

GET IT

일시 2023년 06월 20일

장소 KOREA IT 코딩 학원

인원 김찬미 김동완 정예린 이윤상



CONTENTS



01 개발 배경 및 필요성

02 개발 및 환경구현

03 시연 영상

04 결과에 대한 고찰



01

개발 배경 및 필요성

개발 배경 및 필요성

개발 동기

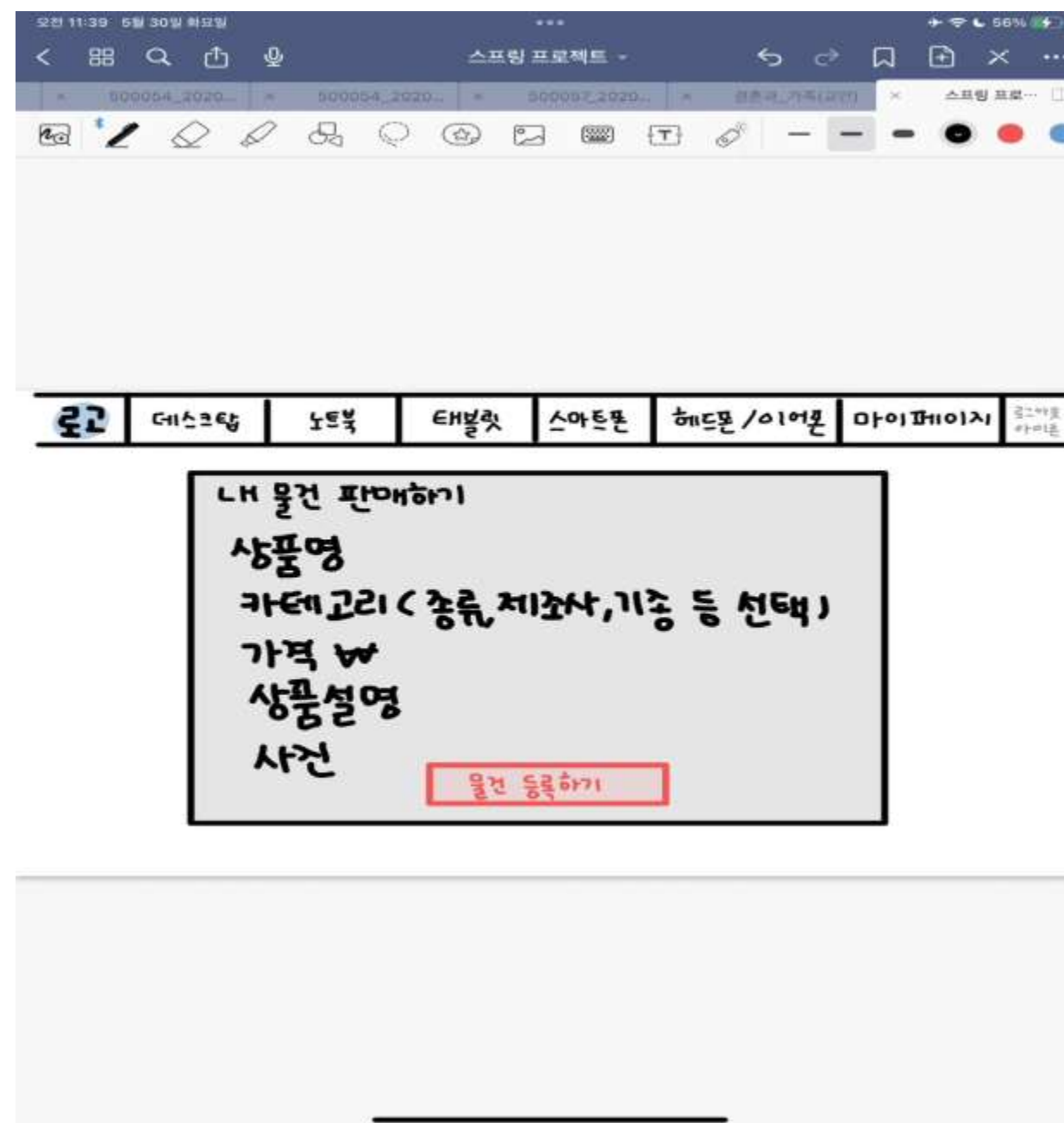
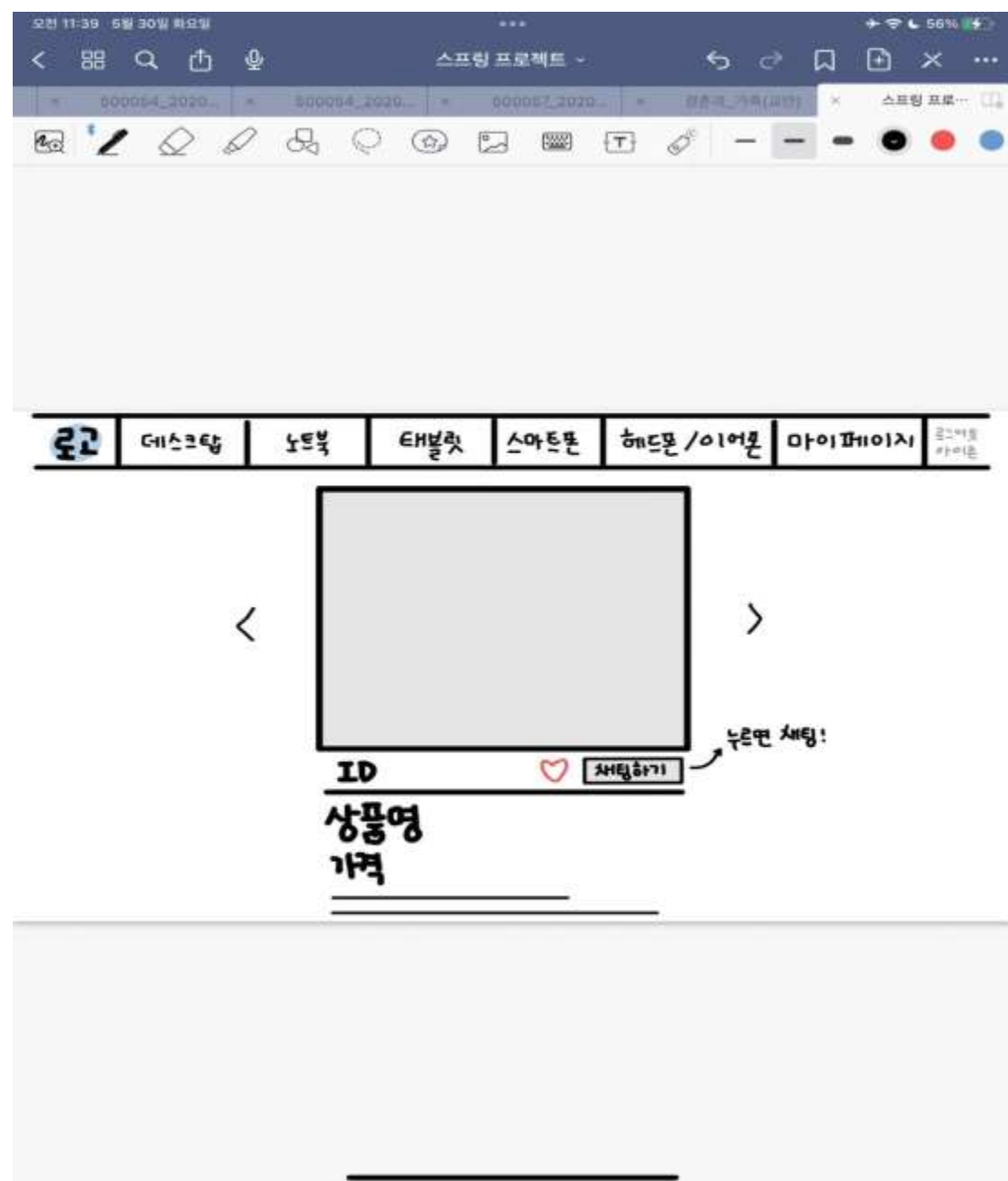
- 전자제품 중고 사이트가 많이 없기 때문에 사이트 제작에 동기가 되었습니다.
- 중고 제품을 활용하면 새로운 제품을 구매하는 것보다 자원을 절약하고 환경을 보호할 수 있습니다
- 중고 제품은 일반적으로 새 제품에 비해 저렴한 가격으로 구매할 수 있습니다.
- 사기일 위험이 있어 직거래로 해야 하는데 IT 직거래에 최적화된 중고거래 사이트가 없기 때문에 사이트를 만들었습니다
- 정보 기술 분야의 빠른 발전으로 인해 사람들은 최신 기기 및 소프트웨어에 대한 수요가 계속해서 증가하고 있습니다.
- 이렇게 함으로써 시장의 유연성과 다양성이 증가하고, 사람들은 더 많은 선택지를 가질 수 있게 되었습니다.

02

개발 및 환경구현

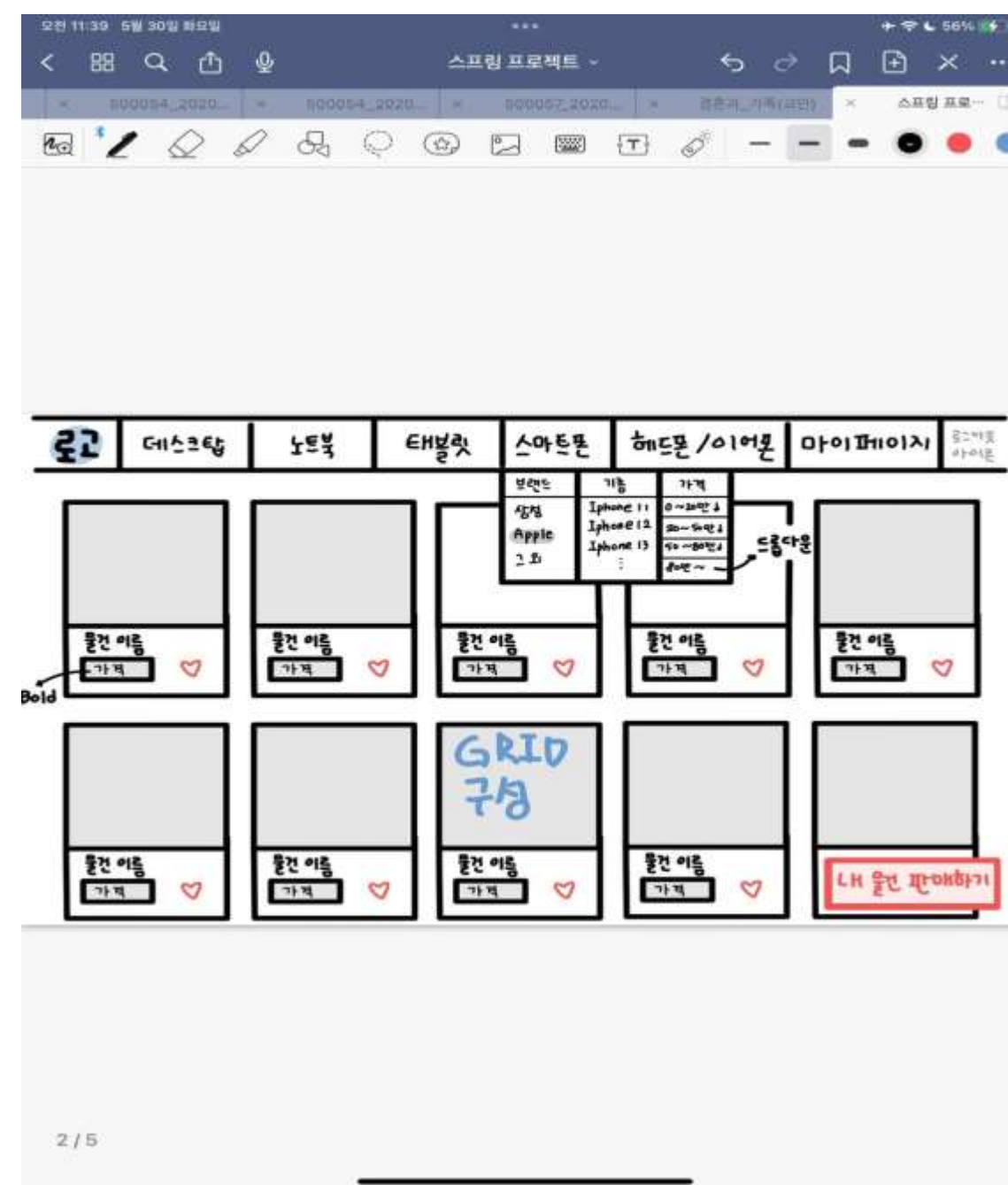
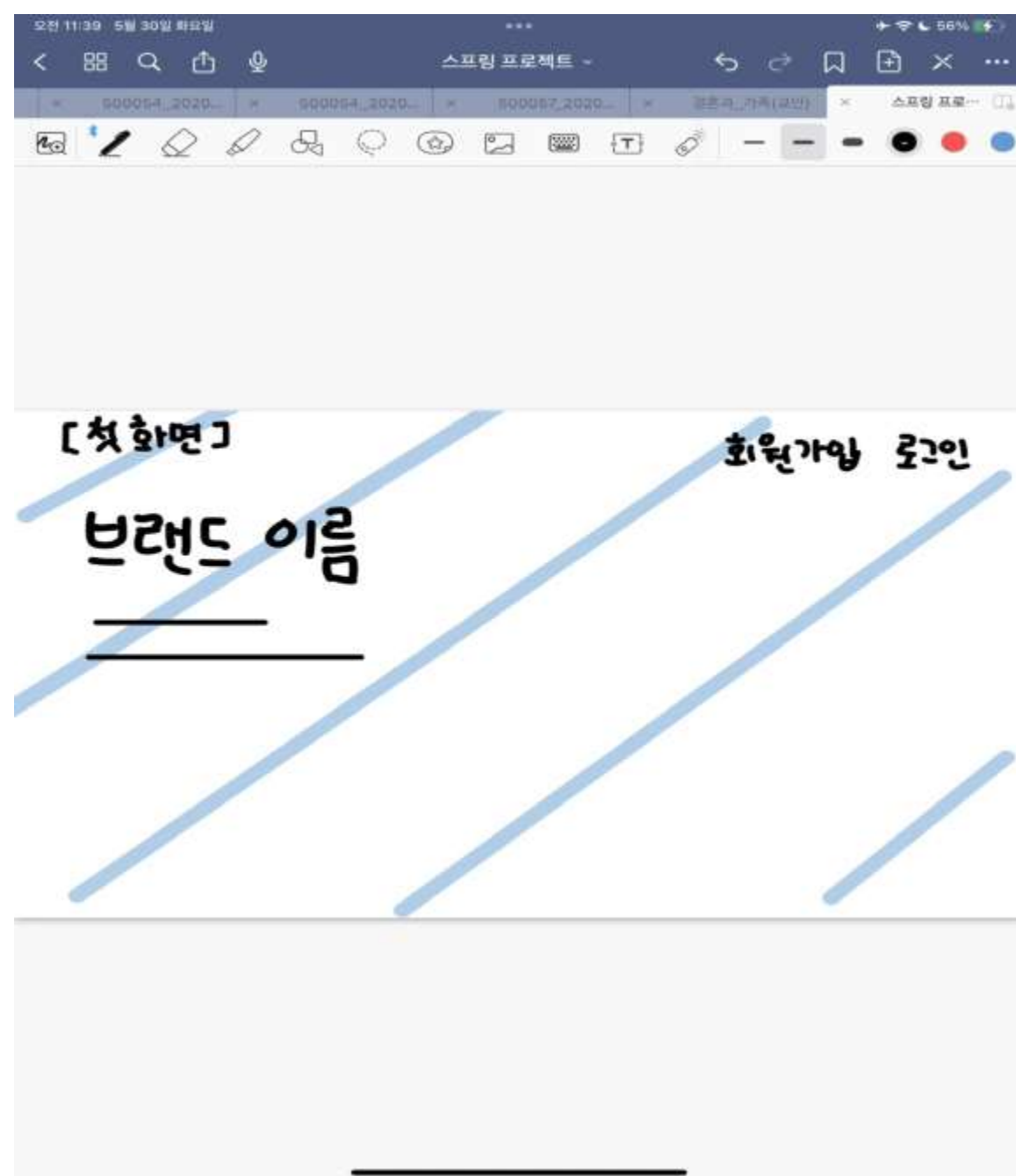
개발 배경 및 환경구현

디자인



개발 배경 및 환경구현

디자인



개발 배경 및 환경구현

개발 환경설정

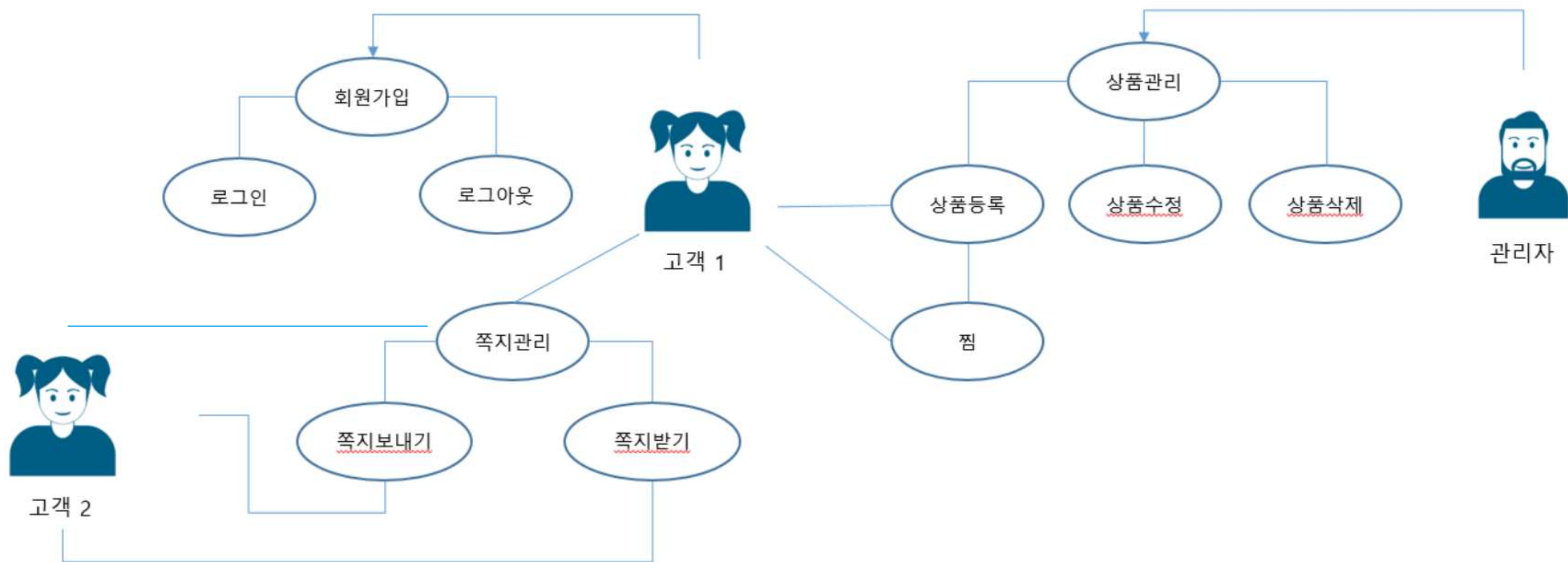


ORACLE®



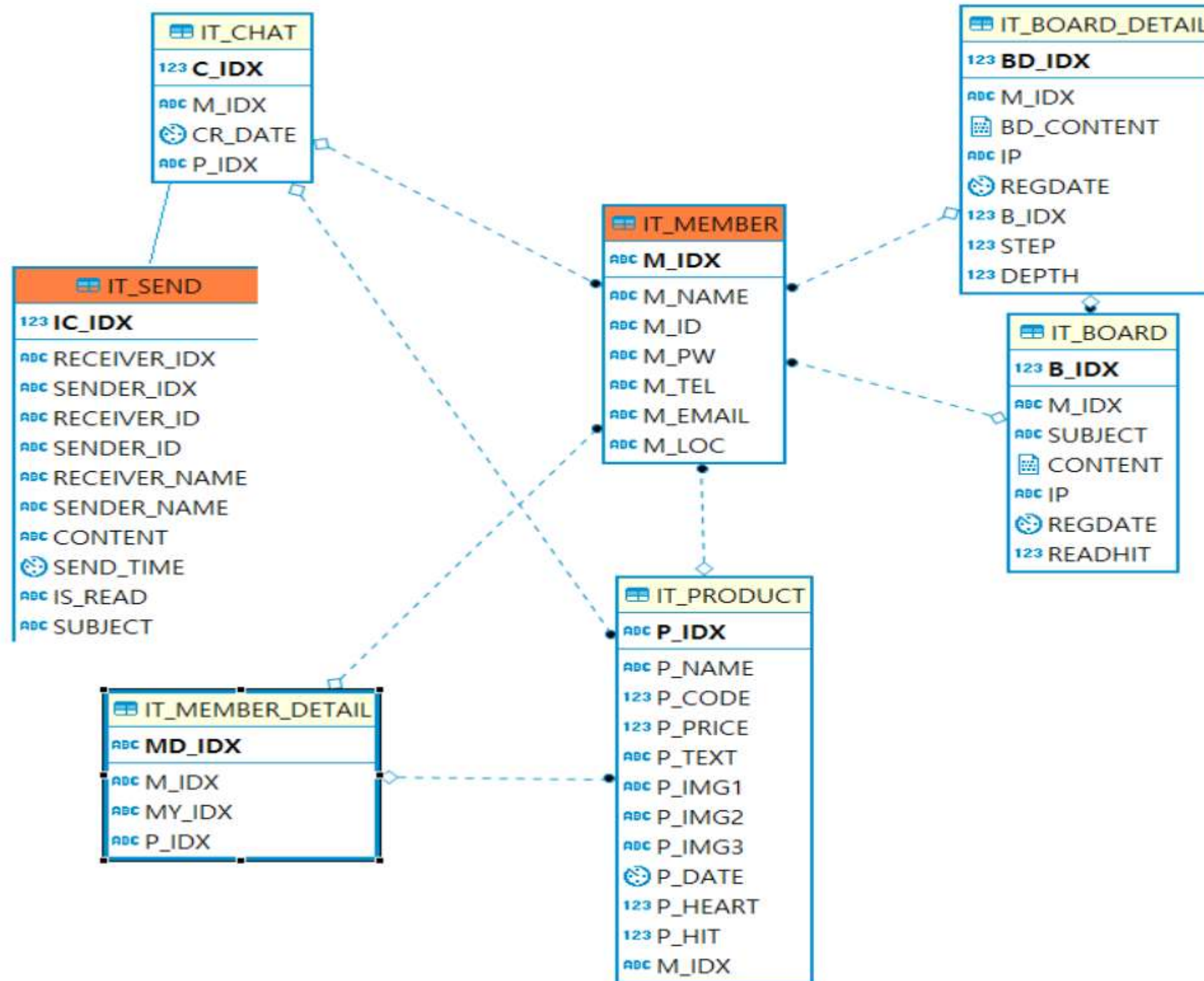
개발 배경 및 환경구현

유스케이스 다이어그램



개발 배경 및 환경구현

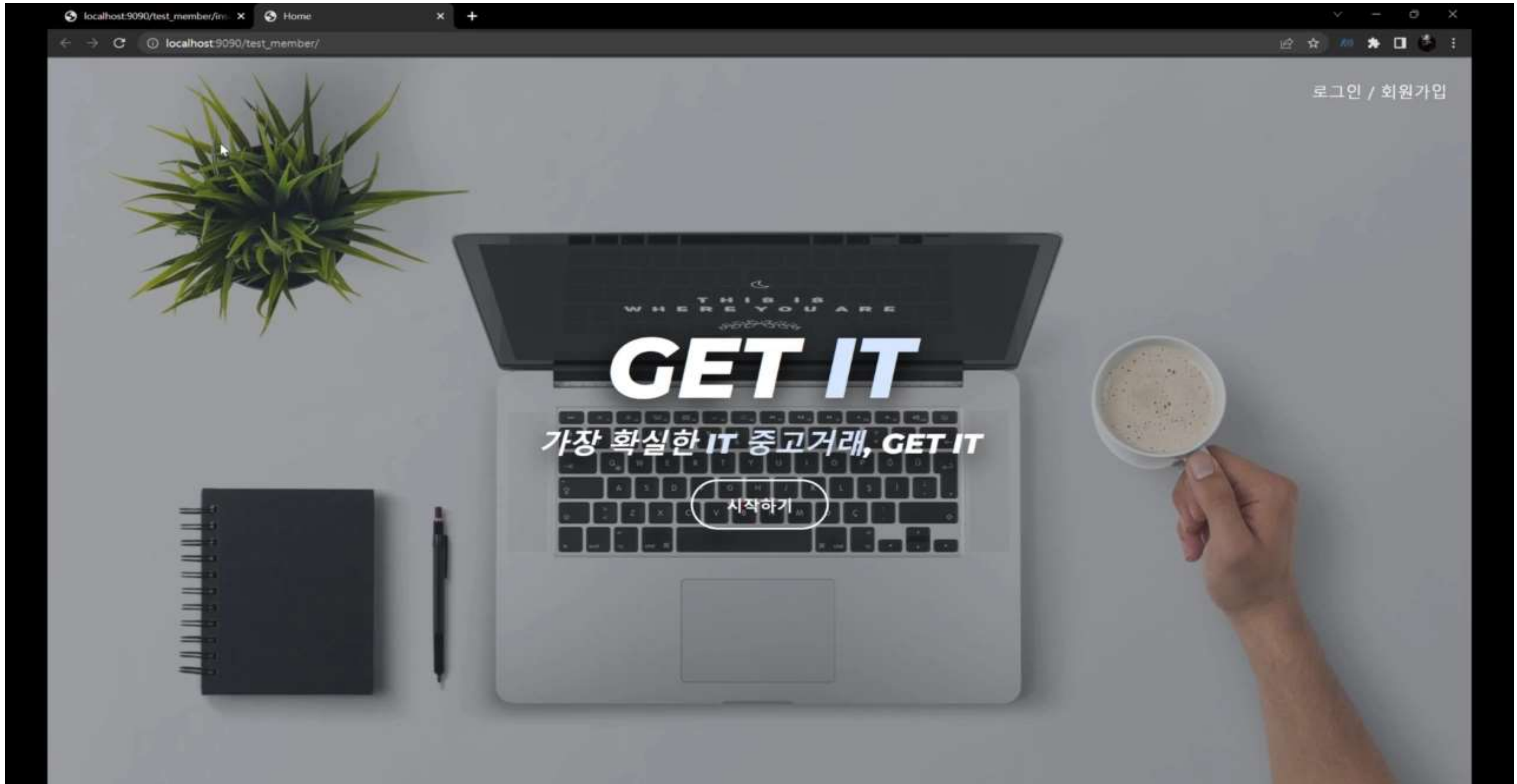
DB구조



03

시연 영상

시연영상





— 04

프로젝트 하면서 느낀점

프로젝트 하면서 느낀점

김찬미

팀원들과의 적절한 역할 분배, 그리고 소통이 얼마나 중요한지 깨달았습니다. 또한 프로젝트를 진행하며 새로운 기능을 만들어 보고 다양한 오류를 해결하며 실력이 상승할 수 있었던 것 같아 정말 값진 경험이라고 생각합니다.

정예린

프로젝트를 할때 팀원들과의 소통과, 신뢰가 바탕이 되어야 한다는것을 알았습니다. 팀이라는것이 서로 부족한 부분을 맞춰가면서 보완이 되는것이기 때문에 무조건 소통이 잘 되어야 한다는것이 제일 깨달은 점입니다.

김동완

프로젝트를 하면서 실력이 매우 부족한걸 느꼈고, 저번 프로젝트에서는 느끼지 못했는데 이번 프로젝트를 통해서 팀원들과의 소통과 신뢰가 중요하다는걸 깨닫는 좋은 경험을 했습니다.

이윤상

이번 프로젝트를 하면서 느낀점은 부족한 실력을 팀원들이 많이 도와줘서 프로젝트를 잘 끝냈고 이번 프로젝트를 하면서 소통의 중요성을 깨달았습니다.



2023 GET IT

**THANK
YOU**