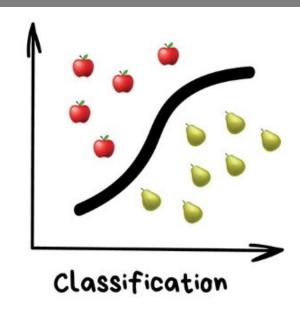
# Machine Learning & Scikit-Learn

	주제	내용
1	Scikit-learn 소개와 데이터 전처리	-Scikit-learn 소개 -Data preprocessing -Data의 상관관계
2	지도학습:회귀	-선형회귀 -로지스틱 회귀
3	지도학습: 분류	-kNN - SVM
4	지도학습: 분류	-나이브 베이지안 분류기 -결정 트리
5	비지도학습: 군집 성능평가	-k-means -DBSCAN -성능평가, 정밀도, 재현율
6	파이프라인 인공신경망	- 안면인식 - Perceptron

Day4. 분류

- 분류(Classification)
  - 둘 이상의 이산적인 범주로 레이블을 예측하는 분야
  - 오늘날의 활용 분야
    - ✓ 스팸 필터링
    - ✓ 언어 분류
    - ✓ 문서 유사도 분석
    - ✓ 필기체 문자 인식
    - ✓ 사기 판단(fraud detection)
  - 방법론
    - ✓ Naive Bayes, Decision Tree, Logistic Regression, K-Nearest Neighbors, SVM(Support Vector Machine)



#4

나이브 베이지안 분류기 (Naive Bayes) ■ 나이브 베이지안 분류기

'어리숙한': 모든 사건을 독립적이라고 가정

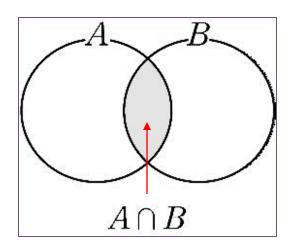
- 조건부 확률 기반 방법
- (예) 날씨에 따라 필드에 나갈 지 말지를 결정하려고 하는 문제 오늘 날씨: 비가 오고, 온도가 적당하고, 습도가 높고, 바람이 분다

	outlook	temperature	humidity	windy	play
0	rainy	hot	high	False	no
1	rainy	hot	high	True	no
2	overcast	hot	high	False	yes
3	sunny	mild	high	False	yes
4	sunny	cool	normal	False	yes
5	sunny	cool	normal	True	no
6	overcast	cool	normal	True	yes
7	rainy	mild	high	False	no
8	rainy	cool	normal	False	yes
9	sunny	mild	normal	False	yes
10	rainy	mild	normal	True	yes
11	overcast	mild	high	True	yes
12	overcast	hot	normal	False	yes
13	sunny	mild	high	True	no

# 분류-(4) Naive Bayes

- 조건부 확률과 베이지안 룰
  - ✓ 사건A와 B가 동시에 일어날 확률

$$P(A \cap B) = P(A) * P(B|A) = P(B) * P(A|B)$$



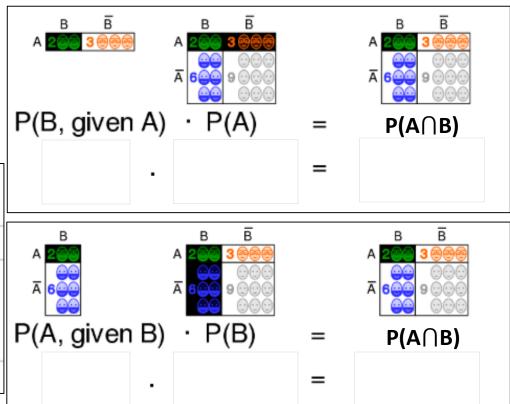
#### 분류-(4) Naive Bayes

- 조건부 확률과 베이지안 룰
  - ✓ 사건A와 B가 동시에 일어날 확률

$$P(A \cap B) = P(A) * P(B|A) = P(B) * P(A|B)$$

검증

Number of	case	case	sum
occurences	В	В	
condition A	288	3 8 8 8	5
condition A		9 0000	15
sum	8	12	20



# 분류-(4) Naive Bayes

- 조건부 확률과 베이지안 룰
  - ✓ 베이지안 룰

$$P(A) * P(B|A) = P(B) * P(A|B)$$

$$P(A|B) = \frac{P(A) * P(B|A)}{P(B)}$$

P(A): 이미 일어난 사건의 확률(= 사전 확률, prior probability)

P(B|A): 이미 일어난 상황 A에서 B가 일어날 확률(=가능도, likelihood)

P(B): 모든 가설에 대한 증거가 발생할 확률(=에비던스 모델, evidence model)

P(A|B): B가 일어났을 때, A가 일어날 확률(=사후 확률, posterior probability)

#### 분류- (4)Naive Bayes

- Scikit learn에서 나이브 베이지안 분류 기준
  - MAP(Maximum A Posteriori)

$$P(A|B) = \frac{P(A) * P(B|A)}{P(B)}$$

- 사후 확률을 계산하여 더 높은 확률을 가지는 것을 정답으로 분류
- (예) 오늘 날씨: 맑고, 온도가 적당하고, 습도가 높고, 바람이 분다 골프 치러 나갈까? NO
  - Outlook: sunny
  - Temperature: mild
  - Humidity: high
  - Windy: true

• 
$$P(Yes|Sunny,Mild,High,True) = \frac{P(Sunny,Mild,High,True|Yes)P(Yes)}{P(Sunny,Mild,High,True)}$$

• 
$$P(No|Sunny,Mild,High,True) = \frac{P(Sunny,Mild,High,True|No)P(No)}{P(Sunny,Mild,High,True)}$$

$$P(Sunny,Mild,High,True|Yes)P(Yes) = 0.33 * 0.44 * 0.33 * 0.33 * 9/14 = 0.02$$
  
 $P(Sunny,Mild,High,True|No)P(No) = 0.4 * 0.4 * 0.8 * 0.6 * 5/14 = 0.08$ 

- Scikit learn에서 제공하는 나이브 베이지안 종류 (자료의 특성에 따른 분류기 제공)
  - ✓ 가우시안 나이브 베이즈 GaussianNB()
    - 연속적인 값에 사용
  - ✓ 다항분포 나이브 베이즈 MultimonialNB()
    - 이산적인 값에 사용
    - 하나의 특성이 여러 종류로 나뉘는 경우
  - ✓ 베르누이 나이브 베이즈(이항분포) BernoulliNB()
    - 이산적인 값에 사용
    - 모든 특성이 두 종류로만 나뉘는 경우

- 날씨에 대한 예
  - (1) 자료 읽기

```
import pandas as pd
data = pd.read_csv('c:/MLdata/weather_nominal.csv', sep=',')
data
```

	outlook	temperature	humidity	windy	play
0	rainy	hot	high	False	no
1	rainy	hot	high	True	no
2	overcast	hot	high	False	yes
3	sunny	mild	high	False	yes

- 날씨에 대한 예
  - (2) Naive Bayes 모듈 중 다항분포 나이브 베이즈 가져와 인스턴스화 하기

```
from sklearn.naive_bayes import MultinomialNB

multinomial_model = MultinomialNB()

multinomial_model

MultinomialNB(alpha=1.0, class_prior=None, fit_prior=True)
```

■ 날씨에 대한 예

# mapping dictionary 만들기

(3) Category 문자 데이터를 숫자 카테고리로 변환(Map 활용)

```
outlook_dic = {'overcast':0, 'rainy':1, 'sunny':2}

temperature_dic = {'cool':0, 'hot':1, 'mild':2}

humidity_dic = {'high':0, 'normal':1}

windy_dic = {False:0, True: 1}

# 되셔너리를 활용해 데이터 때핑

data['outlook'] = data['outlook'].map(outlook_dic)

data['temperature'] = data['temperature'].map(temperature_dic)

data['humidity'] = data['humidity'].map(humidity_dic)

data['windy'] = data['windy'].map(windy dic)
```

	outlook	temperature	humidity	windy	play
0	rainy	hot	high	False	no
1	rainy	hot	high	True	no
2	overcast	hot	high	False	yes
3	sunny	mild	high	False	yes
4	sunny	cool	normal	False	yes
5	sunny	cool	normal	True	no
6	overcast	cool	normal	True	ves

data						
	outlook	temperature	humidity	windy	play	
0	1	1	0	0	no	
1	1	1	0	1	no	
2	0	1	0	0	yes	
3	2	2	0	0	yes	
4	2	0	1	0	yes	
5	2	0	1	1	no	
6	0	0	1	1	yes	
7	1	2	0	0	no	
8	1	0	1	0	yes	
9	2	2	1	0	yes	
10	1	2	1	1	yes	
11	0	2	0	1	yes	
12	0	1	1	0	yes	
13	2	2	0	1	no	

- 날씨에 대한 예
  - (4) Multinomial 모델 학습

```
multinomial_model.fit( data.iloc[:, :4], data['play'])
MultinomialNB(alpha=1.0, class_prior=None, fit_prior=True)
```

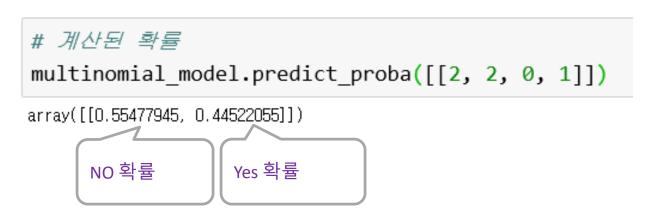
(5) 오늘의 날씨에 대한 예측

```
#오늘의 날씨에 대意 예측
multinomial_model.predict([[1, 2, 0, 1]])
```

비가 오고, 온도가 적당하고, 습도가 높고, 바람이 분다

```
outlook_dic = {'overcast':0, 'rainy':1, 'sunny':2}
temperature_dic = {'cool':0, 'hot':1, 'mild':2}
humidity_dic = {'high':0, 'normal':1}
windy_dic = {False:0, True: 1}
```

- 날씨에 대한 예
  - (6) 계산된 확률



• 연속적인 데이터(iris)에 대한 나이브 베이지안 분류기

(1) 자료의 준비

```
from sklearn.datasets import load iris
iris = load iris()
iris df = pd.DataFrame(iris.data, columns=iris.feature names)
iris df['species'] = iris.target
                                                                               Data frame
                                                                               으로 변환
iris df.head()
  sepal length (cm) sepal width (cm) petal length (cm) petal width (cm) species
                                       1.4
                                                    0.2
0
             5.1
                          3.5
                                                            0
             4.9
                          3.0
                                       1.4
                                                    0.2
                                                            0
                          3.2
2
            4.7
                                       1.3
                                                    0.2
3
                          3.1
                                       1.5
                                                    0.2
             4.6
                                                            0
             5.0
                          3.6
                                       1.4
                                                    0.2
                                                            0
```

연속적인 데이터(iris)에 대한 나이브 베이지안 분류기
 (2) 가우시안 모델 인스턴스화

```
# 가우시안 모델 인스턴스화

from sklearn.naive_bayes import GaussianNB
gaussian_model = GaussianNB()
```

- 연속적인 데이터(iris)에 대한 나이브 베이지안 분류기
  - (3) 데이터를 학습데이터와 테스트 데이터로 분할 후 학습 데이터로 학습

```
gaussian_model.fit(X_train, y_train)
```

GaussianNB(priors=None, var\_smoothing=1e-09)

- 연속적인 데이터(iris)에 대한 나이브 베이지안 분류기
  - (4) 테스트 데이터로 성능 평가

#### # 성능 평가

from sklearn.metrics import classification\_report, confusion\_matrix
print(classification\_report(y\_test, gaussian\_model.predict(X\_test)))

	precision	recall	f1-score	support
0 1 2	1.00 0.94 0.93	1.00 0.94 0.93	1.00 0.94 0.93	18 18 14
accuracy macro avg weighted avg	0.96 0.96	0.96 0.96	0.96 0.96 0.96	50 50 50

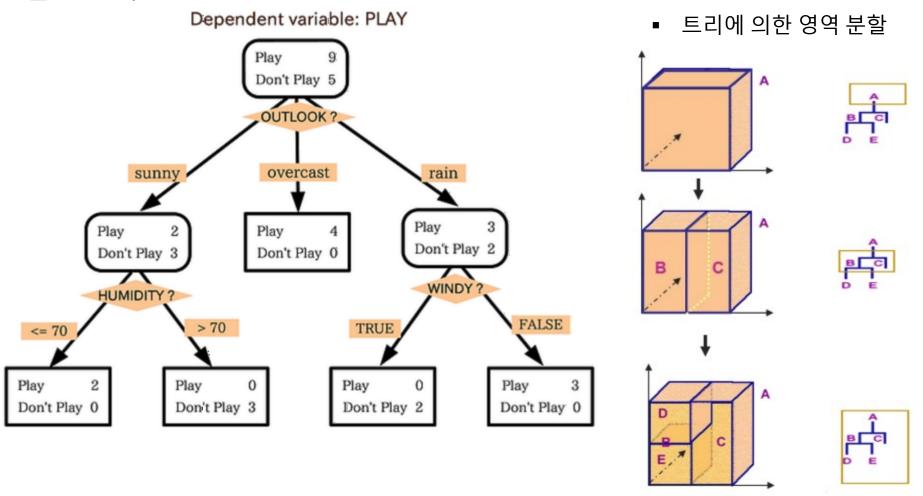
```
print(confusion_matrix(y_test, gaussian_model.predict(X_test)))
```

```
[[18 0 0]
[ 0 17 1]
[ 0 1 13]]
```

#5

결정 트리 (Decision Tree)

■ 결정 트리 모델



- 결정 트리 모델
  - 아직 일어나지않은 일에 대하여 미리 판단해야 하는 종류의 문제에 적용
  - 데이터들의 분포를 분류하여 결과를 예측하는 알고리즘
    - ✓ 어떤 모양의 (선형, 비선형 상관 없이) 데이터가 들어와도 풀 수 있음
  - Classification과 regression 을 수행하는 분류 알고리즘

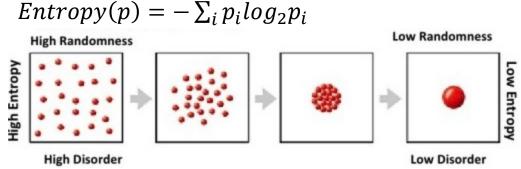
#### ■ 장점

- ✓ 시각화 될 수 있어, 이해하기 쉬우며 해석이 간단하다.
- ✓ 데이터를 전처리하는 절차가 간단하다.
- ✓ 데이터가 늘어남에 따라 트리의 사용 횟수는 log 로 증가한다.
- ✓ 여러 개의 결과 값이 나오는 데이터의 분석이 가능하다
- ✓ White-box 모델이다. 내부가 투명하여 결과가 나오는 이유를 설명할 수 있다.
- ✓ 통계학적인 추정을 통하며 모델의 신뢰성을 평가할 수 있다.

- 단점
  - ✓ 과하게 복잡한 트리를 생성해서 데이터를 일반화를 잘 시키지 못한다.
  - ✓ 불안정하다. 데이터의 약간의 변이는 다른 decision tree를 형성할 수 있다.
  - ✓ 지역 최적화 방법이다.
  - ✓ XOR과 같은 문제를 잘 표현하지 못한다.

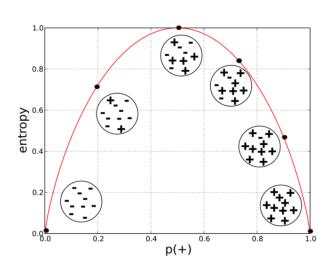
- 결정 트리의 영역 분할
  - 정보획득(Information gain)이 많은 방향
  - 영역의 순도(homogeneity)는 증가, 불순도(Impurity) 감소하는 방향으로 분할

- 순도를 계산하는 방법
  - 1) Entropy에 의한 방법
    - ✔ 엔트로피 = 무질서도 = 정보력이 낮음

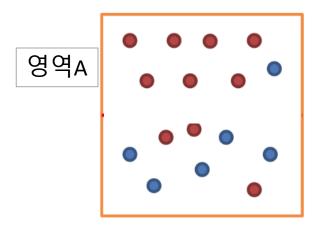


- 2) Gini index(불순도)에 의한 방법
- 3) MSE(Mean square error)에 의한 방법
  - Regression 모델로 사용되는 경우

- 결정 트리를 만드는 방법
  - 1) Entropy에 의한 방법
    - $\checkmark$  m개의 레코드가 속하는 A 영역에 대한 엔트로피  $Entropy(A) = -\sum_{k=1}^{m} p_k \log_2(p_k)$
    - ✓ 분할에 의해 엔트로피가 낮아짐



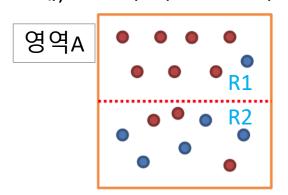
- 결정 트리를 만드는 방법
  - 1) Entropy에 의한 방법
    - ✓ 예)빨간 동그라미(범주 1) 10개, 파란동그라미(범주 2) 6개 일 때, 영역 A의 엔트로피



$$Entropy(A) = -\sum_{k=1}^{m} p_k \log_2(p_k)$$

$$Entropy(A) = -\frac{10}{16}\log_2{(\frac{10}{16})} - \frac{6}{16}\log_2{(\frac{6}{16})} \approx 0.95$$

- 결정 트리를 만드는 방법
  - 1) Entropy에 의한 방법
    - ✓ 예) 분할 후의 엔트로피



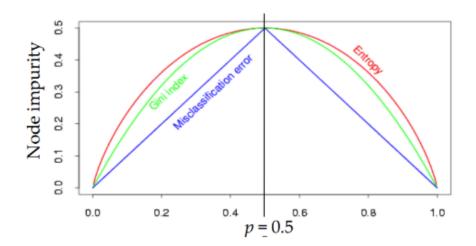
$$Entropy(A) = \sum_{i=1}^{d} R_i \left( -\sum_{k=1}^{m} p_k \log_2(p_k) \right)$$

 $(R_i : 분할 전 자료 중에 분할 후 i 영역에 속하는 비율)$ 

$$Entropy(A) = 0.5 \times \left( -\frac{7}{8} \log_2{(\frac{7}{8})} - \frac{1}{8} \log_2{(\frac{1}{8})} \right) + 0.5 \times \left( -\frac{3}{8} \log_2{(\frac{3}{8})} - \frac{5}{8} \log_2{(\frac{5}{8})} \right) \approx 0.75$$

- 결정 트리를 만드는 방법
  - 2) 지니 인덱스에 의한 방법

$$G.\,I(A) = \sum_{i=1}^d \left(R_i\left(1-\sum_{k=1}^m p_{ik}^2
ight)
ight)$$



- Weather 데이터에 적용하기
  - (1) 데이터 준비

```
import pandas as pd
data = pd.read_csv('c:/MLdata/weather_nominal.csv', sep=',')
data
```

	outlook	temperature	humidity	windy	play
0	rainy	hot	high	False	no
1	rainy	hot	high	True	no
2	overcast	hot	high	False	yes
3	sunny	mild	high	False	yes
4	sunny	cool	normal	False	yes
5	sunny	cool	normal	True	no
6	overcast	cool	normal	True	yes
7	rainy	mild	high	False	no
8	rainy	cool	normal	False	yes
9	sunny	mild	normal	False	yes
10	rainy	mild	normal	True	yes
11	overcast	mild	high	True	yes
12	overcast	hot	normal	False	yes
13	sunny	mild	high	True	no

- Weather 데이터에 적용하기
  - (2) 카테고리 문자열을 수치로 변환

```
# mapping dictionary #\(\beta\)/
outlook_dic = {'overcast':0, 'rainy':1, 'sunny':2}
temperature_dic = {'cool':0, 'hot':1, 'mild':2}
humidity_dic = {'high':0, 'normal':1}
windy_dic = {False:0, True: 1}
```

```
# 되셔너리를 활용해 데이터 메핑

data['outlook'] = data['outlook'].map(outlook_dic)

data['temperature'] = data['temperature'].map(temperature_dic)

data['humidity'] = data['humidity'].map(humidity_dic)

data['windy'] = data['windy'].map(windy_dic)
```

data

	outlook	temperature	humidity	windy	play
0	1	1	0	0	no
1	1	1	0	1	no
2	0	1	0	0	yes

- Weather 데이터에 적용하기
  - (3) 결정 트리 분류기 인스턴스 생성

```
# Decision Tree classifier instance 생성

from sklearn import tree

clf = tree.DecisionTreeClassifier()

clf (gini' 혹은 'entropy'
```

```
DecisionTreeClassifier(class_weight=None, criterion='gini', max_depth=None, max_features=None, max_leaf_nodes=None, min_impurity_decrease=0.0, min_impurity_split=None, min_samples_leaf=1, min_samples_split=2, min_weight_fraction_leaf=0.0, presort=False, random_state=None, splitter='best')
```

- Weather 데이터에 적용하기
  - (4) 결정 트리 분류기 학습

```
# 결정 트리 분류기 학습
clf.fit(data.iloc[:,:4], data['play'])
```

```
DecisionTreeClassifier(class_weight=None, criterion='gini', max_depth=None, max_features=None, max_leaf_nodes=None, min_impurity_decrease=0.0, min_impurity_split=None, min_samples_leaf=1, min_samples_split=2, min_weight_fraction_leaf=0.0, presort=False, random_state=None, splitter='best')
```

- Weather 데이터에 적용하기
  - (5) 오늘같은 날씨에는 필드에 나갈까? 예측

맑고, 온도가 적당하고, 습도가 높고, 바람이 분다

```
clf.predict([[2,2,0,1]])
arrav(['no'], dtype=object)
```

비가 오고, 온도가 적당하고, 습도가 높고, 바람이 분다

```
clf.predict([[1,2,0,1]])
array(['no'], dtype=object)
```

```
outlook_dic = {'overcast':0, 'rainy':1, 'sunny':2}
temperature_dic = {'cool':0, 'hot':1, 'mild':2}
humidity_dic = {'high':0, 'normal':1}
windy_dic = {False:0, True: 1}
```

Q & A