

Projet : Système de Réserveation de Terrains de Football

Description du projet :

Création d'une application web pour la réservation de de terrains de football. Les utilisateurs pourront consulter les disponibilités des terrains, faire des réservations et gérer leurs réservations passées. Les administrateurs pourront ajouter et gérer les terrains ainsi que leurs disponibilités.

Fonctionnalités :

- **Page d'accueil** : Affichage des terrains dispo, avec un calendrier pour sélectionner une date et une heure
- **Page de reservation** : Formulaire pour réserver un terrain.
- **Page de gestion des réservations** : Consultation, modification, annulation des réservations.
- **Gestions des terrains (admin)** : Ajout, modification, suppression des terrains.
- **Système d'authentification** : Inscription, connexion avec des gestions de roles.

Technologies :

- **HTML / CSS** : Pour créer l'interface utilisateur
- **SQL** : Pour créer et gérer la BDD
- **PHP POO** : Pour la logique côté serveur et l'interaction avec la BDD.
- **Javascript** : Amelioration de l'experience utilisateur (Affichage dynamique des disponibilité de terrain, Validation de la saisie des données)

Etape du projet :

- **Création de la base de données**: Définir le schéma et créer les tables nécessaires
- **Développement de l'application**: Création des maquettes en HTML CSS, Implementer les fonctionnalités en PHP.
- **Tests**: Verifier toutes les fonctionnalités, corriger les bugs éventuels

