

Emmanuel Hermellin

INGÉNIEUR DE RECHERCHE (IA) · DOCTEUR EN INFORMATIQUE (IA, HPC)

🏠 17 rue du Chamandier, 38610 Gières

✉ emmanuel.hermellin@pm.me

☎ +33 (0) 06 13 59 56 16

🌐 ehermellin.github.io

📄 emmanuel-hermellin

📺 ehermellin

👤 9 Mai 1988

🇫🇷 Français (langue maternelle), anglais (courant : écrit, parlé)

Disponibilité fin Mars 2019

Expériences professionnelles

Grenoble

mars 2019

sept. 2017

Ingénieur de recherche

LINKSIUM SATT - LABORATOIRE INFORMATIQUE DE GRENOBLE (LIG)

Valorisation évolution et maturation d'une librairie de planification automatique PDDL4J (IA), transfert technologique, porteur de projet

Clapiers

août 2017

mai 2017

Informaticien chercheur

ITK - PREDICT AND DECIDE

R&D sur des Outils d'Aide à la Décision (OAD) spécifique à l'agronomie

Montpellier

mai 2017

oct. 2013

Chargé de recherche et d'enseignement en informatique

UNIVERSITÉ DE MONTPELLIER - LIRMM

Thèmes de recherche : [IA] systèmes multi-agents et planification automatique, [HPC] architectures parallèles et hybrides

Enseignements : programmation, système, IA en licence et master (≈ 400h)

Salon de Provence

août 2012

mars 2012

Ingénieur R&D - Stage de fin d'étude

OFFICE NATIONAL D'ÉTUDES ET DE RECHERCHES AÉROSPATIALES (ONERA)

Programmation d'un logiciel de rendu graphique sur GPU (raytracing, path tracing, photon mapping) en CUDA, OPTIX, C++, Perl

Montpellier

avril 2011

juil. 2011

Ingénieur développement - Stage de Master 1

LABORATOIRE UNIVERS ET PARTICULES DE MONTPELLIER (LUPM)

Programmation d'un logiciel pour l'interprétation, le calcul et la réduction de spectres astrophysiques (RISA) en Java

Formation

Montpellier

nov. 2016

oct. 2013

Doctorat en informatique (intelligence artificielle et calcul haute performance)

ÉCOLE DOCTORALE I2S (SPÉCIALITÉ INFORMATIQUE) - LIRMM - UNIVERSITÉ DE MONTPELLIER

Modélisation et implémentation de simulations multi-agents sur architectures massivement parallèles (13 communications nationales et internationales)

Montpellier

sept. 2012

sept. 2010

Master Physique et Informatique

UNIVERSITÉ DE MONTPELLIER

Master double compétence en informatique et physique, option physique numérique et simulation

Avignon

juin 2009

sept. 2008

Licence de Physique fondamentale

UNIVERSITÉ D'AVIGNON ET DES PAYS DU VAUCLUSE

Formation à dominante Physique pour préparer des carrières dans l'ingénierie dans tous les domaines de la Physique

Avignon

juin 2008

sept. 2006

Deug mathématiques et informatique, option préparation au concours Polytechnique

UNIVERSITÉ D'AVIGNON ET DES PAYS DU VAUCLUSE

Classe préparatoire universitaire aux grandes écoles

Implications associatives et scientifiques

Université de Montpellier

Représentant des doctorants élu aux conseils scientifique et académique de l'Université de Montpellier

Association SeminDoc

Organisateur de séminaires scientifiques et de conférences de vulgarisation scientifique

Association D'Clic

Organisateur de rencontres photographiques et enseignement de la photographie (Techniques photographiques, Photoshop, Lightroom, DxO Optics, Illustrator, After Effect, Première)

Compétences

Programmation orientée objet

Java, C++, Python

Programmation orientée agent

Java, Logo, Gama

Programmation parallèle, HPC

CUDA, MPI, Python, HPC@LR

Programmation graphique, GUI

OpenGL, Java, Python

Programmation Web

API RESTFull, HTML, CSS, JS

Administration système

Ansible, Bash, Perl, Python

Gestionnaire de versions / CI

Git, Subversion / GitLab, Jenkins

Outil de gestion et d'automatisation

Gradle, Maven

Base de données

SQL

Bureautique et OS

LaTeX, Office, GNUplot | GNU/Linux, Windows