

Machine Learning

7장 Support vector machine (SVM)

고려대학교 통계학과
박유성

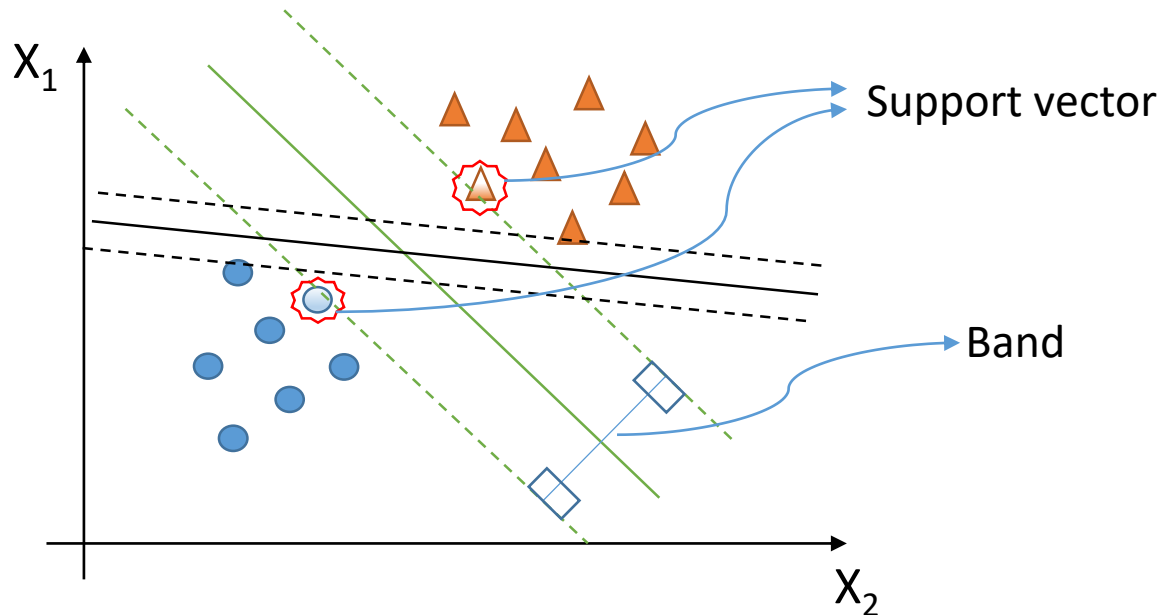


Contents

- 01 선형 Support vector machine
- 02 Kernel SVM
- 03 Sklearn을 이용한 SVM

01 선형 SVM

- X_1 과 X_2 에 따라 2개의 그룹으로 분류.

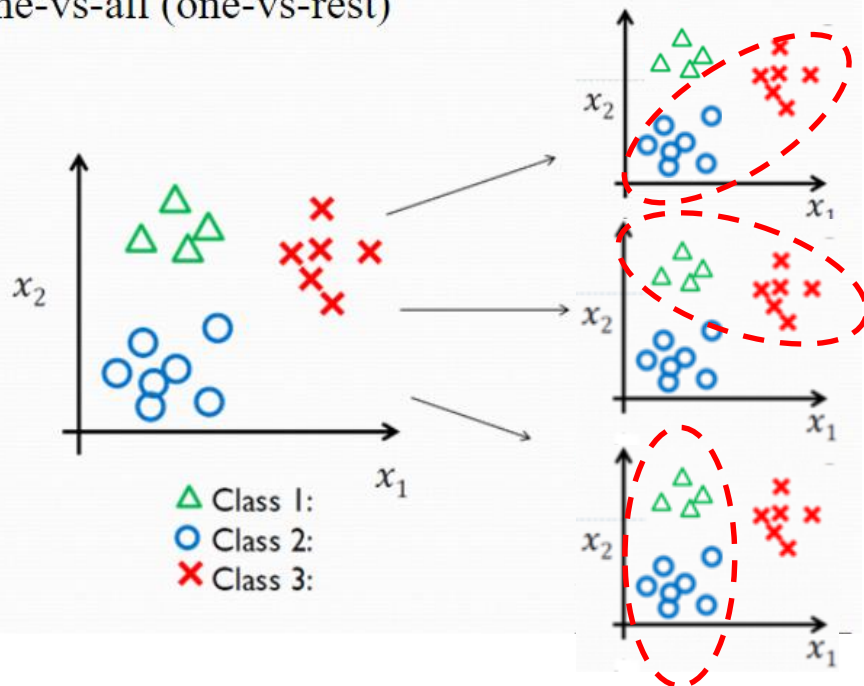


- 자료를 2개의 그룹으로 나누는 수많은 직선이 존재.
- 직선으로부터 점선까지의 거리(밴드)가 가장 큰 것이 합리적 분류선.
- 밴드를 구성하는 2개의 점선위의 자료(밴드를 만든 자료) → 서포트 벡터.

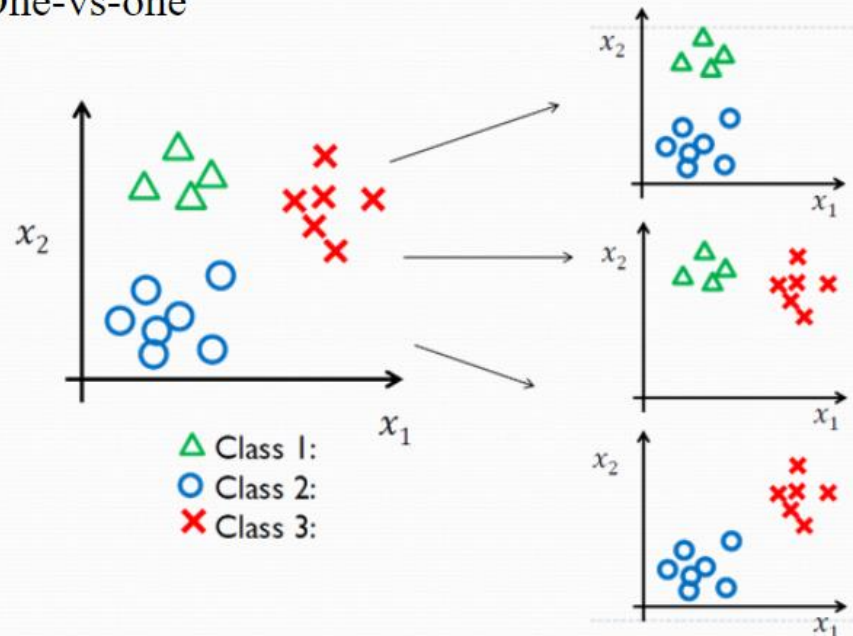
2개 이상의 그룹이 있는 SVM

- 하나-나머지 방법(One-vs-Rest) 또는 하나-하나 방법(One-vs-One)

One-vs-all (one-vs-rest)



One-vs-one



- 하나-나머지 방법은 이항 분류값이 가장 큰 값을 갖는 그룹으로 할당.
- 하나-하나 방법은 주어진 특성자료에 대해 가장 많이 할당된 그룹으로 할당.
(투표방식): 파이썬 SVM의 그룹할당 방식.

Property of SVM (1)

- 두개의 그룹 $y=\{-1,1\}$ 이고, 직선 $f(X) = \beta_0 + \beta^T X = 0$ 일 때, 모든 관측치에 대해

$$\beta_0 + \beta^T X_i \geq 1 \quad \text{만약 } y_i = 1$$

$$\beta_0 + \beta^T X_i \leq -1 \quad \text{만약 } y_i = -1 \quad (7.1)$$

- 위 식을 만족하는 β_0 와 β 를 구함.
- Band의 상위 경계값=1 일때 특성 변수값 X_+ 는 $\beta_0 + \beta^T X_+ = 1$ 을 만족.
- Band의 상위 경계값=-1 일때 특성 변수값 X_- 는 $\beta_0 + \beta^T X_- = -1$ 을 만족.
- 따라서 두 직선간의 거리는

$$\beta^T (X_+ - X_-) = 2 \quad (7.2)$$

- 두 그룹을 완전하게 구분하는 모든 직선은 (7.2)를 만족. → 표준화 필요.

Property of SVM (2)

- 표준화 : $\|\beta\| = \sqrt{\sum_{j=1}^d \beta_j^2}$ 일때,

$$\frac{\beta^T}{\|\beta\|} (X_+ - X_-) = \frac{2}{\|\beta\|} \quad (7.3)$$

- 식의 좌측은 표준화된 밴드(Band)의 **넓이**(width).

- 넓이**를 최대화 하는 것이 SVM의 목적 $\rightarrow \|\beta\|$ 를 최소화 하는 문제.

$$y_i(\beta_0 + \beta^T x_i) \geq 1 \text{ 인 조건하에서 } \|\beta\| \text{을 최소화 하는 } \beta \quad (7.4)$$

- 경마진분류(Hard-margin classification)라 함.
- 그러나 실제 자료에서는 두 그룹이 완전하게 구분되는 학습데이터 없음.
- 따라서 완화변수(Slack variable)도입 필요.

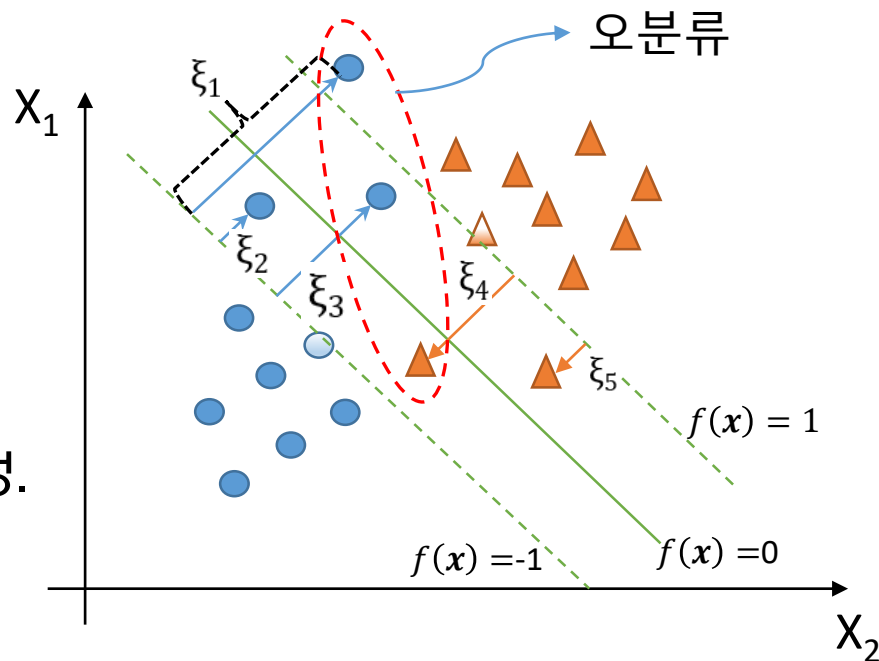
Soft-margin classification

- 완화변수 : $\zeta_i \geq 0, i = 1, 2, \dots, n$ 을 도입하여 (7.4)를 변형.

$$y_i(\beta_0 + \beta^T x_i) \geq 1 - \zeta_i \text{ 인 조건하에서 } \|\beta\| \text{을 최소화 하는 } \beta \quad (7.5)$$

- 유연마진분류(Soft-margin classification)라 함.

- ζ_i 는 일종의 오차로 해석가능.
- 추정 문제는...
→ 오차를 어느정도 허용한 상태
 $\|\beta\|$ 을 최소화 하는 β 를 추정.

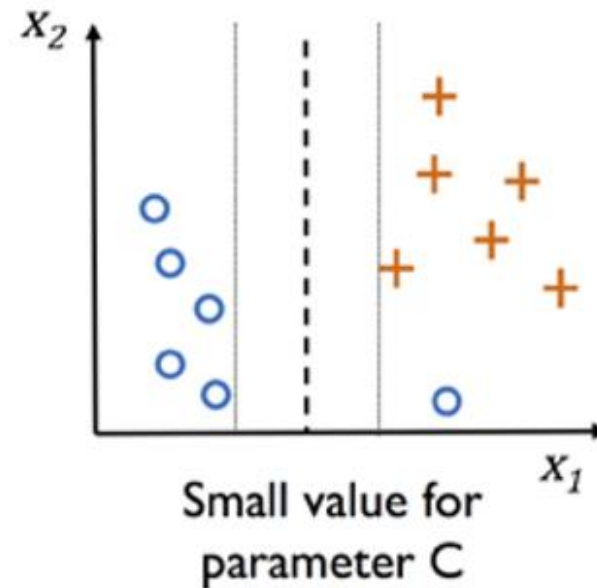
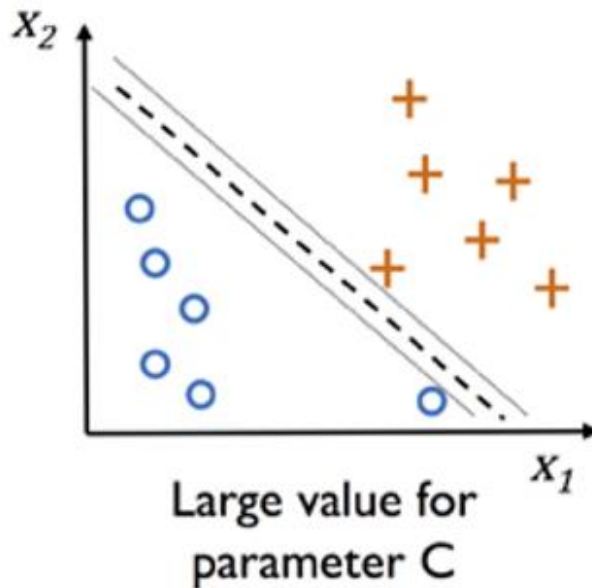


Hyperparameter

- 즉, $\zeta_i \geq 0$ 이고 C 는 초모수(hyperparameter)라 할때,

$$y_i(\beta_0 + \beta^T x_i) \geq 1 - \zeta_i \text{ 인 조건하에서 } \|\beta\| + c \sum_{i=1}^n \zeta_i \text{ 을 최소화 하는 } \beta \quad (7.6)$$

- C 가 크면 목적함수 커지고, 밴드의 넓이 좁아짐. → 과대적합(Overfitting)
- C 가 작으면 목적함수 작아지고, 밴드의 넓이 넓어짐. → 편이발생(Bias)



- C 의 결정 → Ch.09 : Cross validation에서 다룸.

β_0 와 β 의 추정 (1)

- 손실함수 : 조건이 있을 때의 최적화 방법이용.(라그랑지승수법-Ch.??)

$$L_p = \frac{1}{2} \|\beta\|^2 + c \sum_{i=1}^n \zeta_i - \sum_{i=1}^n \alpha_i [y_i(\beta_0 + \beta^T \mathbf{x}_i) - (1 - \zeta_i)] - \sum_{i=1}^n \mu_i \zeta_i \quad (7.7)$$

- 손실 함수를 β , β_0 , ζ_i 에 대해 각각 편미분후 0으로 놓으면,

$$\beta = \sum_{i=1}^n \alpha_i y_i \mathbf{x}_i, \quad 0 = \sum_{i=1}^n \alpha_i y_i, \quad \text{그리고} \quad \alpha_i = c - \mu_i \quad (7.8)$$

- 식(7.8)을 식(7.7)에 대입하면,

$$L_p = \sum_{i=1}^n \alpha_i - \frac{1}{2} \sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^n \alpha_i \alpha_j y_i y_j \mathbf{x}_i^T \mathbf{x}_j \quad (7.9)$$

- 이때 Karush-Kuhn-Tucker 조건이 필요. 즉, 모든 $i = 1, 2, \dots, n$ 에 대해

$$\alpha_i [y_i(\beta_0 + \beta^T \mathbf{x}_i) - (1 - \zeta_i)] = 0, \quad \mu_i \zeta_i = 0, \quad y_i(\beta_0 + \beta^T \mathbf{x}_i) \geq (1 - \zeta_i) \quad (7.10)$$

를 충족 해야 함.

-계속

β_0 와 β 의 추정 (1)

■ $\zeta_i > 0$ 인 경우

(7.10)의 조건에 의해 $\mu_i = 0$ 가 되며 (7.8)식에 의해 $\alpha_i = c$ 가 됨.

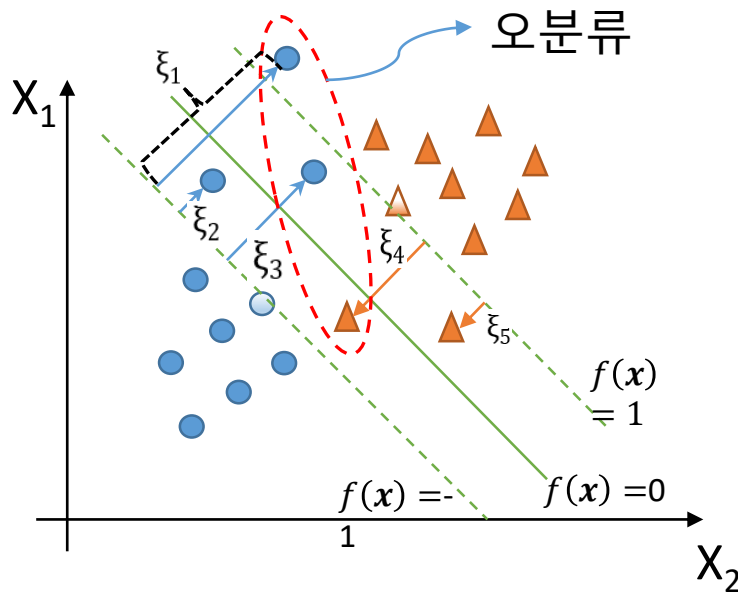
→ $\beta = \sum_{i=1}^n \alpha_i y_i x_i$ 이므로 β 추정에 기여함.

■ $\zeta_i = 0$ 인 경우

(7.8)식에 의해 $0 \leq \alpha_i \leq c$ 가 됨.

→ $\alpha_i = 0$ 인 경우 β 추정에 기여 안함.

- 즉, 밴드 위에 위치한 자료, 밴드 안의 자료 그리고 잘못 분류된 자료들이 β 의 추정에 기여함. 이를 서포트 벡터라 함.

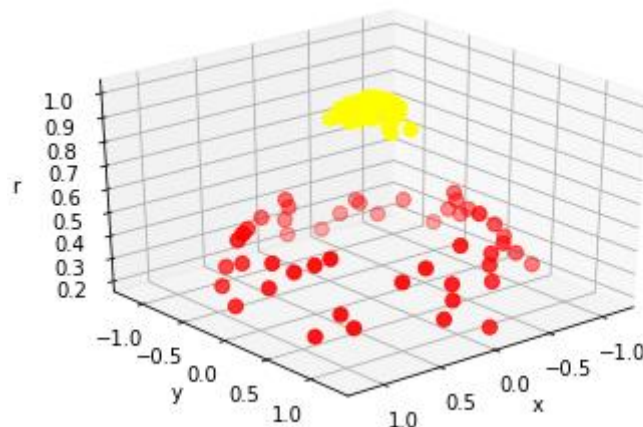
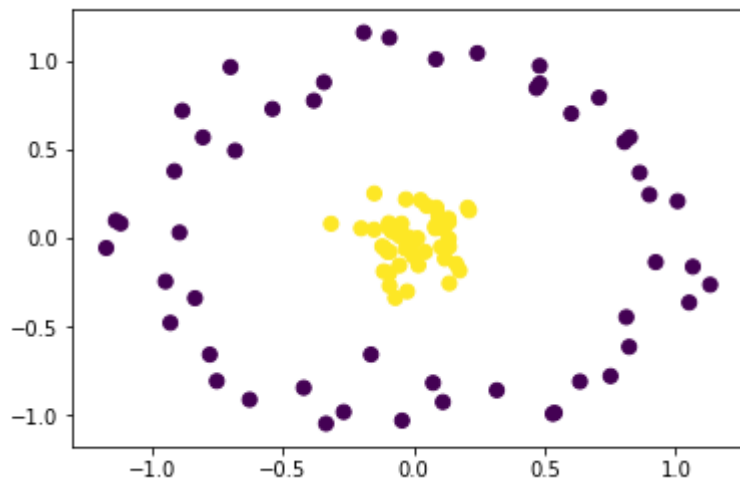


β_0 와 β 의 추정 (2)

- β_0 의 추정 $\hat{\beta}$ 추정 후 SVM의 마진선상 값($\beta_0 + \beta^T x = 1$ 인 x)을 대입.
- 안정적 추정을 위해 Support Vector 모든 값 대입 후 구한 β_0 의 평균사용.
- 식(7.10) 조건하에서 식(7.8)의 해 \rightarrow Convex quadratic programming.
 \rightarrow Murray et.al(1981) 알고리즘사용.
- 결국, β_0 와 $\hat{\beta}$ 을 구하면 $\hat{f}(x) = \hat{\beta}_0 + \hat{\beta}_1^T x$ 도출.
- 이때, $\hat{f}(x)$ 가 양이면 $y = 1$, 음이면 $y = -1$ 로 분류 가능.

02 Kernel SVM

- 비선형 분류모형.



- 좌측의 평면에 표현된 자료는 선형 분류방법으로 분류 불가.
- 새로운 변수 z 를 도입하여 (x_1, x_2, z) 로 차원증가 시킴. [$z = \exp(-(x_1^2 + x_2^2))$]
- 2개의 그룹을 완전하게 나누는 선형평면을 도출.
- Basis expansion : $h_1(x_1, x_2) = x_1, h_2(x_1, x_2) = x_2, h_3(x_1, x_2) = \exp(-(x_1^2 + x_2^2))$
- (h_1, h_2, h_3) 은 선형이지만 (x_1, x_2) 은 비선형, 위 방법을 비선형 SVM이라함.

Kernel trick

- 특성함수의 생성 어려움 + 고차원 확장시 차원의 저주 문제 발생.
- 2차 다항커널 : 입력변수 x_1 과 x_2 이고 i 번째 관측치와 j 번째 관측치일때,

$$\begin{aligned}
 K(\mathbf{x}_i, \mathbf{x}_j) &= (1 + \mathbf{x}_i^T \mathbf{x}_j)^2 \\
 &= (1 + x_{i,1}x_{j,1} + x_{i,2}x_{j,2})^2 \\
 &= 1 + 2x_{i,1}x_{j,1} + 2x_{i,2}x_{j,2} + (x_{i,1}x_{j,1})^2 + (x_{i,2}x_{j,2})^2 + 2x_{i,1}x_{j,1}x_{i,2}x_{j,2}
 \end{aligned} \tag{7.11}$$

- 이때 다음과 같이 정의하면,

$$h_1(x_1, x_2) = 1, \quad h_2(x_1, x_2) = \sqrt{2}x_1, \quad h_3(x_1, x_2) = \sqrt{2}x_2, \quad h_4(x_1, x_2) = x_1^2, \quad h_5(x_1, x_2) = x_2^2, \quad h_6(x_1, x_2) = \sqrt{2}x_1x_2$$

$$\mathbf{h}(x_1, x_2) = (h_1(x_1, x_2), h_2(x_1, x_2), \dots, h_6(x_1, x_2))^T$$

- 식 (7.11)은 $K(\mathbf{x}_i, \mathbf{x}_j) = (1 + \mathbf{x}_i^T \mathbf{x}_j)^2 = \mathbf{h}(\mathbf{x}_i)^T \mathbf{h}(\mathbf{x}_j)$ 로 변형 가능.
- 특성함수를 정의하지 않고 커널 함수를 이용.
- 즉, $\hat{\beta}$ 이 $\mathbf{h}(\mathbf{x}_i)^T \mathbf{h}(\mathbf{x}_j)$ 의 형태이면, $K(\mathbf{x}_i, \mathbf{x}_j)$ 를 직접 이용하여 추정.

β_0 와 β 의 추정 - *by kernel trick*

- 특성변수 x 로 부터 basis함수 $h(x)$ 로 차원을 증대시키면 커널 SVM 목적함수.

$$L_k = \sum_{i=1}^n \alpha_i - \frac{1}{2} \sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^n \alpha_i \alpha_j y_i y_j h(x_i)^T h(x_j) \quad (7.12)$$

- 선형 SVM 식 (7.11)은 $\hat{f}(x) = \hat{\beta}_0 + \hat{\beta}^T x = \hat{\beta}_0 + \sum_{i=1}^n \hat{\alpha}_i y_i x_i^T x$ 로 변형 가능.

- L_k 최소화한 모수 추정치를 $\hat{\beta}_0^*$ 와 $\hat{\beta}^*$ 라 할 때 커널 SVM의 예측치

$$\hat{f}(x) = \hat{\beta}_0^* + \sum_{i=1}^n \hat{\alpha}_i^* y_i h(x_i)^T h(x) \quad (7.13)$$

- 식(7.12)와 식(7.13) 모두 $h(x_i)^T h(x_j)$ 의 형태임.
- 식(7.12)에 $h(x_i)^T h(x_j)$ 대신 커널 함수 $K(x_i, x)$ 를 대체하여 $\hat{\beta}_0^*$ 와 $\hat{\beta}^*$ 를 추정.
- 식(7.13)도 $h(x_i)^T h(x_j)$ 를 이용하여 동일한 커널 SVM을 구함.

❖ 3장에서 커널 분포 함수 추정에 사용한 커널과 구분필요~~!!

03 Sklearn을 이용한 SVM (실습)

1. 선형 SVM.

→ 참고자료: Confusion Matrix

		Predicted class	
		<i>P</i>	<i>N</i>
Actual class	<i>P</i>	True positives (TP)	False negatives (FN)
	<i>N</i>	False positives (FP)	True negatives (TN)

$$accuracy = \frac{TP + TN}{TP + FP + FN + TN}$$

$$precision = \frac{TP}{TP + FP}$$

$$recall = \frac{TP}{TP + FN}, \text{ 그리고 } f1 = 2 \frac{precision \times recall}{precision + recall}$$

2. 비선형 SVM(Kernel SVM).

3. 얼굴인식 (Face recognition)예제.

Q & A