# 웹프로그래밍의 기초 week01

Orientation

#### 강의개요

Python 프로그래밍의 기초를 이해하고 Flask를 이용한 백엔드 웹 애플리케이션 개발에 필요한 개념을 연구하고 실제로 실습함으로써, 문헌정보학 전공자(사서)로서 지녀야 할 동적 웹페이지 시스템에 대한 이해도를 높인다.

Lecture: Online readings

Lab: Hands-on application of lecture materials

H/W: Application and reinforcement of lecture & lab

Midterm Assignment & Final Project: Extension of lecture, lab & homework

#### 평가방식

출석 20

과제 20

중간시험(특별과제) 30

기말시험(특별과제) 30

중간 및 기말 시험은 모두 특별과제로 대체하고자 하나, 학습자의 수준 및 성취 과정에 따라서 평가 방식은 변동이 있을 수 있음.

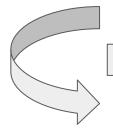
# 강의내용



# 강의일정

주차	내용	주차	내용
1	О.Т.	9	Midterm
2	리눅스 기본 명령어 및 <b>vi</b> 에디터 사용법	10	플라스크 설치, 설정, 실행, Template Inheritance
3	파이썬 설치, 개념, 변수, 연산자	11	Web Form
4	리스트, 튜플, 딕셔너리	12	Database
5	제어구문(if, while, for)	13	Project #1
6	사용자 입력과 파일처리	14	Project #2
7	함수와 클래스	15	개별 기말과제 발표
8	웹 애플리케이션기초 개념	16	Final

#### 강의시간



18:00-19:15

15m Break

19:30-20:45

Part A: Lecture

Part B: PC Lab activities

18:30-19:45

W/O Break

19:45-21:00

강의실에서의 PC Lab 활동은 강제 사항은 아님.

- Lab 도중 화장실 용무 등 외출 자유, (단, 강의실은 21:00에 폐쇄)
- Lab 도중 수업 관련 사항 제외한 잡담 금지.
- 또는 집에서 자신의 PC로 Lab을 하기 위해 귀가하는 것도 허락함. 단, Lab을 완료 해야 Homework를 할 수 있으므로 장소와 상관없이 실습을 반드시 해야 함.

## 실습환경

Linux(Ubuntu)

Python

Flask

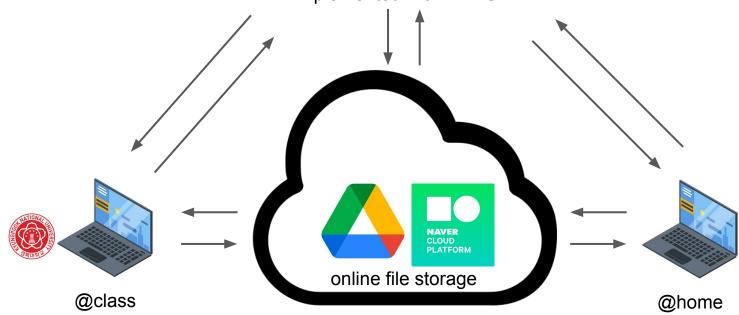
+ other necessary packages

with WING Python IDE

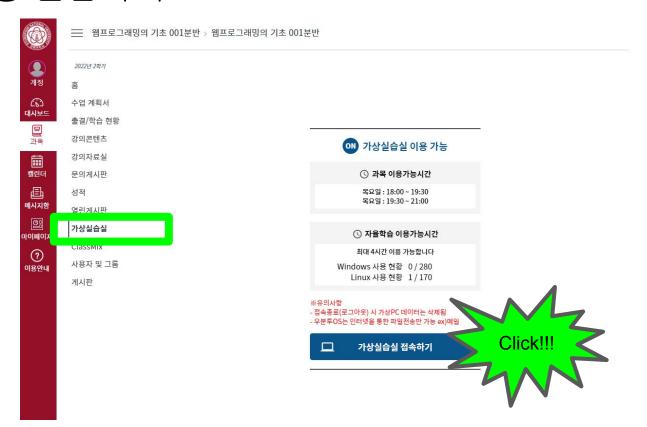




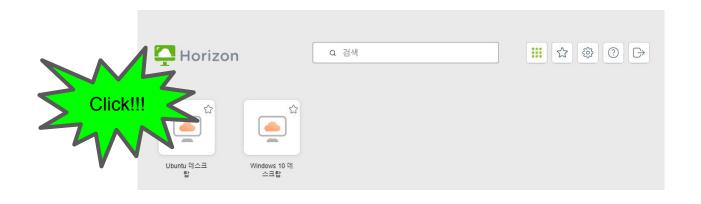
Virtual Machine implemented within LMS1



### 실습환경 진입하기 1



## 실습환경 진입하기 2



#### 실습환경 주의사항

- Linux 에서 logout 하면 VM은 초기화됨. (모든 파일 삭제)
  - 따라서 시스템을 손상시켰을 경우, 일단 logout하면 해결.
- 최대 4시간 사용 가능.
  - 원래는 2시간
- 수업에 필요한 일부 프로그램을 매번 다시 설치해야 할 필요가 있음.
  - LMS 공지사항 참고
- 모든 파일은 개인 클라우드 서비스를 이용하여 백업해야 함.
- 간혹 오류메시지가 나더라도, 창을 닫고 재접속 시도하면 **OK**.