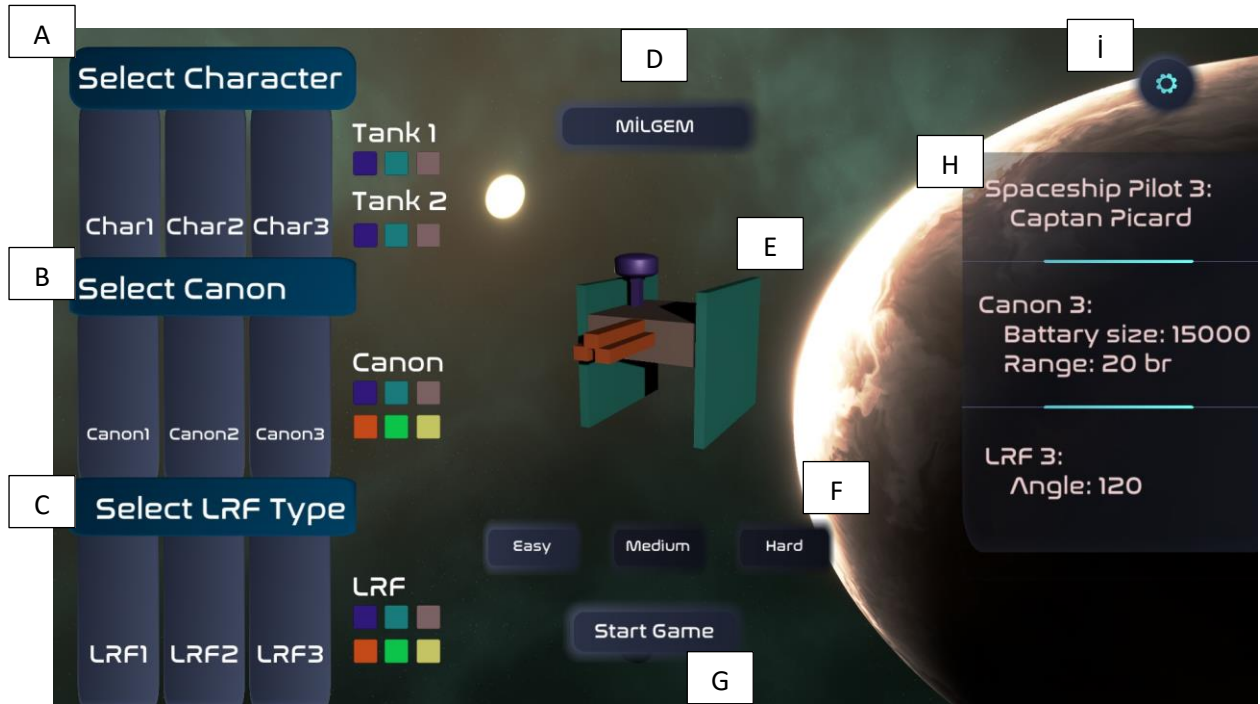
- Oyunda kullanılan 3 Boyutlu objeler geliştirici tarafından demo için yapılmıştır.
- Oyunda kullanılan ses efektleri ve müzikler ücretsiz kullanıma açıktır. Bu demoda kullanılmak için internet ortamından alınmışlardır.
- Oyunda kullanılan arka plan Unity Asset Store'dan sağlanmıştır.
- Kullanılan fontlar ücretsiz kullanıma açıktır. Bu demoda kullanılmak için internet ortamından alınmışlardır.

Kullanıcı Ara Yüzü:

Kullanıcı ara yüzü internetten bulunan setlerden ve görsellerden yapılmıştır.

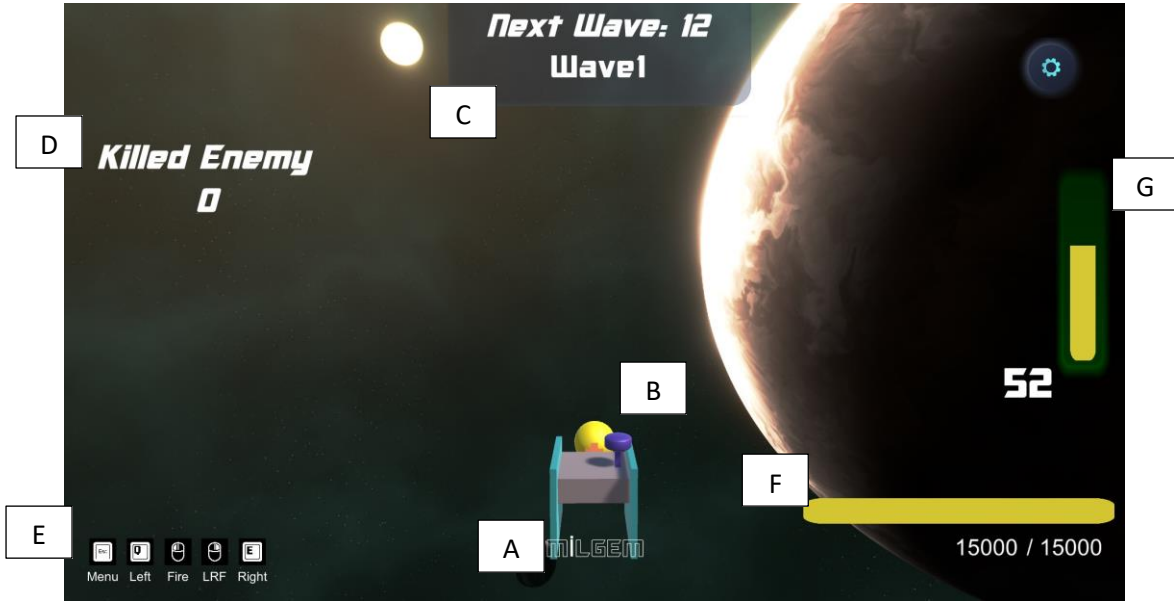
I. Karakter Seçim Ekranı:

- A. Karakter ve renk seçimi
- B. Silah ve renk seçimi
- C. Radar ekipmanı ve renk Seçimi
- D. Gemi ismi yazma
- E. Karakter inceleme
- F. Zorluk ayarı
- G. Oyun başlatma
- H. Bilgi paneli
- İ. Ayarlar



II. Oyun Ekranı:

- A. Oyuncu karakteri ve gemi ismi
- B. Dolan enerji göstergisi
- C. Sıradaki dalgaya olan süre ve şu anki dalga
- D. Yok edilen düşman sayısı
- E. Kontrol şeması
- F. Kalan batarya miktarı (Sayı ve görsel)
- G. Silah sıcaklık derecesi (Sayı ve görsel)



*Derecenin arkasında yeşil yanan panel silaha enerji dolumu yapılabileceğini göstermektedir. Kırmızı olduğu zaman enerji yüklenemiyor anlamına gelmektedir.



III. Durdurma Ekranı:

- A. Ses açma/kapama
- B. Oyunu devam ettirme
- C. Oyunu bitirme



IV. Bitiş Ekranı:

- A. Oyun Bilgileri
- B. Karakter yaratmaya dönme tuşu
- C. Oyunu aynı karakterle tekrar oynama tuşu
- D. Oyundan çıkma tuşu

