

Emmanuel Hermellin

INGÉNIEUR DE RECHERCHE, POST-DOCTORANT EN INTELLIGENCE ARTIFICIELLE



Date de naissance :	9 Mai 1988	Lieu de naissance :	Villeneuve St Georges (France)
🏠 Adresse :	1A allée des chênes 38610 Gières, France	☁ Site Web :	ehermellin.github.io
📞 Téléphone :	(+33) 06 13 59 56 16	🌐 LinkedIn :	emmanuel-hermellin
✉ E-mail personnel :	ehermellin.um2@gmail.com	🐦 Twitter :	ehermellin
		✉ E-mail professionnel :	emmanuel.hermellin@univ-grenoble-alpes.fr

Thèmes de recherche

Intelligence Artificielle (systèmes multi-agents, modélisation cognitive, planification automatique) - **Systèmes complexes** (modélisation et simulation)
Calcul haute performance (architectures parallèles et hybrides) - **Architecture des ordinateurs** (processeurs, multi-processeurs, GPU)

Expériences professionnelles

Ingénieur de recherche, post-doctorant

LABORATOIRE INFORMATIQUE DE GRENOBLE (LIG)

Valorisation et maturation d'un outil de planification automatique issu de travaux de recherche, transfert technologique, création d'une start-up

Septembre 2017

Grenoble, France

Informaticien chercheur

ITK

R&D sur des Outils d'Aide à la Décision (OAD), développeur full stack et devops

Mai 2017 - Août 2017

Clapiers, France

Chargé de recherche en informatique (intelligence artificielle et HPC)

LABORATOIRE D'INFORMATIQUE DE MONTPELLIER (LIRMM), UNIVERSITÉ DE MONTPELLIER

Développement logiciel (Java, CUDA, OpenGL), modélisation de systèmes complexes, simulations multi-agents (Logo, Java)

Octobre 2013 - Septembre 2016

Montpellier, France

Chargé d'enseignement en informatique

UNIVERSITÉ DE MONTPELLIER, FACULTÉ DES SCIENCES, DÉPARTEMENT INFORMATIQUE

Chargé de TD et TP au sein de l'Université de Montpellier

Septembre 2013 - Mai 2017

Montpellier, France

Ingénieur R&D - Stage de fin d'étude

OFFICE NATIONAL D'ÉTUDES ET DE RECHERCHES AÉROSPATIALES (ONERA)

Réalisation d'un logiciel de rendu graphique sur GPU (raytracing, path tracing, photon mapping) en CUDA, OPTIX, C++, Perl

Mars 2012 - Août 2012

Salon de Provence, France

Ingénieur développement - Stage de Master

LABORATOIRE UNIVERS ET PARTICULES DE MONTPELLIER (LUPM)

Réalisation d'un logiciel en Java (RISA) pour l'interprétation, le calcul et la réduction de spectres astrophysiques

Avril 2011 - Juil. 2011

Montpellier, France

Formation

Doctorat en informatique

ÉCOLE DOCTORALE I2S (SPÉCIALITÉ INFORMATIQUE) - LIRMM - UNIVERSITÉ DE MONTPELLIER

Sujet : *Modélisation et implémentation de simulations multi-agents sur architectures massivement parallèles*

Responsabilité : représentant élu des doctorants dans les différents conseils scientifiques de l'Université de Montpellier

Oct. 2013 - Nov. 2016

Montpellier, France

Master Physique et Informatique

UNIVERSITÉ DE MONTPELLIER

Master double compétence en informatique et physique, option physique numérique

Sept. 2010 - Sept. 2012

Montpellier, France

Licence de Physique fondamentale

UNIVERSITÉ D'AVIGNON ET DES PAYS DU VAUCLUSE

Sept. 2008 - Juin 2009

Avignon, France

Deug mathématiques et informatique, option préparation au concours Polytechnique

UNIVERSITÉ D'AVIGNON ET DES PAYS DU VAUCLUSE

Sept. 2006 - Juin 2008

Avignon, France

Compétences

Programmation orientée objet	Java, C++, Python	OS, travail collaboratif	GNU/Linux, Windows, Git, SVN
Programmation orientée agent	Java, Logo	Administration système et scripting	Ansible, Bash, Perl, Python
Programmation parallèle, HPC	CUDA, MPI, centre HPC@LR	Logiciel de calcul scientifique	Matlab, Scilab, Octave
Programmation graphique, GUI	OpenGL, Java, Python	Base de données	SQL, Microsoft Acces
Programmation Web	HTML, CSS, CMS (Wordpress, ...)	Production de documents	LaTeX, Office, GNUplot
Photographie et graphisme	Photoshop, Illustrator, DxO Optics		
Multimédia	After Effect, Première		

Français (langue maternelle) - **Anglais** (courant : écrit, parlé)