توضيح اجمالي فرآيند:

فراخوانی باید به صورت نام پورت ، سیاست کش ، و اندازه کش انجام شود

./proxy 1111 2 500

دستور بالا به معنی فعال شدن پروکسی بر روی پورت 111 با سیاست دوم و با تا تعداد 500عدد فایل در کش میباشد.

تابع fs نقش چاپ مقادیر با فرمت رنگی در صورت پشتیبانی ترمینال را دارد.

مدیریت فایلهای کش شده توسط یه پردازه با نام فرضی cacheManager انجام می شود

در ابتدای برنامه یک پایپ pipe ایجاد شده سپس برنامه fork می شود و پردازه مدیرکش در حلقه خواندن از روی پایپ قرار می گیرد، به علت باز بودن نوشتن بر روی پایپ ، دستور خواندن بلاک کننده بوده و سپس بر روی پورت مربوطه Listen می کند و با رسیدن هر درخواست یک Fork برای رسیدگی به درخواست و پورت جدید ایجاد می کند و ..

بعد از دریافت فایل ، یا ارسال آن به کلاینت به مدیرکش توسط پایپ اطلاع داده می شود تا در صورت لزوم بر اساس سیاست اتخاذ شده کش کردن ، فایلهای اضافی را حذف کند.

فایلها در واقع پاسخ سرور به درخواست get پروکسی میباشند ، که عملا از هش کد MD5 آدرس URL مربوطه نام آن ها ساخته می شود.

فايلها درون شاخه CACHE/. ذخيره مي شوند

از یک قفل موتاکس استفاده شده تا در صورتی که دو درخواست یکسان همزمان به پروکسی رسید یکی از اَنها اقدام به دریافت فایل کند و درخواست دوم تا 5 ثانیه معطل میماند.

```
int cond = 0;
{
    pthread_mutex_lock(&m);
    cond = (fileExistInCache(fileName)) ? 1 : cond;
    cond = fileExistInCache(fileName + "_Done") ? 2 : cond;
    if (cond == 0)
    {
        rFileName = "./CACHE/" + fileName;
        std::ofstream outfile("./CACHE/" + fileName, ios::out | ios::binary);
        rFileName = "./CACHE/" + fileName;
        outfile.open("./CACHE/" + fileName, ios::out);
        outfile.close();
    }
    pthread_mutex_unlock(&m);
}
```

در حین کش کردن یک فایل اطلاعات به سمت کلاینت نیز ارسال می شود و با پایان آن به نام فایل مقدار Done__ اضافه می شود. در صورتی که پاسخ سرور شامل HTTP/1.1 200 ok باشد فایل ها ذخیره خواهند شد . دو پیام Response is okay و Response و Response

```
217
                   if (strncmp(buf, "HTTP/1.1 200 OK", 15) == 0)
218
219
220
                       isResponseEqual200 = true;
                       fs(11, Spid + " Response is Okay");
221
                       fs(11, bufT0);
222
                   }
223
                   else
224
225
                       fs(12, Spid + " Bad Response");
226
                       fs(12, bufT0);
227
228
```

در صورت موفق بودن دریافت فایل به مدیرکش از طریق پایپ اطلاع داده میشود

همچنین سیگنال 13 مربوط به ارسال بر روی سوکت بسته شده نیز مدیریت شده تا در صورت لغو عمل دریافت فایل توسط کلاینت در صورت امکان فایل نیمه کاره ی کش شده حذف شود

```
void signalHandler(int signum)
          // cout << Spid<< " Interrupt signal (" << signum << ") received.\n";</pre>
          if (signum == 13)
411
              if (rFileName != "")
412
413
                  fs(18, "\t\tTrying To Remove Temp File " + rFileName + "\t\t", false);
                  remove(rFileName.c str());
              exit(signum);
          if (signum == 2)
421
              if (MainPrgPid == getpid())
                  close(MainSockfd);
423
424
              exit(signum);
```

*** درخواست های رسیده از مرورگر (درخواستهای get کلاینت) تغییر کرده و هدر آن تغییر می کند.

```
/* Set headers */
/* Set headers */
ParsedHeader_set(req, "Host", req->host);
ParsedHeader_set(req, "Connection", "close");
ParsedHeader_modify(req, "Cache-Control", "no-cache");
ParsedHeader_modify(req, "If-None-Match", "AA");
ParsedHeader_modify(req, "If-Modified-Since", "AA");
ParsedHeader_modify(req, "Pragma", "no-cache");
```

اطلاعات عدم كش به أن اضافه مي شود تا سرور دوباره فايل را ارسال كند

همچنین در صورتی که درخواست get شامل Range باشد (مثلا در زمان دانلود یک فایل مرورگرها چندین کانکشن برای دریافت سریعتر فایل باز میکنند) آن درخواست لغو میشود

```
if (ParsedHeader_get(req, "Range") != NULL)

if (ParsedHeader_get(req, "Range") != NULL)

fs(12, "\t!!Due To Cache Complexity Pratial Request Is Not Allowed!!\t", false);

exit(1);

}
```

ابتدا همهی اطلاعات فایلهای داخل کش با ساختمان داده مربوطه اضافه شده و زمان ساخت آنها (این زمان جهت مقایسه میباشد در ادامه هم فرمت نیست اما مشکلی ایجاد نمی کند) نیز اضافه می شود.

ساختمان داده مربوطه

تصاویری از ترمینال و اجرا:

```
esi@esi-virtual-machine: ~/Desktop/CProjects/HTTP-PROXY

File Edit Tabs Help

esi@esi-virtual-machine:~/Desktop/CProjects/HTTP-PROXY$ ./proxy 1111

Provide A Port ! And Also Chaching Strategy and cacheMaximon Size

1:Fifo

2:LRU

3:LFU
./proxy <portnumber> <Chaching Strategy> <maxCacheSize>

esi@esi-virtual-machine:~/Desktop/CProjects/HTTP-PROXY$ ./proxy 1111 1 6

Welcome
```

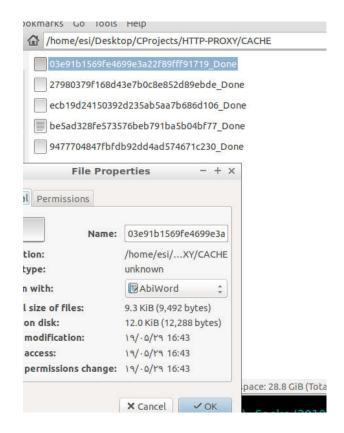
درخواست اولیه و تغییر کرده و آدرس درخواستی:

کد هش آدرس و دریافت اوکی بودن پاسخ و حجم فایل دریافتی و اطلاعات خاکستری رنگ توسط پایپ به مدیر کش رسیده و جزییات میس و هیت

```
pid: 10734 host---path : =====>
 www.columbia.edu/~fdc/sample.html
pid: 10734 Md5Hash: 03e91b1569fe4699e3a22f89fff91719
pid: 10734 CACHE MISS 03e91b1569fe4699e3a22f89fff91719
pid: 10734 Response is Okay
Date: Wed, 29 May 2019 12:13:03 GMT
Server: Apache
Last-Modified: Sun, 26 May 2019 16:49:01 GMT
Accept-Ranges: bytes
Vary: Accept-Encoding, User-Agent
Content-Encoding: gzip
./CACHE/03e91b1569fe4699e3a22f89fff91719 pid: 10734 ===
                                                          done -- total totalRccv: 9492
Cache Manager MISS pid: 10377 ./CACHE/03e91b1569fe4699e3a22f89fff91719_Done
numberOfTimeAccessed: 1 lastTimeAccessed: 1559131983544 firstTimeCreated: 1559131983544
Cache Manager pid: 10377
                               MissN: 1
                                               HitN: 0
                                                               MissRate: 100% HitRate: 0%
```

Cache Manager MISS pid: 10377 ./CACHE/03e91b1569fe4699e3a22f89fff91719_Done number0fTimeAccessed: 1 lastTimeAccessed: 1559131983544 firstTimeCreated: 1559131983544

همین فایل در شاخه مربوطه تولید شده است.



pid: 11235 host---path : ======>
 www.reelreality.com/files/Understanding_Binary-Hexadecimal.pdf

pid: 11235 Md5Hash: bbc16d7da96f30dc207dda6fb61bf028

pid: 11235 CACHE MISS bbc16d7da96f30dc207dda6fb61bf028

pid: 11235 Response is Okay

HTTP/1.1 200 OK
Content-Length: 458604
Content-Type: application/pdf
Last-Modified: Wed, 25 Oct 2006 18:36:57 GMT
Accept-Ranges: bytes
ETag: "366358d64f8c61:a4b"
Server: Microsoft-IIS/6.0
X-...

Trying To Remove Temp File ./CACHE/b8f58da96782473aa668df77888587a 'ying To Remove Temp File ./CACHE/b8e16d7da98f30dc287dda6fb61bf028

```
User-Agent: Mozilla/5.0 (X11; Ubuntu; Linux x86 64; rv:65.0) Gecko/20100101 Firefox/65.0
Accept: text/html,application/xhtml+xml,application/xml;q=0.9,image/webp,*/*;q=0.8
Accept-Language: en-US,en;q=0.5
Accept-Encoding: gzip, deflate
Connection: keep-alive
pid: 11251 browser_req: Changed 449 =====>GET /favicon.ico HTTP/1.1
Jser-Agent: Mozilla/5.0 (X11; Ubuntu; Linux x86_64; rv:65.0) Gecko/20100101 Firefox/65.0
Accept: text/html,application/xhtml+xml,application/xml;q=0.9,image/webp,*/*;q=0.8
Accept-Encoding: gzip, deflate
Host: www.reelreality.com
Connection: close
 pid: 11251 host---path : =====>
  www.reelreality.com/favicon.ico
pid: 11251 Md5Hash: b8f58da96782473aa609cf77388587a1
 pid: 11251 CACHE MISS b8f58da96782473aa609cf77388587a1
 pid: 11251 Bad Response
HTTP/1.1 404 Not Found
Content-Length: 1635
Content-Type: text/html
Server: Microsoft-IIS/6.0
X-Powered-By: ASP.NET
Date: Wed, 29 May 2019 12:20:48 GMT
Connection: close
<!DOCTYPE HTML PUB.
```

نمونه

```
!!Due To Cache Complexity Pratial Request Is Not Allowed!! !!Due To Cache
ratial Request Is Not Allowed!! !!Due To Cache Complexity Pratial Request Is Not
!!Due To Cache Complexity Pratial Request Is Not Allowed!! !!Due To Cache Complexity Pratial Request
lexity Pratial Request Is Not Allowed!! !!Due To Cache Complexity Pratial Request
```

در مورد تحلیل استراتژی کش کردن حالتهای متفاوتی ممکن است رخ دهد برای مثال فرض کنید سیاست Least Recently use استفاده شده و حجم حافظه کش 5 فایل باشد و این 5 فایل 100 بار بارگذاری شده باشند ، حال سایت دیگری را باز کرده و آن نیاز به 5 فایل دیگر دارد و آن ها در کش موجود نباشند، در نتیجه دائماً همین فایلهای فعلی از کش اخراج میشوند (حتی اگر 1 عدد هم بیشتر نگه داریم همین وضعیت است)و درمورد FIFO نیز همچنان ممکن است MissRate با افزایش تعداد فایل ها بیشتر شود

و ۰۰

^{*} تعدادی دستور مربوط به اجرای فایل کامپایل شده بر روی اوبونتو 18.04 توسط داکر نیز در انتها وجود دارد . که مرتبط با فضای کاری داخل ایمیج، کپی کردن فایلها بر روی ایمیج و در معرض قرار دادن پورت بین ایمیج و محیط کاری و اجرای برنامه پروکسی .. هستند

test sites:

http://www.columbia.edu/~fdc/sample.html

http://rebeca-lang.org/

http://www.reelreality.com/files/Understanding_Binary-Hexadecimal.pdf