

Resúmenes y Preguntas de Arquitectura de Software

Angi Lizeth Trujillo Gonzáles

Tema: Arquitectura de Software basada en Microservicios para Desarrollo de Aplicaciones Web

Resumen 1: *No se presentó.*

Resumen 2: Este artículo describe cómo la arquitectura de microservicios ofrece una solución efectiva frente a las limitaciones de las arquitecturas monolíticas, proporcionando escalabilidad y adaptabilidad.

Preguntas: 1. ¿Cuáles son las principales ventajas de usar microservicios frente a arquitecturas monolíticas?

Anyi Zuley Gómez Casanova

Tema: La Edad de Oro de la Arquitectura de Software

Resumen 1: La arquitectura de software ha evolucionado significativamente desde los años 80, pasando de ser una simple descripción de sistemas a una disciplina clave en el desarrollo de software robusto, escalable y mantenible.

Resumen 2: El artículo resalta la evolución de la arquitectura de software desde los años 80, destacando su relevancia actual como guía esencial para diseñar sistemas duraderos y funcionales. Se enfatiza la importancia de la adaptabilidad a las nuevas tecnologías.

Preguntas: 1. ¿Qué ha cambiado en la arquitectura de software desde los años 80?
Respuesta sugerida: Ha pasado de un enfoque limitado a incluir reutilización de código, escalabilidad y sostenibilidad. 2. ¿Qué aspecto considera clave para mantenerse al día con las nuevas tecnologías?

Respuesta sugerida: Aprendizaje continuo y adaptabilidad.

Aura María Fierro Fierro

Tema: Implementación de una Arquitectura Guiada por el Dominio (DDD)

Resumen 1: Este enfoque permite desarrollar sistemas más robustos y alineados con las necesidades del negocio, utilizando arquitecturas limpias y hexagonales para simplificar la complejidad de los sistemas.

Resumen 2: El Diseño Guiado por el Dominio (DDD) facilita la creación de sistemas eficientes al enfocarse en entender y resolver problemas específicos del negocio.

Preguntas: 1. ¿Qué patrón de diseño es más efectivo para implementar con DDD? 2. ¿Qué desafíos enfrenta un equipo al implementar arquitectura hexagonal?

Camilo Andrés Bautista Cuellar

Tema: Arquitectura de Software: Fundamentos, Teoría y Práctica

Resumen 1: La arquitectura de software es fundamental para el desarrollo de sistemas, sirviendo como base conceptual y estructural para su implementación exitosa.

Resumen 2: La arquitectura de software consiste en decisiones estructurales que determinan la calidad de un sistema. Sin una arquitectura sólida, es difícil desarrollar software eficaz y sostenible.

Preguntas: 1. ¿Qué significa "estado del arte" en arquitectura de software? 2. ¿Por qué es crucial una buena arquitectura de software?

Carolina Martínez Cortés

Tema: Arquitectura para Herramienta de Costos y Programación

Resumen 1: Una herramienta educativa que permite planificar y medir costos mediante diagramas UML y una metodología secuencial.

Resumen 2: Este software educativo apoya el aprendizaje autónomo, utilizando diagramas UML para representar procesos.

Preguntas: 1. ¿Qué patrón de arquitectura se utilizó como referencia? 2. ¿Cuál es la importancia de esta herramienta en el contexto educativo?

Cristian Fernando Narváez Sánchez

Tema: Documentación y Análisis de Frameworks de Arquitectura de Software

Resumen 1: Los frameworks de arquitectura como capas, cliente-servidor y tres capas son esenciales para sistemas empresariales como ERP y CRM.

Resumen 2:

- ERP: Planificación de recursos empresariales.
- CRM: Gestión de contactos y marketing.
- Arquitecturas:
 - En capas: Facilidad de mantenimiento.
 - Cliente-servidor: Distribución de roles.
 - Tres capas: Separación de presentación, lógica y datos.

Preguntas: 1. ¿Qué estructura es adecuada para manejar ERP y CRM?

Cristian JeanPool Bahamón Granado

Tema: Análisis Comparativo MVC y MVP en Aplicaciones Web

Resumen 1: Se evaluaron los patrones MVC y MVP en un mismo entorno para medir su eficiencia.

Resumen 2: MVC demostró ser más eficiente en rendimiento, consumo de CPU y tiempos de respuesta, destacando frente a MVP en varios aspectos.

Preguntas: 1. ¿Por qué es relevante evaluar patrones en el mismo entorno? 2. ¿Qué aspectos se evaluaron en cada patrón?

Mariana González

Tema: Marco para Selección de Patrones Arquitectónicos

Resumen 1: Este marco analiza arquitecturas como MVC, MVP y microservicios para ayudar a seleccionar el patrón más adecuado según las necesidades del desarrollo.

Resumen 2: Se destacan criterios para elegir patrones que permitan aplicaciones más eficientes y adaptables.

Preguntas: 1. ¿Cómo este marco facilita la elección de un patrón arquitectónico?