



# · · · · Py

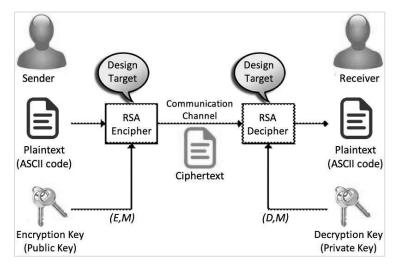
Hosung Jo

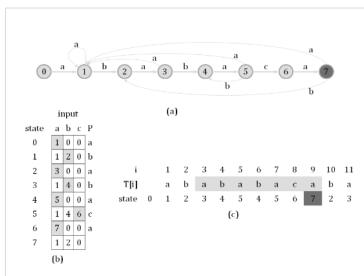
AI 이노베이션 스퀘어, 기본과정 **1** 

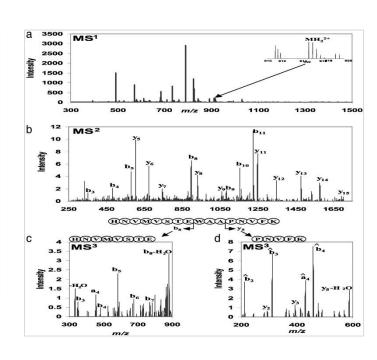


#### ■ 조호성

- 한양대학교 SW융합원 SW교육전담교수
- 한양대학교 전자컴퓨터통신 박사
  - 알고리즘 (정보보호, 문자열매칭, 생물정보학)





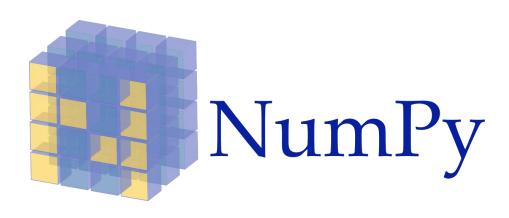




#### Review of Day 1

- Python, NumPy, and ndarray
- NumPy Basics operations

#### ■ NumPy 기능

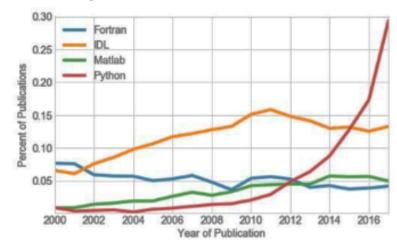




#### Python

- 오픈소스 기반의 하이레벨 컴퓨터 언어
- 간결하여 이해가 쉽고, 활용 분야가 넓음

#### Mentions of Software in Astronomy Publications:



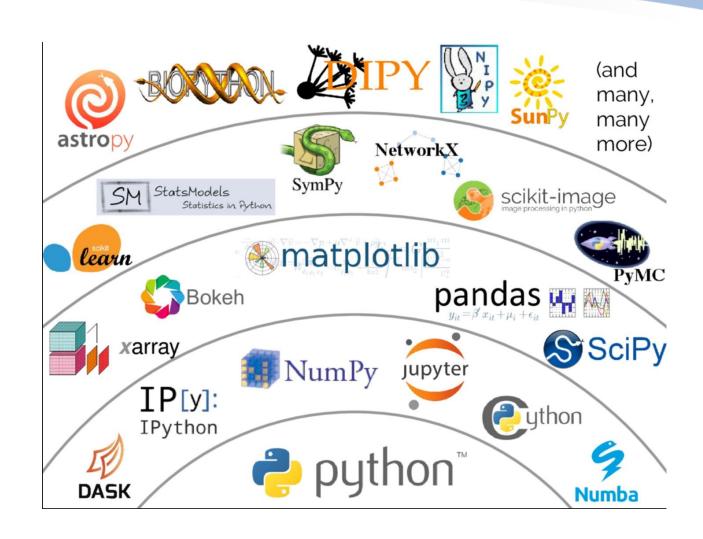
#### ■ Python의 장점

- OpenSource 기반, 상호 운용성, 단순성과 동적 특성
- 왠만한 건 다 있는 Third-party 라이브러리



#### Powerful Third-party Library

- NumPy, array 컴퓨팅 지원
- Ipython 과 Jupyter, 과학문서작성과 연구 정리
- Numba, 분산컴퓨팅
- Pandas, 데이타프레임
- Matplotlib, 데이터 시각화
- Scikit-learn, 기계학습



## ₩ NumPy란?

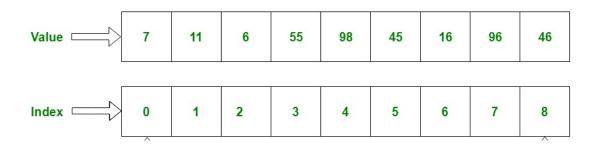
NumPy = Number + Python

- <u>파이썬 라이브러리 (NumPy v1.18., http://www.numpy.org)</u>
- 행렬이나 다차원 배열 처리, 계산과학 분야의 복잡한 연산을 지원
- Scipy나 Matplotlib, Pandas 등으로 발전, 더 복잡한 연산을 쉽게 처리가능하도록 지원함.

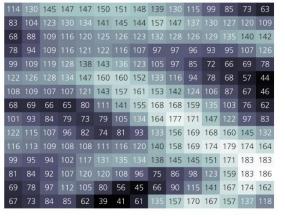


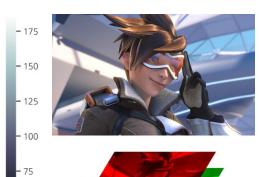
### **이 리스트, 벡터, 행렬, 배열**

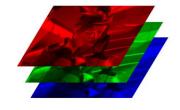
• 리스트, 스택, 큐 등의 기존의 자료 구조는 문자열 처리에 적합



• 행렬 형태의 사운드, 이미지, 영상은?











#### ndarray class

- 배열을 이용한 벡터화연산
- 배열에는 모두 동일한 자료형만 저장이 가능(★)
- 메모리에 연속적으로 저장(★)
- 일반적으로 리스트보다 빠른 것으로 간주

## ₩열(Arrays) 생성

• 모듈 임포트

import numpy as np

• 1-D array 생성

ar = np.array([1,2,3,4,5])

• 2-D array 생성

ar = np.array([1,2,3,4,5])

• 3-D array 생성

ar = np.array([[[1,2,3], [4,5,6]], [7,8,9], [10,11,12]]])

## 백열(Arrays) 생성

명령어	설명	사용법
np.ones	행렬을 1로 채워준다.	np.ones(3,6)
np.zeros	행렬을 0으로 채워준다.	np.zeros(3,6)
np.arange	주어진 범위의 숫자들로 행렬을 만들어준다.	np.arrange(1,100,5)
np.random.random	0~1사이의 실수로 행렬을 생성한다.	np.random.random(1,10)



명령어	설명	사용법
np.ones	행렬을 1로 채워준다.	np.ones(3,6)
np.ones_like	대상과 같은 shape의 행렬을 1로 채워준다.	np.ones_like(ar)
np.zeros	행렬을 0으로 채워준다.	np.zeros(3,6)
np.zero_like	대상과 같은 shape의 행렬을 0으로 채워준다.	np.zeros_like(ar)
np.arange	주어진 범위의 숫자들로 행렬을 만들어준다.	np.arrange(1,100,5)
np.linspace	주어진 범위를 개수만큼 분할한다.	np.linspace(1,100,5)
np.logspace	주어진 범위를 개수만큼 로그로 분할한다.	np.logspace(1,100,5)
np.random.random	0~1사이의 실수로 행렬을 생성한다.	np.random.random(1,10)

## ₩열(Array) 명령어

명령어	설명	사용법
shape	행렬의 모양을 확인	np.shape(ar)
reshape	행렬의 모양을 변경	ar.reshape(3,5)
ndim	행렬의 차수(dimension, 깊이)를 확인	np.ndim(ar)
len	길이를 확인	len(ar), len(ar[0])
type	형식을 확인	type(ar)
T	행렬을 치환	ar.T
Slicing	1차원 배열: 리스트와 동일 N차원 배열: ',' 로 구별하여 연결	ar[1:2] ar[1:, 2:, 3:]

## W NumPy

#### Vectorized operation

- 원소단위로 계산하지 않고 배열 단위로 계산을 지원
- Loops 없이 연산하여 코딩의 양이 줄어듬 →병렬처리 가능 (multi-core)

- 배열 단위로 사칙연산, 논리연산, 비교연산 가능
  - 덧셈, 뺄셈, 곱셈, 나눗셈, >, <, ==, !=
- 지수함수, 로그함수 지원
  - Exp, \*\*, log()



#### **Review Practice**

- np.array를 이용하여 [3, 6, 8, 10, 11]로 행렬을 생성하시오.
- 임의의 실수 50개로 이루어진 ndarray A를 생성하시오
- A의 모양을 (2,5,5) 바꾸시오.
- 1~12의 정수로 이루어진 (3,4) A와 linspace로 1~12의 정수 3개로 이루어진 (3,1) B를 생성하시오.
- C=A+B와 C'=B+A를 계산하고 C와 C'가 동일한 지 비교하시오.





#### min, max

• 배열에서 최소값과 최대값을 반환 (slicing 범위 조정)



#### min, max

- 배열에서 최소값과 최대값을 반환 (slicing 범위 조정)
- argmin 과 argmax 는 최대와 최소의 위치를 반환



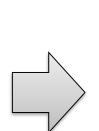
#### min, max

- 배열에서 최소값과 최대값을 반환 (slicing 범위 조정)
- argmin 과 argmax 는 최대와 최소의 위치를 반환
- np.random을 사용하여 (3, 5, 6)을 생성하고, 최대, 최소를 검색하시오. 또한 argmax와 argmin으로 위치를 확인하시오.

## Arrays

#### sum, mean, median

• 행렬전체합, 평균, 중간값을 계산



np.sum(ar)

225

np.mean(ar)

15.0

np.median(ar)

15.0



#### sum, mean, median

```
ar=np.arange(1, 31, 2).reshape(3,5)
ar
```

- 행렬전체합, 평균, 중간값을 계산
- sum은 axis를 기준으로 행과 열의 합계산이 가능

```
np.sum(ar, axis=0)
array([33, 39, 45, 51, 57])
```

```
np.sum(ar, axis=1)
array([ 25, 75, 125])
```

```
np.sum(ar, axis=0)
array([33, 39, 45, 51, 57])
```

```
np.sum(ar[1:], axis=0)
array([32, 36, 40, 44, 48])
```



#### ■ 다음을 계산하시오.

• 전체 행렬의 합, 평균과 중간값

• 2번째 행렬의 합, 최소값, 최대값

• 1,4번째 열을 제외한 부분 행렬의 최대, 최소, 평균, 중간값

```
array([[[ 0.5, 2. , 4. , <del>-</del>5. ],
       [ 0.7, 9. , 3. , 0.7],
       [8., 1., -2., 0.3]
      [[ 1.2, 4. , 2. , -9. ],
      [8., 3., 2., 1.],
       [ 2. , 8. , 5. , -1. ]],
      [[ 3. , 9. , 6. , 0.8],
       [ 0.9, -1. , 3. , 4. ],
       [2., 5., 7., 9.]]])
```



$$\begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \\ a_{41} & a_{42} & a_{43} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} b_{11} & b_{12} \\ b_{21} & b_{22} \\ b_{31} & b_{32} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} (a_{11}b_{11} + a_{12}b_{21} + a_{13}b_{31}) & (a_{11}b_{12} + a_{12}b_{22} + a_{13}b_{32}) \\ (a_{21}b_{11} + a_{22}b_{21} + a_{23}b_{31}) & (a_{21}b_{12} + a_{22}b_{22} + a_{23}b_{32}) \\ (a_{31}b_{11} + a_{32}b_{21} + a_{33}b_{31}) & (a_{31}b_{12} + a_{32}b_{22} + a_{33}b_{32}) \\ (a_{41}b_{11} + a_{42}b_{21} + a_{43}b_{31}) & (a_{41}b_{12} + a_{42}b_{22} + a_{43}b_{32}) \end{bmatrix}$$

$$x = egin{bmatrix} 1 \ 2 \ 3 \end{bmatrix}, \quad y = egin{bmatrix} 4 \ 5 \ 6 \end{bmatrix}$$

$$x^Ty = egin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \end{bmatrix} egin{bmatrix} 4 \ 5 \ 6 \end{bmatrix} = 1 \cdot 4 + 2 \cdot 5 + 3 \cdot 6 = 32$$



- 행렬과 행렬의 곱
  - 행렬과 스칼라의 곱과 구별
  - a\*b

• np.dot(a,b) 나 a@b 로 실행

```
a = np.arange(1,21,2).reshape(2,5)
b = np.arange(3, 13, 1).reshape(5, 2)
print (a,'\n', b)
a@b
  1 3 5 7 9]
 [11 13 15 17 19]]
 [[3 4]
  5 6]
  78]
 [ 9 10]
 [11 12]]
array([[215, 240],
       [565, 640]])
```

## Arrays

 다음 행렬 곱을 손으로 계산한 후, dot 연산으로 계산하여 결과를 비교하시오.

$$\begin{bmatrix} 3 & 2 & -1 \\ 0 & 2 & 4 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 2 & 2 \\ 3 & 4 \\ 5 & 1 \end{bmatrix} \qquad (2) \begin{bmatrix} 1 & 9 \\ 3 & 4 \\ 2 & 4 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 4 & -1 \\ 7 & 1 & 4 \end{bmatrix}$$



• 다음은 행렬연산의 규칙이다. 행렬A, B, C가 다음과 같이 주어졌을 때, 이 규칙이 올바르게 적용되는지 dot연산과 T연산을 이용하여 확인해보자.

$$AB \neq BA$$
  $A(B+C) = AB + AC$   $(A+B)C = AC + BC$   $(AB)^T = B^T A^T$ 



• 다음은 행렬연산의 규칙이다. 행렬A, B, C가 다음과 같이 주어졌을 때, 이 규칙이 올바르게 적용되는지 dot연산과 T연산을 이용하여 확인해보자.

$$AB \neq BA$$

$$A(B+C) = AB + AC$$

$$(A+B)C = AC + BC$$

$$(AB)^T = B^T A^T$$

$$\begin{bmatrix} [ 0 & 2 & 4 & 6] \\ [ 8 & 10 & 12 & 14] \\ [ 16 & 18 & 20 & 22] \\ [ 24 & 26 & 28 & 30] ] \\ [ [ 1 & 3 & 5 & 7] \\ [ 17 & 19 & 21 & 23] \\ [ 25 & 27 & 29 & 31] ] \\ [ [ 2 & 4 & 6 & 8] \\ [ 10 & 12 & 14 & 16] \\ [ 18 & 20 & 22 & 24] \\ [ 26 & 28 & 30 & 32] ] \end{bmatrix}$$



• 아래의 연산에 활용될 수 있음

- 가중치 합 (Weighted Sum)
- 가중치 평균 (Weighted average)
- 유사도 검사 (Similarity check)



- 가중치 합 (Weighted Sum)
- 요소들의 동일한 가치로 합산하는 것이 아니라 중요도에 따라 가중값을 곱해준 후 합산

$$w_1x_1+\cdots+w_Nx_N=\sum_{i=1}^N w_ix_i$$



- 가중치 합 (Weighted Sum)
- 요소들의 동일한 가치로 합산하는 것이 아니라 중요도에 따라 가중값을 곱해준 후 합산

$$w_1x_1+\cdots+w_Nx_N=\sum_{i=1}^N w_ix_i$$
 [ $w_1$   $w_2$   $\cdots$   $w_N$ ]  $\begin{bmatrix} x_1 \ x_2 \ \vdots \ x_N \end{bmatrix}$ 

- ex) 사과, 바나나, 복숭아를 사는데 개수와 가격이 각각다르다



- 가중치 평균 (Weighted Average)
- 각각의 가중치를 전체 가중치의 합으로 나누어 계산

$$ar{x} = rac{1}{N}\sum_{i=1}^N x_i = rac{1}{N}\mathbf{1}_N^T x$$

- ex) 성적환산시 학점별로 가중치를 곱해준 다음 평균을 계산



- 유사도 검사 (Similarity check)
- 두 벡터가 비슷할 수록 높은 점수가 나옴
- Cosine similarity 사용 가능

$$\text{similarity} = \cos(\theta) = \frac{\mathbf{A} \cdot \mathbf{B}}{\|\mathbf{A}\| \|\mathbf{B}\|} = \frac{\sum\limits_{i=1}^{n} A_i B_i}{\sqrt{\sum\limits_{i=1}^{n} A_i^2} \sqrt{\sum\limits_{i=1}^{n} B_i^2}}$$



## Arrays

#### ■ var(분산), std(표준편차)

- 분산
  - 거리차의 제곱의 합,
  - 작을 수록 데이터가 뭉쳐있음

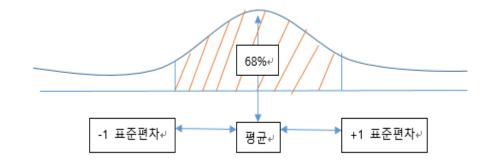
- 표준편차
  - 분산의 제곱근,
  - 작을 수록 평균값에 뭉쳐있음

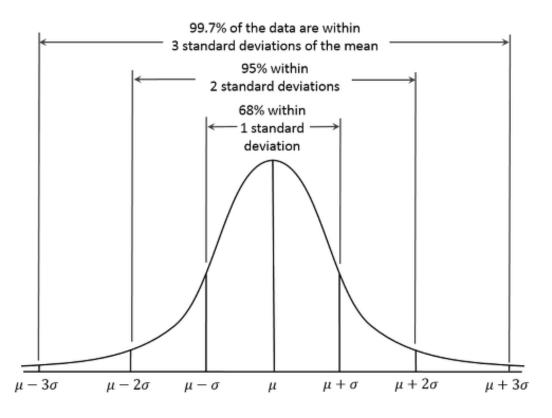


#### ■ var(분산), std(표준편차)

- 분산
  - 거리차의 제곱의 합,
  - 작을 수록 데이터가 뭉쳐있음

- 표준편차
  - 분산의 제곱근,
  - 작을 수록 평균값에 뭉쳐있음





## Arrays

```
array([ 1. , 3. , 8. , 12. , 14. , 17. , 20. , 21. , 24. , 30. , 33. , 34. , 35. , 38. , 42. , 43. , 44. , 45. , 46. , 47. , 48. , 49. , 50. , 51. , 51.5, 47.8, 48. , 1. , 49. , 9. , 45. , 8. , 52. , 53. , 54. , 55. , 56. , 57. , 58. , 59. , 55. , 57.1, 61. , 69.1, 54.3, 60. , 61. , 62. , 63. , 68. , 69. , 72. , 73. , 74. , 79. , 80. , 84. , 85. , 89. , 59. , 94. , 51. , 54. , 59. , 48. , 37. , 44. , 49. , 41. , 48. , 61. , 64. , 68. , 47. , 48. , 49. , 39. , 49. , 49. , 52. , 53. , 54. , 52. , 49. ])
```

```
np.var(ar)
```

385,9455725623583

```
np.std(ar)
```

19.64549751373984

```
array([ 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12, 13, 14, 15, 16, 17, 18, 19, 20, 21, 22, 23, 24, 25, 26, 27, 28, 29, 30, 31, 32, 33, 34, 35, 36, 37, 38, 39, 40, 41, 42, 43, 44, 45, 46, 47, 48, 49, 50, 51, 52, 53, 54, 55, 56, 57, 58, 59, 60, 61, 62, 63, 64, 65, 66, 67, 68, 69, 70, 71, 72, 73, 74, 75, 76, 77, 78, 79, 80, 81, 82, 83, 84, 85, 86, 87, 88, 89, 90, 91, 92, 93, 94, 95, 96, 97, 98, 99])
```

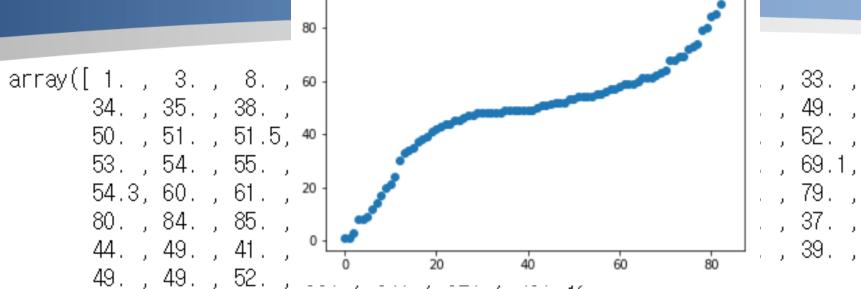
np.var(ar2)

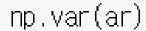
816.666666666666

np.std(ar2)

28.577380332470412



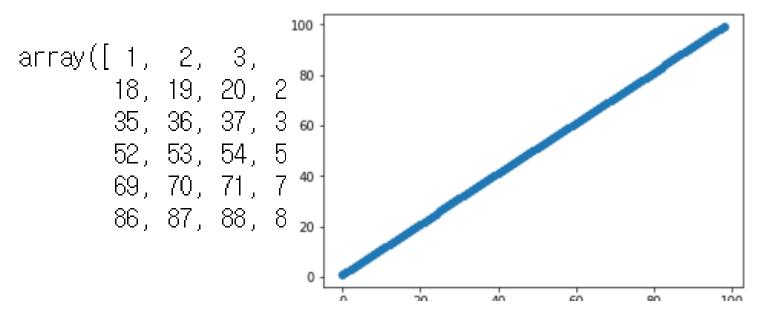




385.9455725623583

np.std(ar)

19.64549751373984



816.6666666666666

np.std(ar2)

28.577380332470412

## Arrays

sort

```
ar = np.arange(1,15)
np.random.shuffle(ar)
ar

array([ 7, 14, 12, 10, 13, 2, 3, 9, 4, 8, 1, 11, 5, 6])

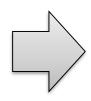
print(np.sort(ar))
[ 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14]
```

- 배열의 값을 오름차순으로 정렬
- sort in-place
  - np.random.shuffle()은 배열 shuffling 명령
- 2차원 이상인 경우 axis에 따라 정렬이 가능



#### sort

```
ar=np.arange(1,16)
np.random.shuffle(ar)
ar=ar.reshape(3,5)
ar
```



• axis = -1. 1 이 기본, axis = 0,

```
ar2=np.sort(ar)
ar2
array([[ 1, 7, 9, 12, 14],
      [ 2, 3, 4, 6, 11],
      [5, 8, 10, 13, 15]])
ar3=np.sort(ar, axis=0)
ar3
array([[ 1, 6, 3, 2, 4],
      [11, 10, 9, 5, 7],
      [13, 14, 15, 12, 8]])
```

## Arrays

#### ■ 다음을 수행하시오.

1~100 의 정수로 (10,10) 행렬을 생성한 후,
 np.random.shuffle()을 이용하여 행렬을 뒤섞은 다음,
 행렬을 정렬하시오.

• 1~30 의 정수로 (3,10) 행렬을 생성한 후, np.random.shuffle()을 이용하여 행렬을 섞은 다음 axis 값을 바꾸어 가면서 정렬의 결과를 확인하시오.

