

DIC_1
Java
TP N° 4

Exercice 1

Il s'agit de représenter les personnes ainsi que leurs liens de parenté. Par exemple une **Personne** a un papa ou un père ainsi qu'une maman ou une mère.

public class Personne { // Objets représentant les personnes

protected Nom name;

protected **char** sex; // 'M' or 'F'

protected String id; // e.g., Numéro CNI

protected Personne mother;

protected Personne father;

}

Avec la classe **Nom**, ainsi définie :

public class Nom { // Objets représentant les noms de personne

private String first; // e.g., El Hadji "

private String middle; // e.g., "Bassirou"

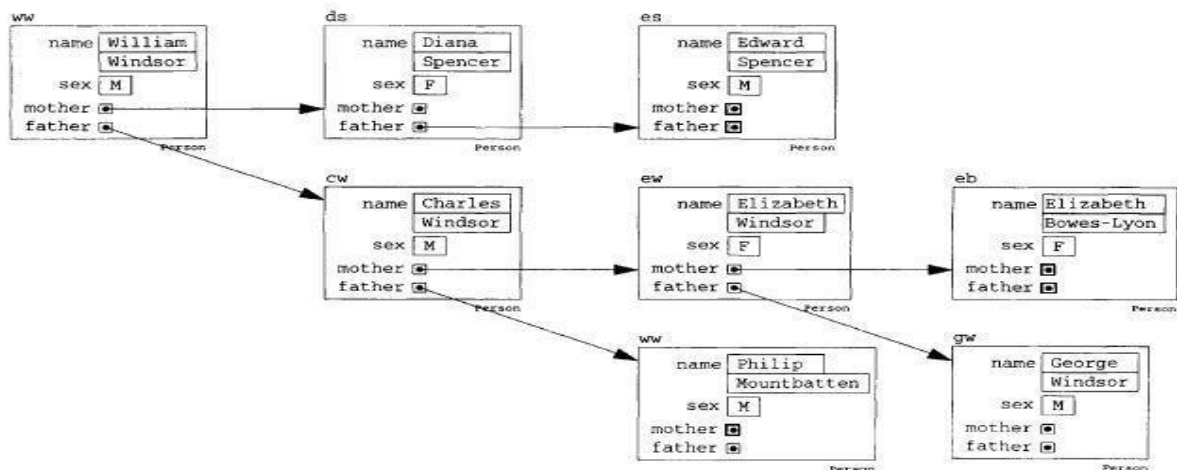
private String last; // e.g., "TOURE"

}

1- Ajoutez les méthodes nécessaires

2- Puis implémentez la classe Personne

Ajoutez toutes les méthodes nécessaires à cette classe puis de créer une nouvelle classe permettant de tester la hiérarchie ci-dessous (exactement la même).



Formatez l'affichage de sorte à avoir l'affichage (de l'exemple précédent) ci-dessous :

```
William Windsor (M)
  mother: Diana Spencer (F)
    father: Edward Spencer (M)
      father: Charles Windsor (M)
        mother: Elizabeth Windsor (F)
          mother: Elizabeth Bowes-Lyon (F)
            father: George Windsor (M)
              father: Philip Mountbatten (M)
```

Exercice 2

Créez la classe **Contacts**, qui permet de représenter une liste de contacts (répertoire téléphonique).

```
public class Contacts{
    // Objets représentant mes amis
    Personne contact;
```

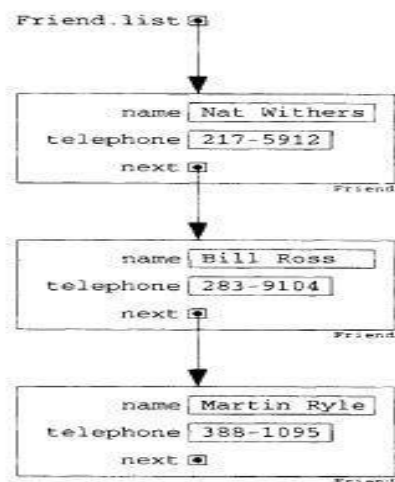
```
String telephone; // e.g., " 773587910"
```

```
Contats next; // prochain objet(ami) de la liste
```

```
static Contacts list; // Liste chaînée d'amis
```

...

- Créez toutes les méthodes (constructeurs, accesseurs, modificateurs, etc.) dont vous avez besoin. MAIS AJOUTEZ les méthodes ci-dessous.
- **static void print()** ; Cette méthode permet de parcourir et d'afficher le répertoire si ce dernier n'est pas vide.
- **static void add(Personne unePersonne, String sonTelephone)**; Cette méthode permet d'ajouter un nouveau contact dans la liste de contacts. Deux contacts ne doivent pas avoir le même numéro.
- **static int find(Contacts)**; Cette méthode permet de rechercher un contact dans la liste de contacts.
- **static void rm(Contacts)**; Cette méthode permet de supprimer un contact de la liste de contacts.
- Créez une classe **Test Contacts** pour tester la classe **Contacts** qui donne en sortie ce qui est en dessous.



Affichage

```
The list is empty.
Nat Withers: 217-5912
Bill Ross: 283-9104
Martin Ryle: 388-1095
```