# Ruby 2.0: ¿Qué hay de nuevo, viejo?

Edgardo E. Hames

ehames

5 de abril de 2013

Ruby 1.8 tiene los días contados.

Múdense a Ruby 2.0 ya!

Parámetros con nombre (keyword arguments)

#### Ruby 2.0: parámetros con nombres

• Podemos asociar nombres a parámetros de un método

#### Ruby 2.0: parámetros con nombres

- Podemos asociar nombres a parámetros de un método
- Más descriptivos y fáciles de recordar

## Ruby 2.0: parámetros con nombres

- Podemos asociar nombres a parámetros de un método
- Más descriptivos y fáciles de recordar
- El orden no es relevante

#### Parámetros con nombres: ejemplo

```
def wrap(string, before: "<", after: ">")
    "#{before}#{string}#{after}"
end

wrap("hello")
    wrap("hello", after:"]", before:"[") #=> "[hello]"
```

## Ruby 1.8: simulados usando un hash

Usado en Rails y otros DSLs

```
some_method :foo => "bar"
```

Claves desconocidas pasaban inadvertidas

```
some_method :unknown => "never used"
```

## Ruby 2.0: mejor que un simple hash

```
begin
  wrap("hello", unknown: "]")
rescue ArgumentError => e
  e.message
end
```

Refinamientos (refinements)

## Ruby 1.8: las clases pueden modificarse

Permite hacer monkey patching.

```
class String
  def reverse
    # hacer otra cosa
    self.capitalize!
  end
end
```

Contra: ensucia el entorno de las clases clientes.

#### Ruby 2.0: tienen visibilidad acotada

Iteración perezosa (lazy iteration)

#### Ruby 1.8: iteraciones sobre enumerados

$$(1..1\_000\_000).map{|i| 2*i}.first$$
 #>> 2

#### Ruby 2.0: iteración perezosa

La iteración puede ser postergada usando #lazy

$$(1..1\_000\_000)$$
. lazy.map $\{|i| 2*i\}$ . first  $\#> 2$ 

Nuevos literales

#### Literal de hash

```
\{: on \Rightarrow 1, : off \Rightarrow 2\}
se puede escribir como
\{on: 1, off: 2\}
```

# Arreglos de símbolos %i y %I

Podemos crear arreglos constantes de símbolos

```
\% i\{on off\} #> [:on, :off]
```

incluso con interpolación de variables

```
s1, s2 = %w{on off}
% I{\#\{s1\} \#\{s2\}} \implies [:on, :off]
```

Otras mejoras

• Convención to\_h para convertir a hash

- Convención to\_h para convertir a hash
- Nuevo motor de expresiones regulares

- Convención to\_h para convertir a hash
- Nuevo motor de expresiones regulares
- Module#prepend para extender clases

- Convención to\_h para convertir a hash
- Nuevo motor de expresiones regulares
- Module#prepend para extender clases
- UTF-8 por defecto

- Convención to\_h para convertir a hash
- Nuevo motor de expresiones regulares
- Module#prepend para extender clases
- UTF-8 por defecto
- DTrace/TracePoint para depurar

- Convención to\_h para convertir a hash
- Nuevo motor de expresiones regulares
- Module#prepend para extender clases
- UTF-8 por defecto
- DTrace/TracePoint para depurar
- Optimizaciones en la VM

- Convención to\_h para convertir a hash
- Nuevo motor de expresiones regulares
- Module#prepend para extender clases
- UTF-8 por defecto
- DTrace/TracePoint para depurar
- Optimizaciones en la VM
  - menor uso de memoria gracias a bitmap GC

- Convención to\_h para convertir a hash
- Nuevo motor de expresiones regulares
- Module#prepend para extender clases
- UTF-8 por defecto
- DTrace/TracePoint para depurar
- Optimizaciones en la VM
  - menor uso de memoria gracias a bitmap GC
  - ▶ require

- Convención to\_h para convertir a hash
- Nuevo motor de expresiones regulares
- Module#prepend para extender clases
- UTF-8 por defecto
- DTrace/TracePoint para depurar
- Optimizaciones en la VM
  - menor uso de memoria gracias a bitmap GC
  - ▶ require
  - operaciones de punto flotante

- Convención to\_h para convertir a hash
- Nuevo motor de expresiones regulares
- Module#prepend para extender clases
- UTF-8 por defecto
- DTrace/TracePoint para depurar
- Optimizaciones en la VM
  - menor uso de memoria gracias a bitmap GC
  - ▶ require
  - operaciones de punto flotante
  - Ilamadas a métodos

# igracias por venir!

#### Referencias

- Ruby 2.0.0-p0 is released
- NEWS for Ruby 2.0.0
- Ruby 2.0 (en)
- Ruby 2.0.0 in detail
- Ruby 2.0.0 by example
- Why you should be excited about garbage collection in Ruby 2.0