

Cartões CRC - Batalha Naval

menu

Exibir a tela inicial do jogo. Exibir as instruções do jogo. Exibir o objetivo do jogo.	
inimigo	
Gerenciar o estado de vida do inimigo. Exibir e manipular o tabuleiro do inimigo. Imprimir, mover e apagar navios específicos (CARRIER, TANKER, DESTROYER, SUBMARINE) no tabuleiro do inimigo. Verificar a validade da posição para colocar navios. Registrar disparos no tabuleiro do inimigo. Obter coordenadas e variáveis de controle para jogadas.	jogador
jogador	
Gerenciar o estado de vida do jogador. Contabilizar e registrar disparos no tabuleiro do jogador. Exibir e manipular o tabuleiro do jogador. Capturar e obter coordenadas para jogadas. Imprimir, mover e apagar navios específicos (CARRIER, TANKER, DESTROYER, SUBMARINE) no tabuleiro. Converter coordenadas entre a matriz e o tabuleiro. Implementar funcionalidades de inteligência artificial para jogadas automáticas. Definir e verificar a dificuldade da inteligência artificial.	inimigo

