

스타듀밸리 포트폴리오 기획서

김현정 - NIAKIM63@GMAIL.COM / 010-6262-5039

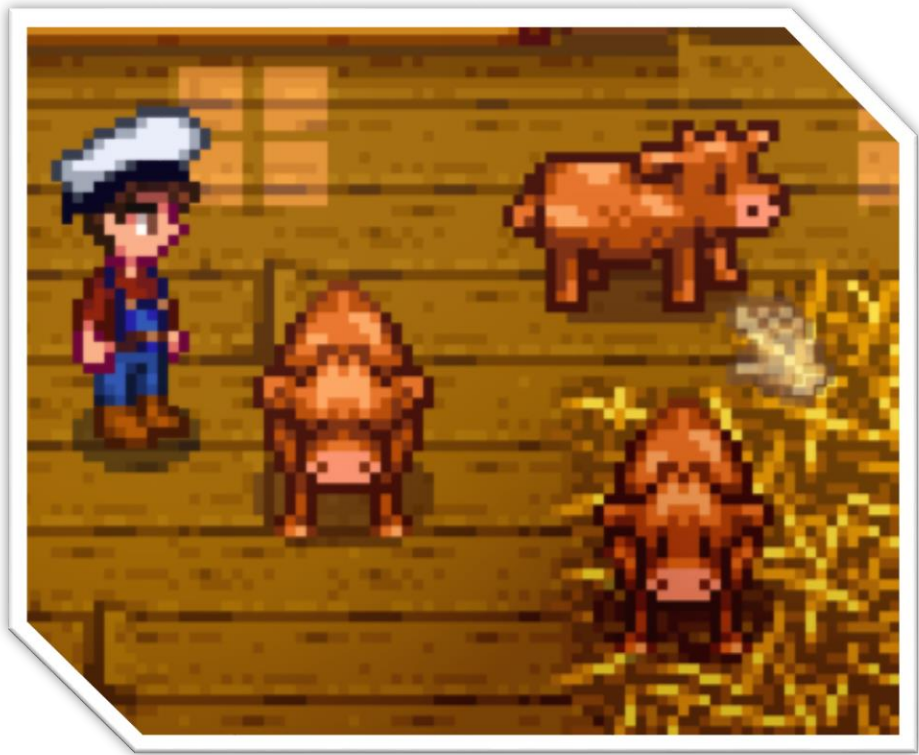
최동건 - ehdrjs4773@naver.com / 010-2526-4773

김재현 - jay.kim1994@gmail.com / 010-4224-5294

김의겸 - ug4306@gmail.com / 010-2610-4306



INDEX



- INTRODUCTION
- CONTENTS
- FLOW CHART
- CLASS DESIGN
- TIME MANAGEMENT

INTRODUCTION

게임 스토리

조자 주식회사에서 고단한 회사 생활을 하던 주인공은 어느 날 어릴 적 할아버지가 삶이 힘들고 지칠 때 열어 보라는 편지를 뜯어보게 된다. 편지에는 할아버지가 과거 살던 농장에서 새 삶을 시작하라는 내용이 적혀있었고, 주인공은 한적한 지역인 스타듀 밸리의 펠리컨 마을로 이사를 오게 된다.

장르

롤플레잉, 인생 시뮬레이션, 경영 시뮬레이션



CONTENTS



- 플레이어 – 이동, 채집, 낚시, 농사
- 인벤토리 – 아이템, 건축재료, 농작물
- 농장 – 가축, 재배, 수확, 저장고
- 상점 – 건물, 가축, 씨앗, 음식, 스킬
- 광산 – 몬스터, 보석, 광석

FLOW CHART



Main Menu

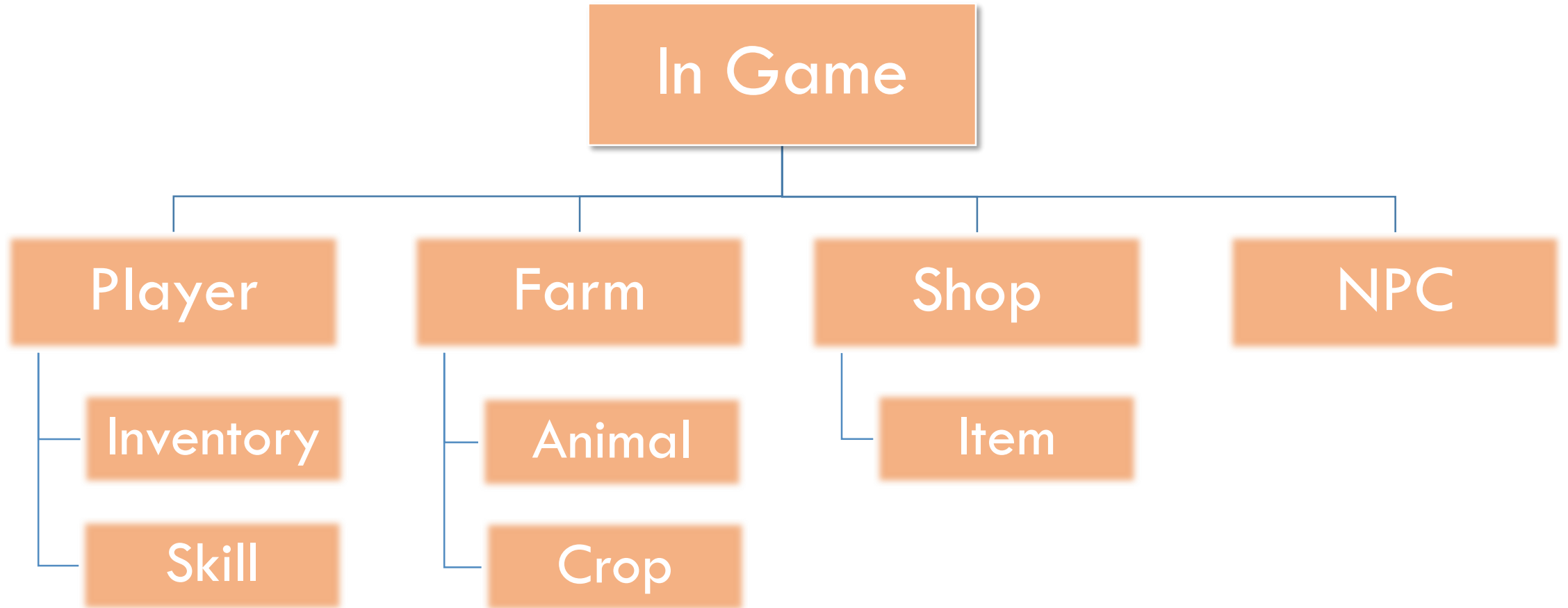


Map Tool



In Game

CLASS DESIGN



TIME MANAGEMENT

최 동 건																
Class 명	기간	1 주차					2 주차					3 주차				
Director																
부족한 부분 같이.																
김 현 정																
Class 명	기간	1 주차					2 주차					3 주차				
Player Class(Move, Use)																
Hp Class(회복,피로도)																
Player Inventory(연동)																
Player Object																
김 재 현																
Class 명	기간	1 주차					2 주차					3 주차				
Object																
Object (Farm)																
Animal Class																
김 의 점																
Class 명	기간	1 주차					2 주차					3 주차				
Player Inventory																
Skill																
Npc, shop																
버그 및 관리																