

Q1

다음 중 창의적 사고기법이 아닌 것을 고르시오

- ① 브레인스토밍 (Brain Storming)
- ② 여섯가지 생각모자 (6 Thinking Hat)
- ③ TRIZ (Teoriya Resheniya Izobretatelskikh Zadach)
- ④ 로직 트리 (Logic Tree)

Q2

다음 중 프레젠테이션의 실행방법 중 틀린 것은 무엇인가?

- ① 제스처, 바디랭귀지는 문장마다 사용하기보다, 필요한 경우에 강조와 동시에 사용하는 것이 바람직하다.
- ② 아이컨택 방법은 핵심인물 위주로 1:1로 하고, 의사결정권자에게 60%, 나머지 청중에 40% 정도의 시선 배분을 하도록 한다.
- ③ 청중의 부정적인 반응이 있는 경우 대응하지 않고 발표를 마치는 것에 중점을 두도록 한다.
- ④ 발표의 속도는 천천히, 빠르게, 끊어서 등의 효과를 적절히 활용하여 청중이 몰입되도록 해야 한다.

Q3

다음 프로젝트의 프로세스 그룹과 활동을 짝지은 것이다. 틀린 것을 고르시오.

- ① 착수 프로세스 - 프로젝트 헌장 개발
- ② 기획 프로세스 - 범위관리 계획 수립
- ③ 실행 프로세스 - 프로젝트 작업 감시
- ④ 통제 프로세스 - 일정 통제

Q4

다음 보기에서 설명하는 소프트웨어 품질평가관련 국제표준은 무엇인가?

- SQuaRE(Software Product Quality Requirements and Evaluation) 라고도 불린다.
- 소프트웨어 개발 공정 각 단계에서 산출되는 제품이 사용자 요구를 만족하는지 검증하기 위해 품질 측정과 평가를 위한 모델, 측정기법, 평가방안에 대한 통합한 국제표준이다.

Q5

[보기]를 참고하여 아래 물음에 답하시오

- 1) [보기]의 상황에서 수행 예상 기간을 추정하기 위한 적합한 방법을 제시하시오.
- 2) [보기]의 수행 예상 기간 산정을 위한 수식과 최종 예상 기간을 계산하시오.

[보기]

- A팀은 회원 정보 조회 기능을 구현하기 위한 일정을 산출하려고 한다.
- 팀원들은 수행해야 하는 업무에 관하여 이해는 하고 있으나 수행 경험은 없다.
- 회의를 통해 낙관치 7일, 최빈치 8일, 비관치 15일 3가지 예상 일정이 제시되었다.