

TD & TP JAVASCRIPT

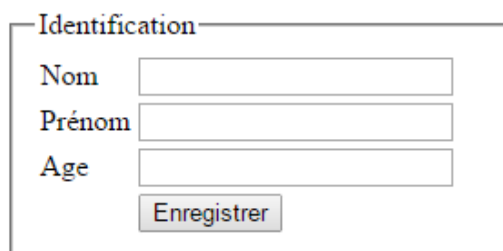
Pour les besoins des exercices 1 et 2, les scripts JavaScript (JS) devront être écrits dans le « body » de la page HTML.

Exercice 1. Utilisation des boîtes de dialogues (prompt, confirm, alert)

1. Faites une page HTML dotée d'un script JS qui demande à l'utilisateur de saisir son nom et de lui afficher un message de bienvenue.
2. Même question que précédemment mais cette fois ci, vous demanderez à l'utilisateur de saisir un nombre et de lui afficher le carré. Un message d'erreur devra lui être affiché s'il ne saisit pas un nombre.
3. Même question que précédemment mais cette fois ci, vous demanderez à l'utilisateur de saisir deux nombres et de lui afficher la somme. Le contrôle de saisi devra aussi être effectué.
4. Faites une page qui demande à l'utilisateur si la couleur de fond actuelle lui plaît. Si c'est le cas, vous lui affichez le message « Aucun changement effectué ». Sinon, vous devrez changer la couleur de fond de la page par une couleur de votre choix avant de lui afficher « Changement effectué avec succès »
5. Faites une page qui demande le login puis le mot de passe d'un utilisateur. Ces informations lui seront demandées continuellement tant que le nom d'utilisateur n'est pas égal à « administrateur » et le mot de passe à « passer ». Si les paramètres d'authentification sont corrects, vous lui afficherez « Bienvenue dans la page d'administration »

Exercice 2. Génération dynamique de contenu web

1. Utiliser la méthode *write* de l'objet *document* pour écrire dans une page les caractéristiques du navigateur de l'utilisateur à savoir le nom, la version et la plateforme.
2. Utiliser la même méthode pour générer dynamiquement la page suivante :



The image shows a web form titled "Identification" in blue text. It contains three input fields: "Nom", "Prénom", and "Age", each with a corresponding label to its left. Below these fields is a button labeled "Enregistrer". The entire form is enclosed in a thin black border.

Exercice 3. Interaction avec les formulaires et gestion des événements

Pour toutes les questions de cet exercice, un message de bienvenue devra être affiché dès le chargement de la page (ciblez le bon événement). De même, les scripts JS devront être dans un fichier externe au code HTML.

1. Faites un formulaire comme celui présent dans l'exercice 2. Faites de sorte que quand on renseigne les informations et qu'on clique sur le bouton « Enregistrer », qu'il affiche une boîte de dialogue restituant l'intégralité des informations saisies.
2. Même exercice que précédemment mais il faudra faire de sorte que la restitution des données ne se fasse que si tous les champs ont été correctement renseignés. Un message d'erreur devra être affiché sinon.
3. Faites une page qui permet de calculer le PGDC de deux nombres saisis dans un formulaire. Le résultat devra être affiché dans un label (dans la même page) qui initialement ne devra contenir aucun texte.
4. Faites une page contenant une liste déroulante composée des couleurs vert, jaune, rouge et bleu. Le choix d'une couleur devra changer la couleur de fond de la page. Par exemple, le choix de « jaune » dans la liste devra rendre jaune la couleur de fond de la page.
5. Il s'agira ici de faire une page qui permettra à un utilisateur de visualiser un album de photos. Une image sera affichée par défaut et le clic sur les boutons $\leq\leq$ et $\geq\geq$ devra permettre de naviguer entre les différentes images. L'album devra contenir au moins dix photos (vous pouvez utiliser les images que je vous avais données par exemple).

