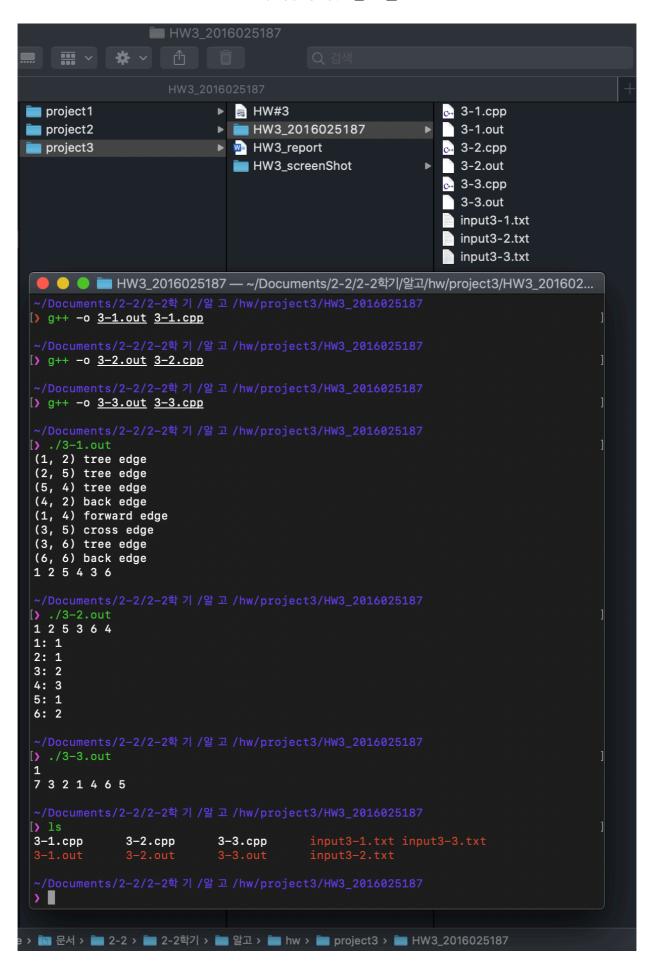
Programming Assignment #3

2016025187 김도은



3-1: DFS with edge classification

2016025187 김도은

함수

- 트리간선 (tree edge) :
 처음 발견하는 정점으로 가는 경우
- 2. 순방향 간선 (forward edge): 이미 발견했던 정점으로 가는 경우 + 이어진 정점보다 먼저 발견된 경우
- 3. 역방향 간선 (back edge): 이미 발견했던 정점으로 가는 경우 + 이어진 정점보다 늦게 발견된 경우 + 이어진 정점의 탐색이 종료되지 않은 경우
- 4. 교차 간선 (cross edge):

이미 발견했던 정점으로 가는 경우 + 이어진 정점보다 늦게 발견된 경우 + 이어진 정점의 탐색이 종료된 경우

```
void dfs(int now) {
    order.push_back(now+1);
    discovered[now] = cnt++;
    for (int i = 0; i < adj[now].size(); i++){</pre>
        int next = adj[now][i];
        printf("(%d, %d) ", now+1, next+1);
        if (discovered[next] == -1) {
            printf("tree edge\n");
            dfs(next);
        else if (discovered[now] < discovered[next]){</pre>
            printf("forward edge\n");
        else if (finished[next] == 0){
            printf("back edge\n");
        else{
            printf("cross edge\n");
    finished[now] = 1;
```

G++ 환경: mac os / terminal

3-2: DFS with connected component identification

2016025187 김도은

함수

1. 전역변수 component변수를 이용하여 해당 node의 소속 component값을 체크한다

```
void dfs(int now) {
    if (check[now] != 0){
         return;
    check[now] = component;
    printf("%d ", now);
    for (int i = 0; i < graph[now].size(); i++) {</pre>
         if (check[graph[now][i]] == 0){
             dfs(graph[now][i]);
    }
    return;
int main() {
    input = fopen("input3-2.txt", "r");
    fscanf(input, "%d", &node);
    for(int i=1; i<=node; i++){</pre>
         for(int j=1; j<=node; j++){</pre>
             fscanf(input, "%d", &arr[i][j]);
             if(arr[i][j] == 1){
                 graph[i].push_back(j);
         }
    }
    for (int i=1; i<=node; i++) {</pre>
         if (check[i] != 0){
             continue;
         dfs(i);
         component++;
    printf("\n");
    for (int i=1; i<=node; i++) {</pre>
        printf("%d: %d\n", i, check[i]);
    return 0;
}
```

G++ 환경: mac os / terminal

3-3: Topological sort

2016025187 김도은

함수

- 1. 방향 그래프에 존재하는 각 정점들의 선행 순서를 위배하지 않으면서 모든 정점을 나열하자
- 2. DAG(directed acyclic graph)란 간선에 방향이 있고, 싸이클이 없는 그래프를 말한다
- 3. 시작점과 끝점이 같아지는 sequence가 있다면 cycle이 있다고 한다

```
void dfs(int x){
   check[x]++;
   //종료되는 시점에서 해당 정점과 연결된 정점들에 대해 모든 depth를 보았을 때 종료
    //(간선이 없거나 이미 방문한 경우)
   if (visit[x]){
       return;
   else{
       visit[x] = 1;
       for (int i=1; i<=node; i++){</pre>
           if (graph[x][i]){
               dfs(i);
        //dfs종료 시점에서 출력한 역순은 topSort의 결과가 된다
       topSort[node_tmp--] = x;
       return;
void topological_sort(void){
    //초기 : 선행 정점을 가지지 않는 정점에 대해
    for (int i=1; i<=node && DAG; i++){</pre>
       if (!visit[i]){
           for (int j=1; j<=node; j++){</pre>
               check[j] = 0;
           dfs(i);
           //u, v간의 dependency가 v->u라고 가정하자
           //dfs(v)에서 v와 연결된 간선들의 집합 E(v)에 대해
           //dfs(u)가 먼저 종료되어야 한다
            //그렇지 않다면 주어진 그래프가 DAG가 아닌 cycle이 존재한다
           if (check[i] > 1){
               DAG = 0;
```

G++ 환경: mac os / terminal