Python 도서 분야 예측 시스템

아이티윌 빅데이터31기 김동환

CONTENTS



배경 및 목표



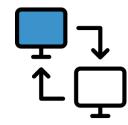
CONTENTS



구현 순서



CONTENTS



구현 내용



CONTENTS



결론





Copyrights ⓒ 사람인.



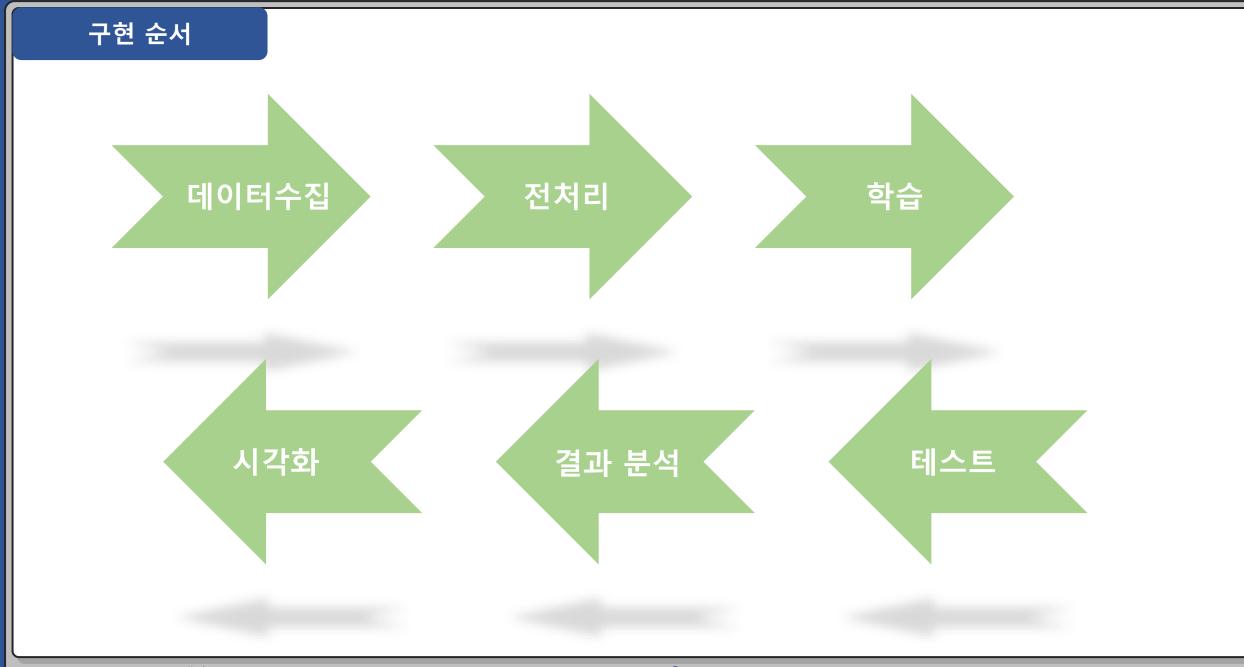
독서는 우리를 즐겁게 하고 독특한 경험을 제공하기 때문에 많은 사람들이 좋아하는 취미이다. 좋은 책은 독자에게 환상의 분위기를 조성할 수 있는 힘을 가지고 있으며, 다른 나라 및 세계를 방문하고, 다른 배경을 가진 사람들을 만나고, 그들의 운명을 발견하도록 이끌어 주는 매체이다.

독서는 정신을 위해 할 수 있는 가장 건강한 일 중 하나라는 것을 누구나 알고 있으며 많은 사람들이 휴식이나 정보를 위해 책을 읽지만 그 외의 독서가 우리에게 과학적으로 주는 모든 이점이란 무엇인 지 알아가 보자.

> Coyrights © parisunni 코코파. All right reserved 블로그

각 분야별 도서의 제목과 소개 내용을 추출 및 학습하고 분석하여 새로운 도서의 소개 내용과 제목을 통해서 도서 분야를 예측

최종 목표는 소개글, 목차, 분야를 통해 현재 상황에 맞는 책을 추천해주는 시스템



수집한 데이터

Α	В	С	D	Е	F	G	H
	field	text					
1	novel	불편한 편의	의점(15만부	보기념 윈터	에디션) 『	불편한 편	의점』
2	novel	어서 오세요	요, 휴남동 /	서점입니다	"책과 서점	성을 통해 /	새로운
3	novel	디 에센셜	헤르만 헤/	네(교보문고	특별판) ▮	▮ 당신이 🤅	지금 만
4	novel	달러구트 급	꿈 백화점(1	00만부 기년	큼 합본호: (Gift Editio	n) 한=
5	novel	센 강의 이	름 모를 여	인《센 강의	ㅣ이름 모를	를 여인》은	한국어
6	novel	미드나잇 ਰ	라이브러리	****	r국내 주요	서점 종합	할 베스.
7	novel	밝은 밤 공	감을 불러임	일으키는 이	야기와 서	정적이며 /	사려 깊
8	novel	달러구트 급	꿈 백화점.	2 100만 독기	자를 사로집	않은 《달러	구트 권
9	novel	인간 실격	오직 순수형	함만을 갈망	하던 여린	심성의 한	젊은0
10	novel	아몬드 영화	화와도 같은	2 강렬한 사	건과 매혹?	적인 문체.	로 시선
11	novel	지구 끝의	온실 이미	폭넓은 독자	ŀ층을 형성	하며 열렬	한 사람
12	novel	백광 독자의	와 평단은 旨	물론 동료 직	^낚 가들로부터	터 명실공	히 천재

book 데이터프레임

각 도서 분야별 150개 베스트셀러 제목, 소개글 'art_popularculture', 'computer_it', 'economy',
 'history_culture','humanities',
 'novel', 'poem_essay',
 'politics_society', 'religion',
 'selfdevelope', 'sience',
 'technology_engineering'

1790 computer_ Android Studio를 활용한 안드로이드 프로그래밍 실습 1791 computer_ 나의 첫 블렌더 《나의 첫 블렌더》는 모델링부터 애니디 1792 computer_ 클린 아키텍처 우리 모두는 낮은 개발 비용으로 유연하 1793 computer_ 메신러닝 디자인 패턴 디자인 패턴이란 전문가 수백 명 1794 computer_ 레트로의 유니티 게임 프로그래밍 에센스 이 책은 기본 1795 computer_ IT 엔지니어를 위한 네트워크 입문 클라우드/데브옵스 1796 computer_ 실전 카프카 개발부터 운영까지 국내 최초이자 유일한 1797 computer_ 이기적 컴퓨터그래픽스운용기능사 실기 세트 본 도서 1798 computer_ 시스코 네트워킹 2002년 출간 이후 16년 동안 네트워크 1799 computer_ C++ Programming C++는 1979년 Bjarne Stroustrup 1800 computer_ 자료구조 ▶ 이 책은 자료구조를 다룬 이론서입니다.

학습, 테스트 데이터 분류

```
x_train,x_test,y_train,y_test =
train_test_split(book['text'],book['field'],test_size=0.2)
```

학습데이터

테스트데이터

전처리, 형태소 분석

From Konlpy.tag
Import Okt

형태소 분석 라이브러리 Okt 활용



명사 : Noun

형용사 : Adjective

영어 : Alpha

사용된 형태소

학습에 도움되지 않는 불용어



['지난','이후','독자','작가','있 다','같은','이로','인해','있게 ','누구','있으며','있는','통해 ','있도록','저자']

≔

학습



CountVectorizer를 사용하여 학습 하여 cv변수에 저장 def okt_pos(arg):
 token = []
 for j in okt.pos(arg):
 if j[1] in
['Noun','Adjective','Alpha']:
 token.append(j[0])
 token = [i for i in token if
 len(i)>=2]
 return token

토큰화 적용할 함수 : okt_pos - 2글자 이상의 명사, 형용사, 영어만 추출

테스트 데이터 적용 및 예측

x_test =
cv.transform(x_test)

테스트 데이터 적용



nb = MultinomialNB()
nb.fit(x_train,y_train)

분류기 모델에 학습데이터로 모델화 y_predict = nb.predict(x_test)
sum(y_predict == y_test)/360 # 정답률
accuracy_score(y_test,y_predict)

예측

360 # 정답률

Out[28]: 0.78888888888888889

정답률

혼동 행렬

pd.crosstab(y_test,y_predict)
confusion_matrix(y_test,y_predict)

Confusion_matrix

```
col_0
field
                        art_popularculture computer_it economy
art_popularculture
computer it
economy
history_culture
humanities
novel
poem essay
politics_society
religion
selfdevelope
sience
technology engineering
col 0
                        history_culture humanities novel poem_essay \
field
art popularculture
computer_it
economy
history culture
humanities
novel
poem essay
politics society
religion
selfdevelope
sience
technology_engineering
col_0
field
                        politics_society religion selfdevelope sience \
art_popularculture
computer it
economy
history_culture
humanities
novel
poem_essay
politics_society
religion
selfdevelope
technology_engineering
col 0
                         technology_engineering
field
art popularculture
computer_it
economy
history_culture
 numanities
novel
poem_essay
politics_society
religion
selfdevelope
sience
technology_engineering
```

crosstab

결과 데이터

print(classification_report(y_test,y_predict))

	precision	recall	f1-score	support
art_popularculture	1.00	0.86	0.92	28
computer_it	0.81	0.90	0.85	29
economy	0.84	0.84	0.84	32
history_culture	0.88	0.83	0.85	35
humanities	0.50	0.56	0.53	32
novel	0.88	0.80	0.84	35
poem_essay	0.68	0.71	0.69	24
politics_society	0.74	0.67	0.70	30
religion	1.00	0.88	0.94	26
selfdevelope	0.65	0.88	0.75	32
sience	0.86	0.63	0.73	30
technology_engineering	0.81	0.93	0.86	27
accuracy			0.79	360
macro avg	0.80	0.79	0.79	360
weighted avg	0.80	0.79	0.79	360

Accuracy : 정확도 Precision : 정밀도

Recall : 재현율

F1-score : 정밀도+

재현율

시각화

computer_it



sience



religion



novel



technology_engineering



art_popularculture



≔

시각화

politics_society



humanities



history_culture



poem_essay



economy



selfdevelope



감사합니다