# Rapport de projet



Application Web de gestion des

annonces



## Réalisé par :

- ✓ DAHMANI Tarik.
- ✓ BELLAARI Abdelouahid.

## Encadré par :

✓ Mme : H.BELMOKADEM.

ENSAT 29/01/2010



# **Sommaire**

Introduction:	3
Objectif:	3
Outils Utilisés :	4
La base de données « dbannonce »:	5
Le modèle conceptuel de données (MCD) :	5
Explication:	5
L'Application :	7
Partie d'accueil	8
Partie d'inscription	9
Partie de consultation des annonces	10
Partie de publication des annonces.	13
Partie de gestion du profil de l'utilisateur.	13
Partie d'administration.	16
Conclusion:	19

#### **Introduction:**

Notre projet consiste à mettre en place une application Web pour la gestion des Annonces de différents types :

Immobilier, Véhicule, Emploi, Service et autre. L'utilisateur doit s'inscrire dans notre base de données pour qu'il puisse publier une ou plusieurs annonces, comme il peut consulter les toutes les annonces publiée sur le site.

Pour réaliser ce projet en utilise la technologie J2EE et JDBC pour la connexion avec la base de données réalisée avec MySQL.

# Objectif:

L'objectif de ce travail est de réaliser une application web pour mettre en valeur le travail en groupe et les connaissances acquises en matière de J2EE. Ainsi d'être plus professionnalisme.

## I. Outils Utilisés:

- *Eclipse* : pour développement de l'application.
- Appache TomCat: serveur de test de l'application.
- MySQL: Système de gestion de Base de données.
- *Photoshop*: traitement d'images.
- *Flash*: pour la réalisation des animations.
- <u>Architecture</u>: MVC(Modele-Vue-Controleur)



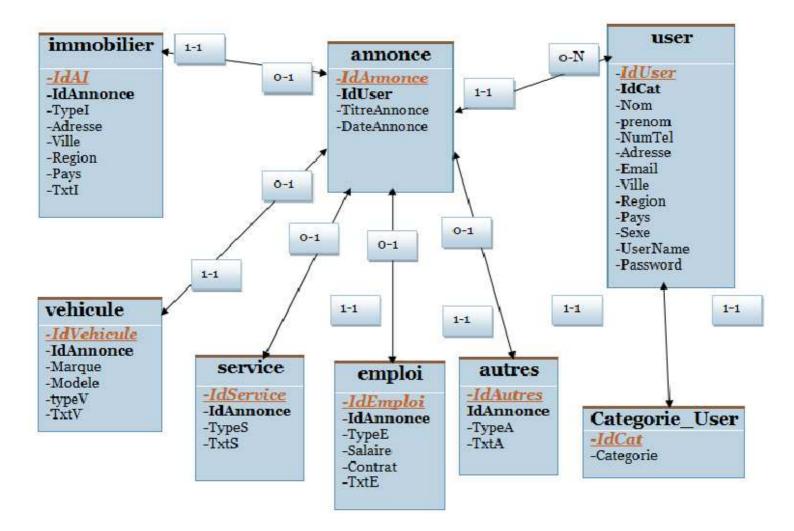






#### II. <u>La base de données « dbannonce »:</u>

# 1. Le modèle conceptuel de données (MCD):



## 2. Explication:

- -chaque <u>Catégorie user</u> contient au moins un utilisateur (<u>user</u>)
- -chaque *User* apparient a une et une seul *catégorie* (Admin ou user)
- -chaque *User* peut publier Zéro ou plusieurs *Annonce*
- -Une <u>Annonce</u> est publiée par un et un seul <u>User</u>

- -Une <u>Annonce</u> peut être soit de type <u>Immobilier</u> ou <u>Vehicule</u> ou <u>service</u> ou <u>Emploi</u> ou <u>Autre</u>
- -Une <u>Annonce</u> est un et un seul <u>immobilier</u> ou un et un seul <u>véhicule</u> ou une et un seul <u>service</u> ou un et un seul <u>emploi</u> ou un et un seul <u>Autres</u>.
- -chaque une des Types d'annonce appartienne au moins à une annonce.

# III. L'Application:

Notre application est un site web dynamique de publication et de consultation des annonces, permet à un utilisateur de publier ou consulter a fin de trouver des clients d'une manière facile, fiable et moins chère.

Dans ce projet on a créé une classe connexion qui permet de faire la connexion avec notre base de données. Cette classe permet d'enregistrer le driver JDBC et la connexion avec la base de donnée. Elle est appelé au démarrage du projet par la méthode **init**() . On a aussi travaillé avec la notion de session c.à.d. Si un utilisateur est fait l'authentification il n'est pas obligé de s'authentifier une autres fois qu'à sa prochaine connexion sur le site.

Sur notre application on a divisé les utilisateurs par type, Administrateur et utilisateurs, pour l'administrateur peut faire ce qu'il veut, mais pour l'utilisateur sauf ceux qu'ont inscris sur le site qui peuvent publier, consulter les annonces, consulter et modifier ces profils.

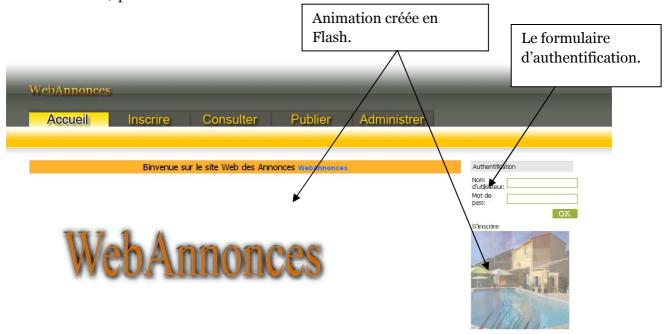
Notre application est divisée en 6 grandes parties :

- Partie d'accueil.
- Partie d'inscription.
- Partie de publication des annonces.
- Partie de Consultation des annonces.
- Partie de gestion du profil de l'utilisateur.
- Partie d'administration.

#### 1. Partie d'accueil.

Contient l'interface de démarrage de notre projet. N'importe qui peut consulter cette page (inscris ou non).

C'est une page d'accueil qui contient un logo de notre application et un mot de bienvenu plus la barre à Menu : Accueil, Inscription, consultation, publication et Administration.



© 2010 all rights reserved. © DAHMANI Tarik & BELLAARI Abdelouahid.

L'utilisateur doit s'authentifier avec un login et un mot de passe pour accéder a d'autre page de site. Si non il doit s'inscrire.

# 2. Partie d'inscription.

C'est l'interface qui permet à un utilisateur de créer son compte avec ses informations personnelle et un mot de passe est un login.

Le formulaire donne plusieurs champs qui concernent les informations de chaque utilisateur à remplir.



© 2010 all rights reserved. © DAHMANI Tarik & BELLAARI Abdelouahid

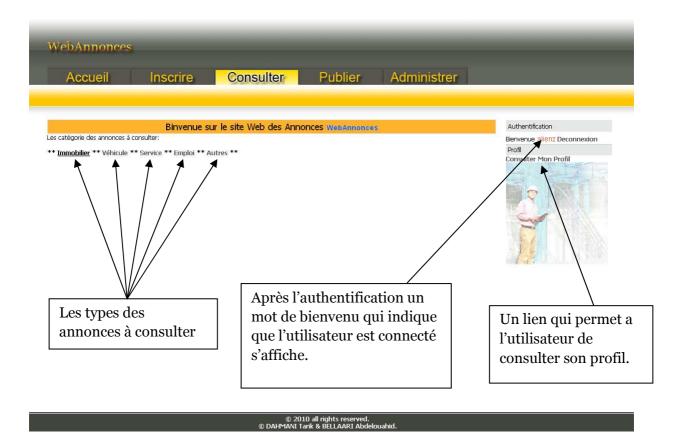
#### 3. Partie de consultation des annonces.

Cette partie est consultable que par les utilisateurs inscrits sur le site, c'est pour cela si un utilisateur n'est pas authentifié a accédé à cette partie, il reçoit un message d'autorisation qui s'affiche dans la page.

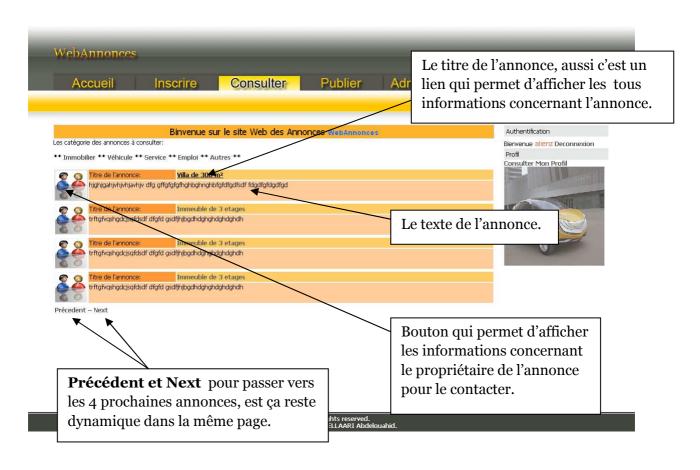


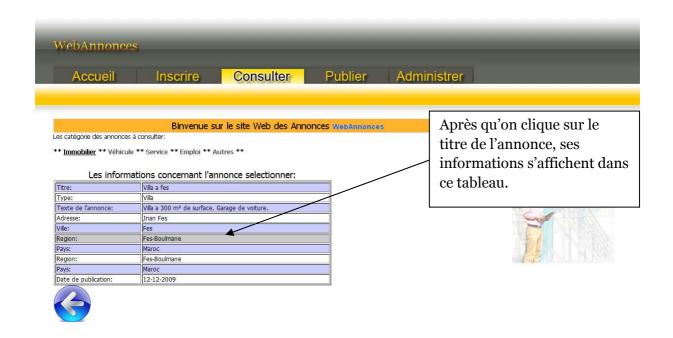
© 2010 all rights reserved.

Après l'Authentification l'utilisateur chaque utilisateur peut consulter les annonces publier par tous les autres utilisateurs selon la catégorie de l'annonce choisit.



Par exemple on choisit le type des annonces **Immobilier**, est concernant l'affichage on a précisé que 4 annonces qui s'affiche par page.





#### © 2010 all rights reserved. © DAHMANI Tarik & BELLAARI Abdelouabid

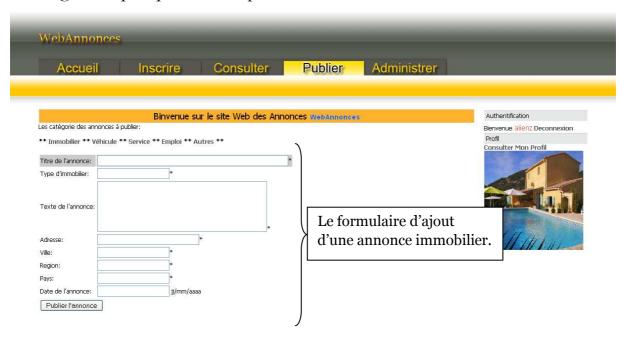


## 4. Partie de publication des annonces.

L'utilisateur peut publier ses annonces en cliquant sur le bouton Publier la page demande a l'utilisateur de choisir la catégorie de son annonce par exemple : Immobilier, véhicule, Service, Emploi et autres.

On prend l'exemple de l'Immobilier.

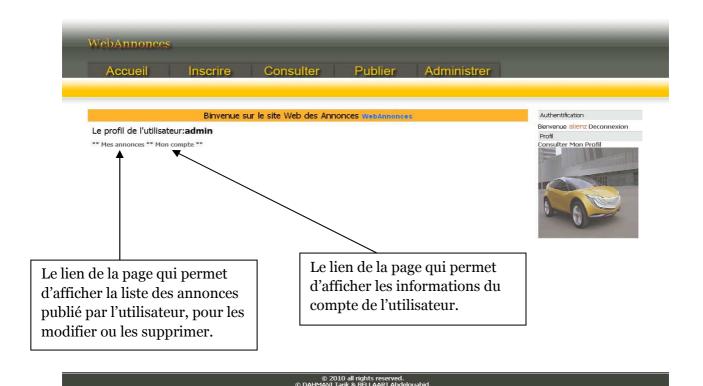
Dans cette page si l'utilisateur n'a pas remplit un champ nécessaire, un message indique qu'un champ nécessaire est vide.



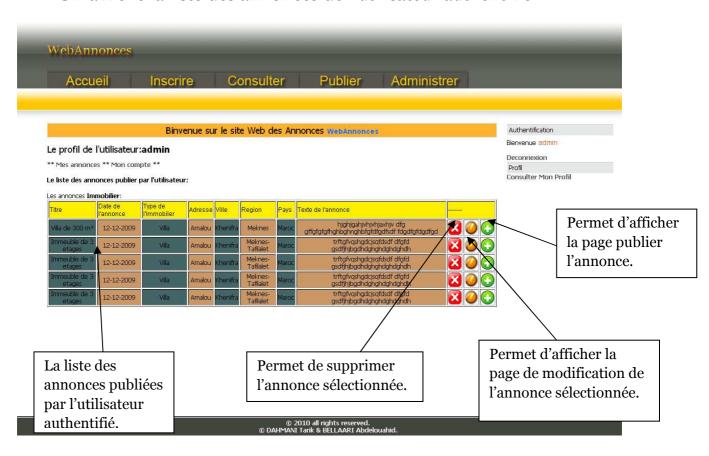
© 2010 all rights reserved.

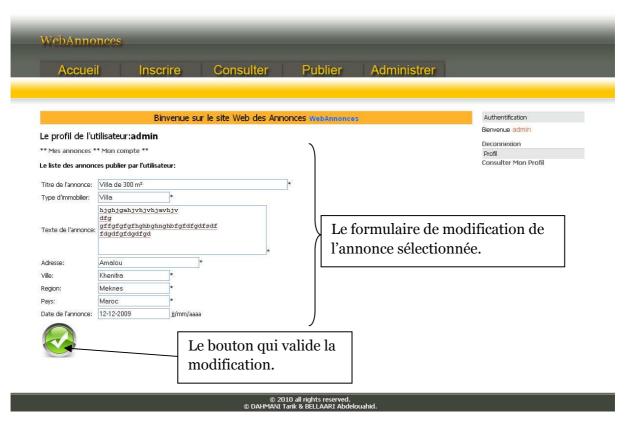
#### 5. Partie de gestion du profil de l'utilisateur.

Le lien de cette page ne s'affiche qu'après l'authentification de l'utilisateur.



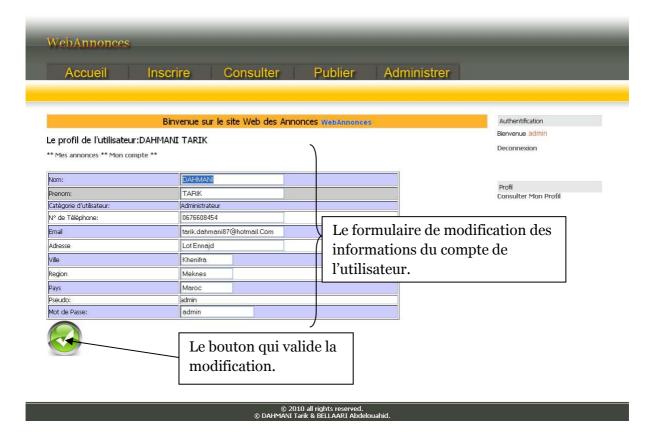
On affiche la liste des annonces de l'utilisateur authentifié





Après l'utilisateur authentifié afficher les informations concernant son compte.

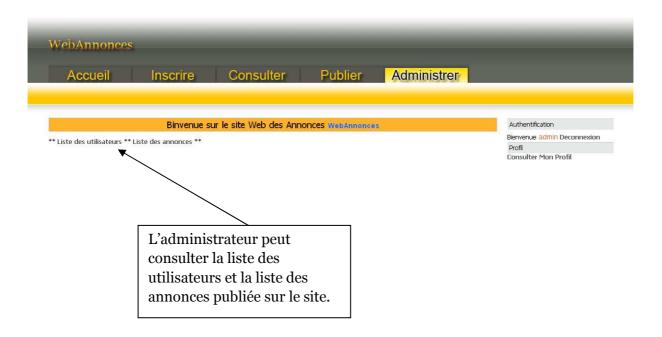




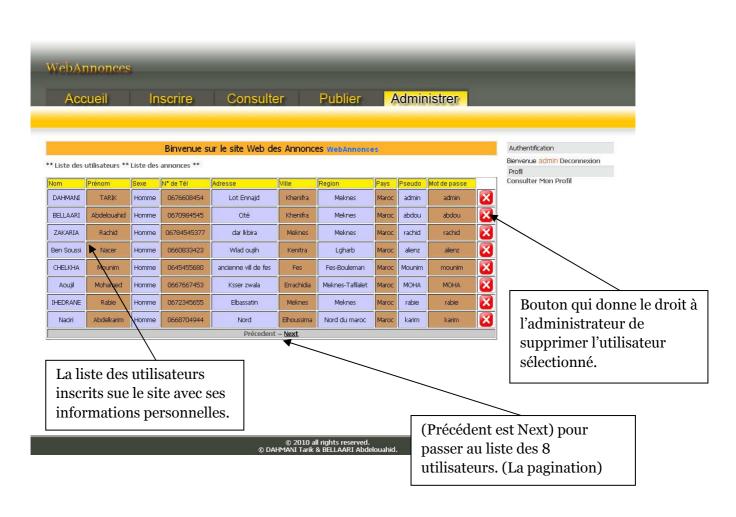
#### 6. Partie d'administration.

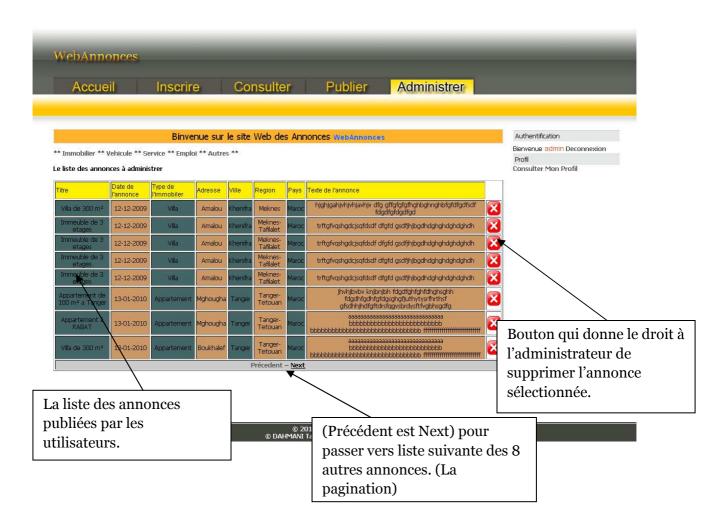
Seulement l'administrateur de l'application qui peut consulter cette partie.

Quand un utilisateur même si est inscrit sur le site veut consulter cette partie, il y a un teste de type d'utilisateur qui se lance automatiquement, si l'utilisateur n'est pas un administrateur, la page fait la redirection vers la page d'accueil.



#### © 2010 all rights reserved. © DAHMANI Tarik & BELLAARI Abdelouahid.





#### **Conclusion:**

Le but de notre projet et de réaliser une application Web dynamique qui gère les annonces de déférentes types, on utilisant la technologie « Java EE » à base de l'architecture MVC.

Grâce a notre enseignante qui nous a dirigé et qui nous a donnée des cours et TPs très pédagogique, On a pu réaliser ce modeste travaille.

Espérons que ce travail sera à la hauteur de notre espérance et au celle de toute personne intéressée par les systèmes d'informations