

방 탈출

2019.12.12

5조

박선희 2018250018
장지원 2018250049
송도현 2016250036
전성호 2016250049

INDEX

- 01 작품 선택 및 제작 동기
- 02 제작 내용 및 방법
- 03 제작 시 어려웠던 점
- 04 향후 추가할 사항

작품 선택 및 제작 동기

▶▶작품 선택 및 제작 동기

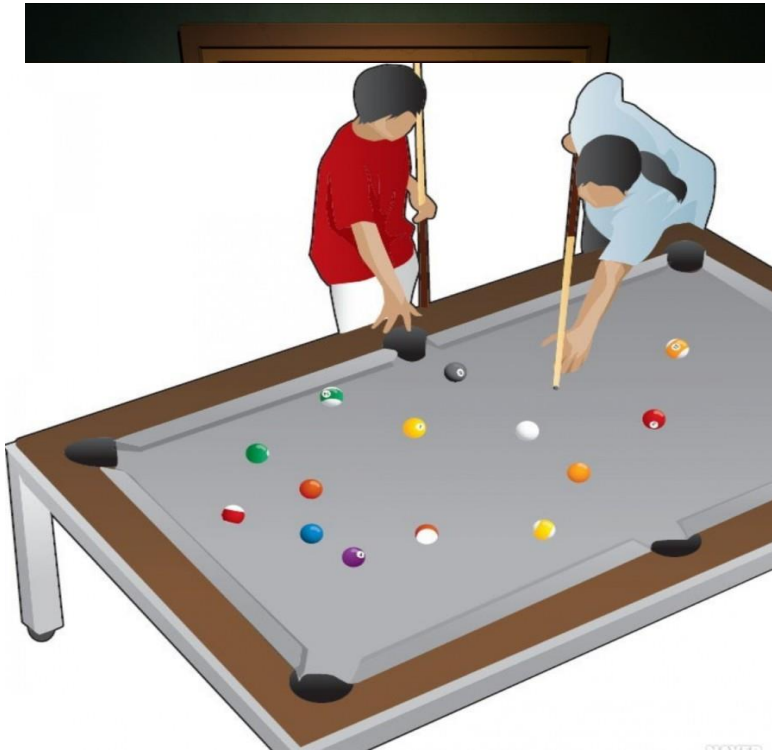
01

02

03

04

방 탈출 게임



평소 3D 게임에 관심이 많아
방 탈출, 미로, 포켓볼 등의 게
임을 만들고 싶었다

01

02

03

04

방 탈출 게임

그중에서 방 탈출 게임이 수업 시간에 배운 내용과 응용을 토대로 만들 수 있을 것 같아서 방 탈출 게임으로 선택하였다

제작 내용 및 방법

▶▶ 게임 플레이 영상

01

02

03

04





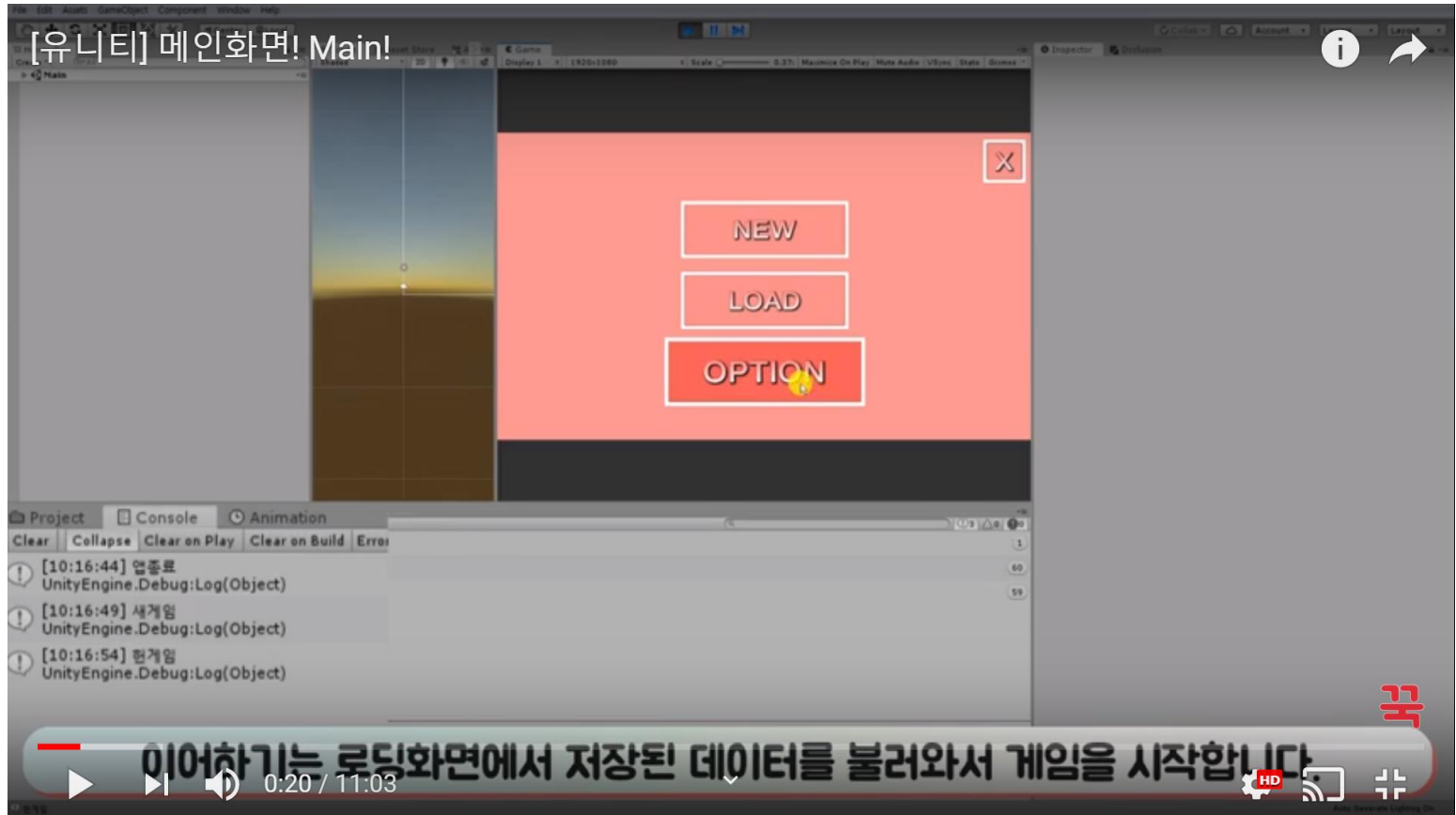
시작 UI

01

02

03

04



<https://www.youtube.com/watch?v=ivzMnARal9g>

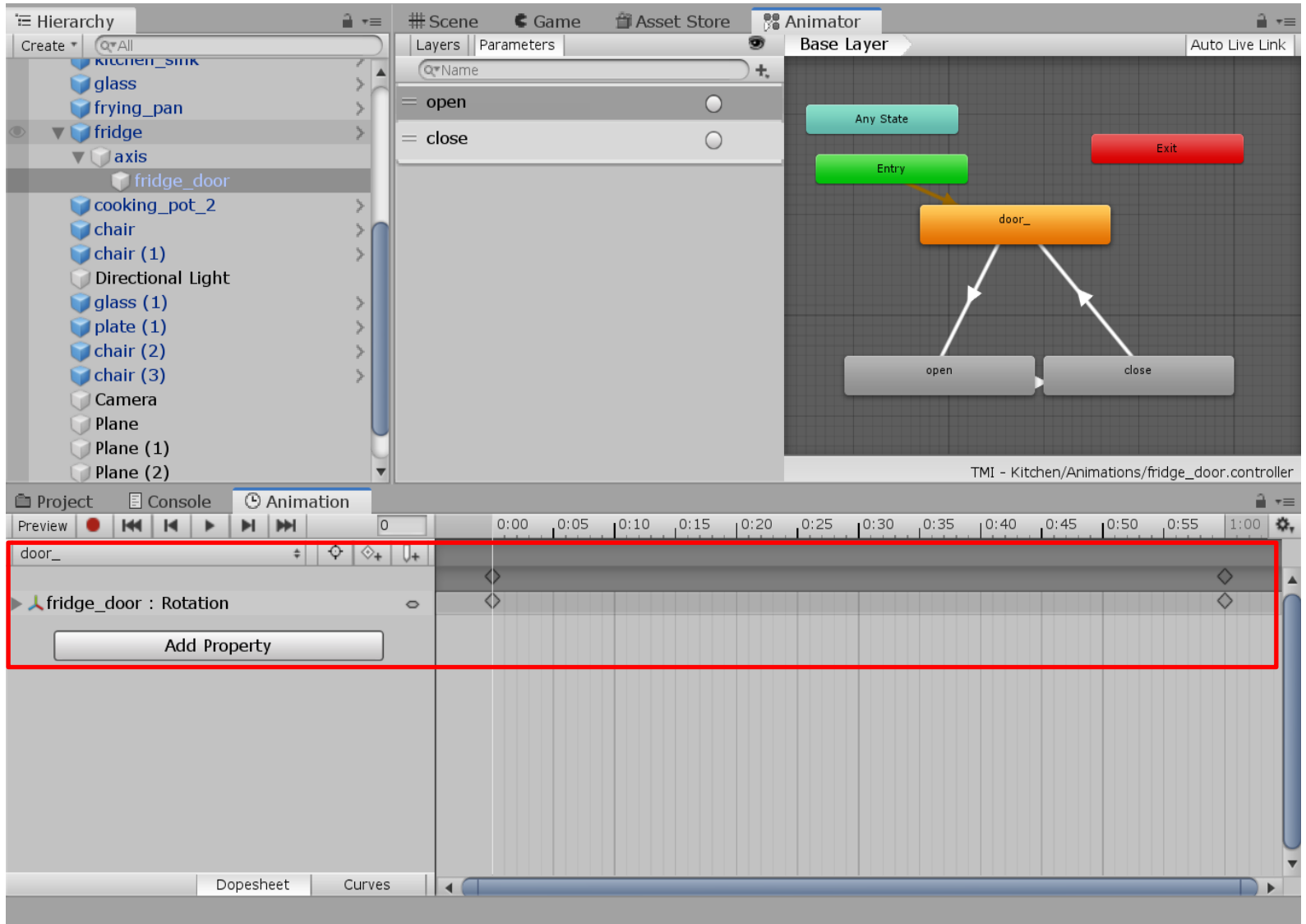
>> 냉장고 클릭 이벤트

01

02

03

04



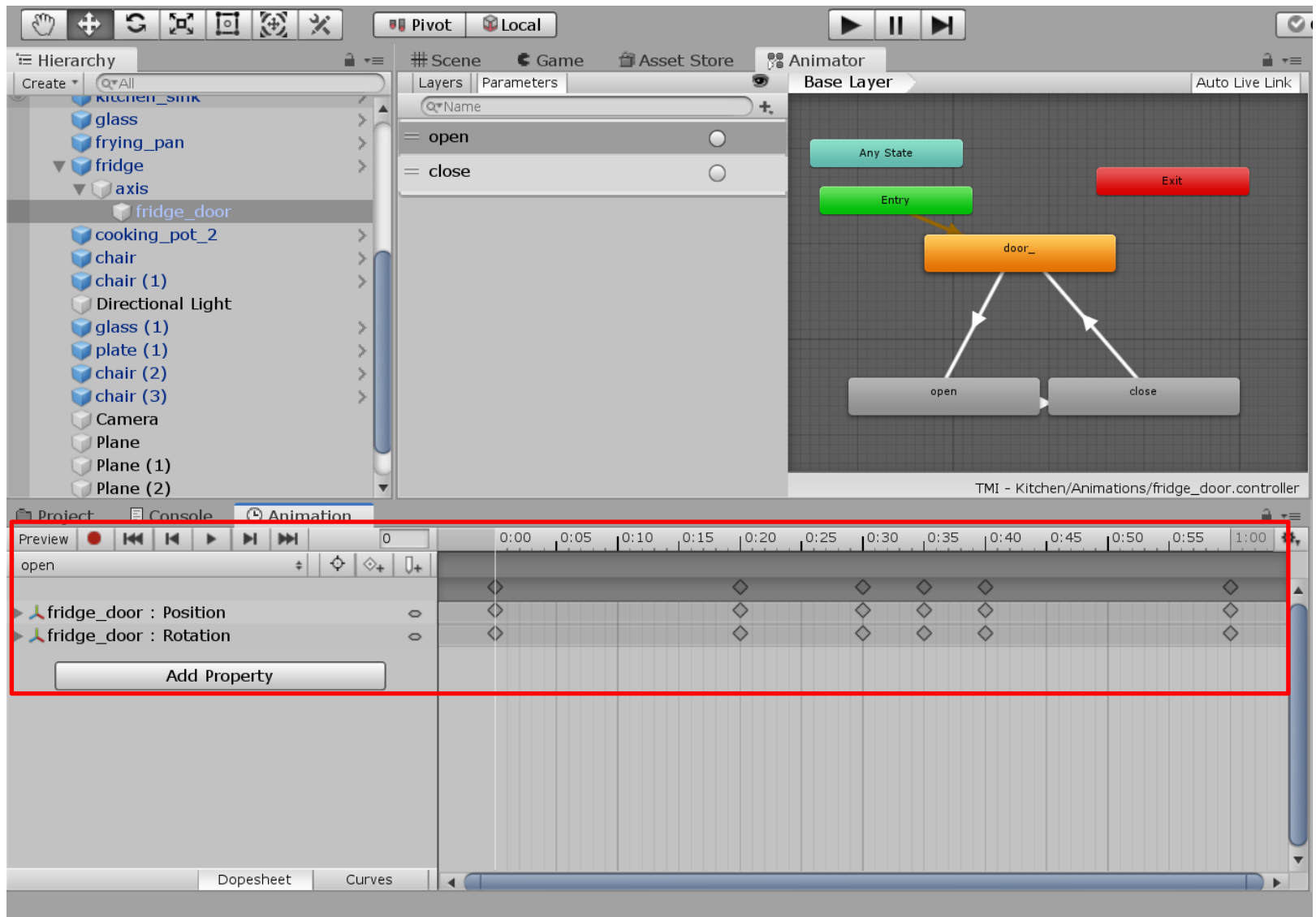
>> 냉장고 클릭 이벤트

01

02

03

04



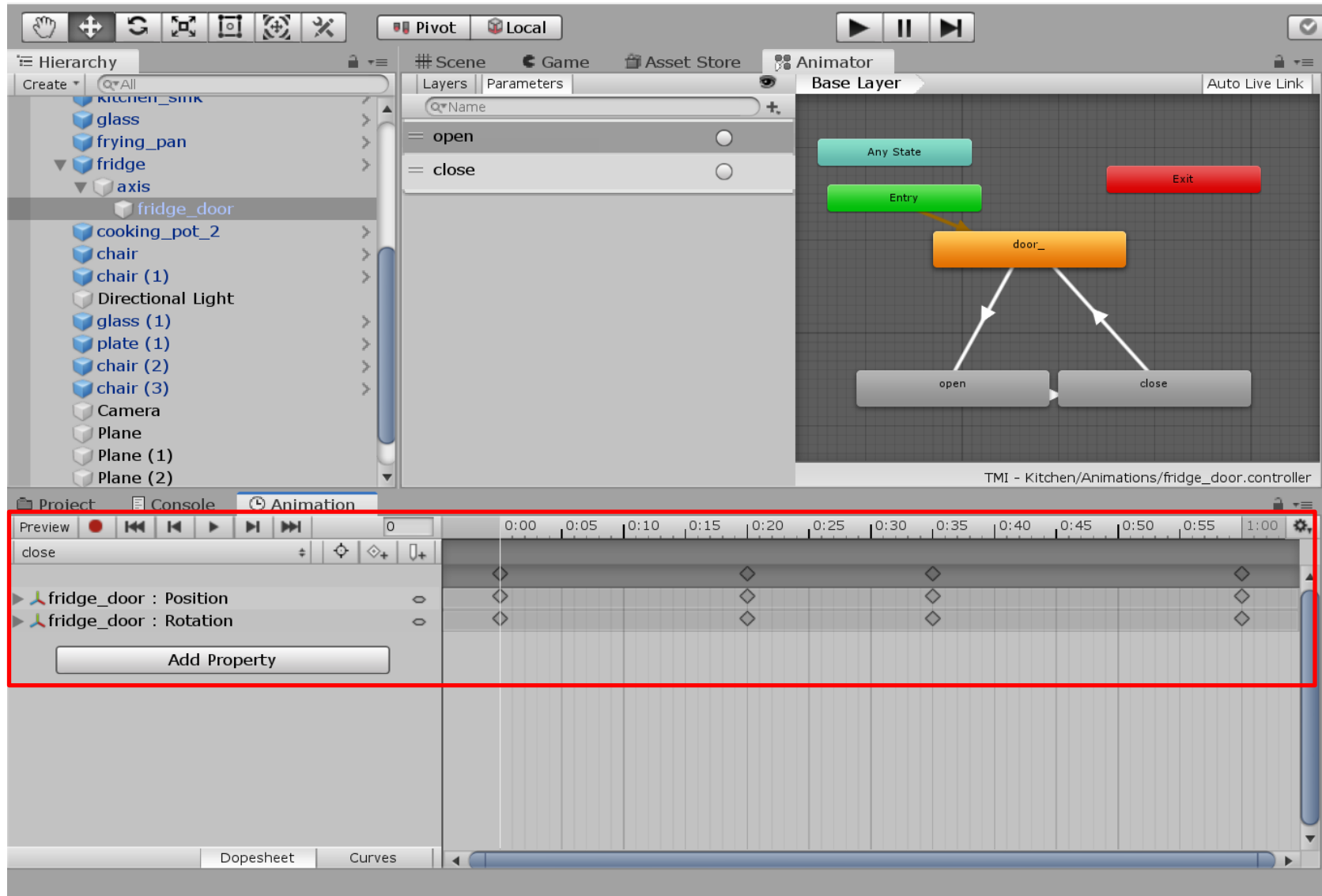
>> 냉장고 클릭 이벤트

01

02

03

04



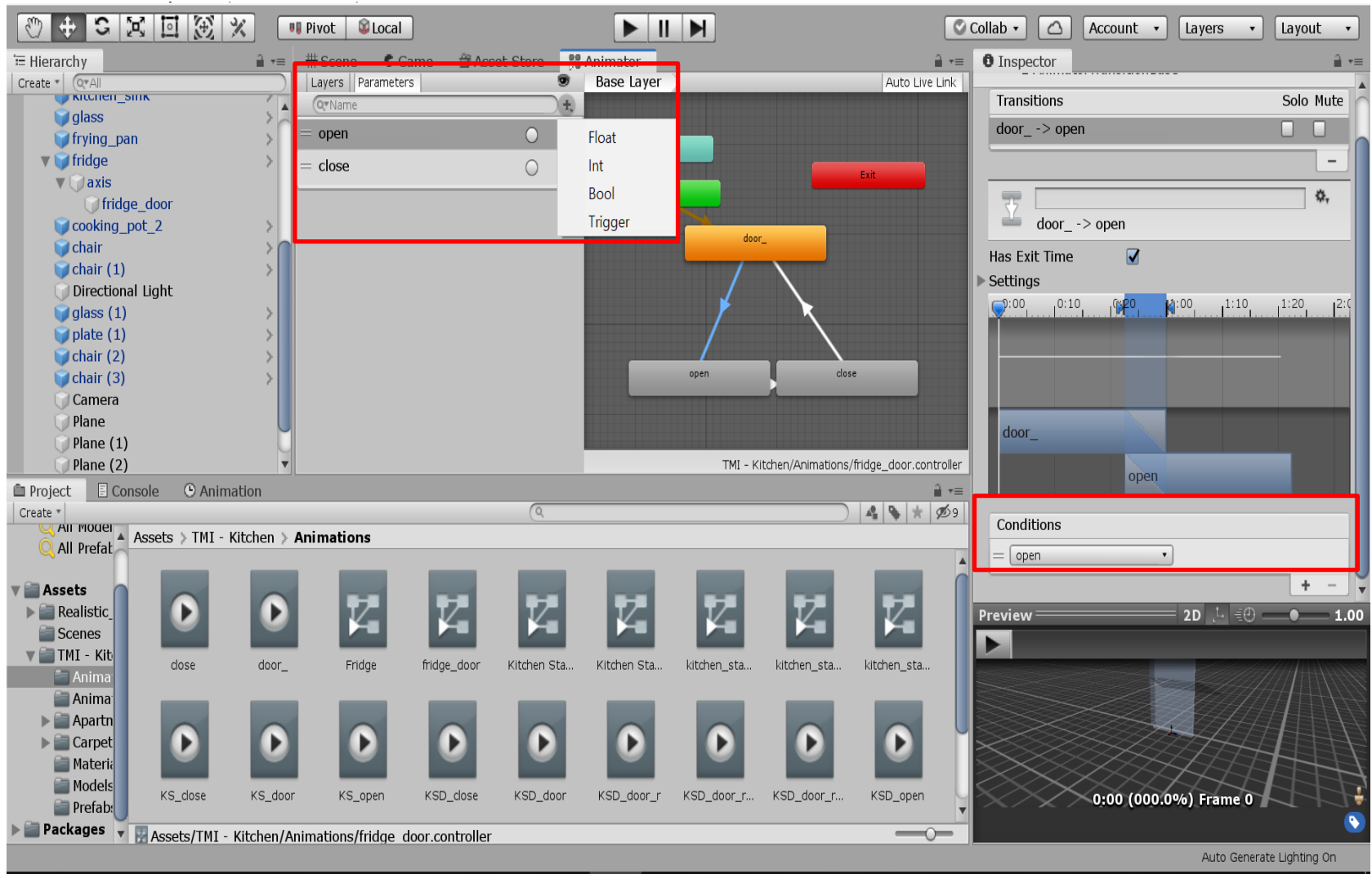
>> 냉장고 클릭 이벤트

01

02

03

04



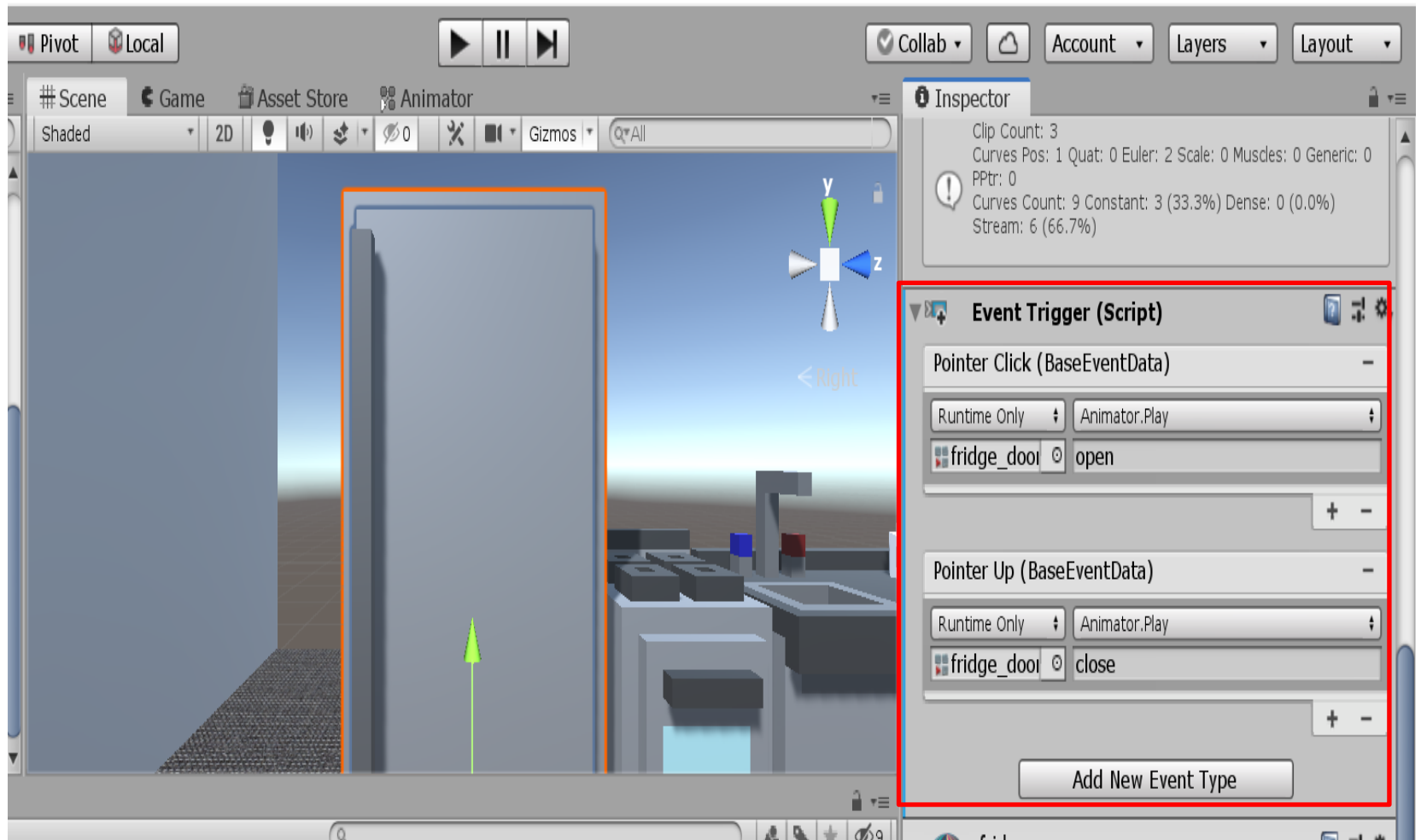
>> 냉장고 클릭 이벤트

01

02

03

04



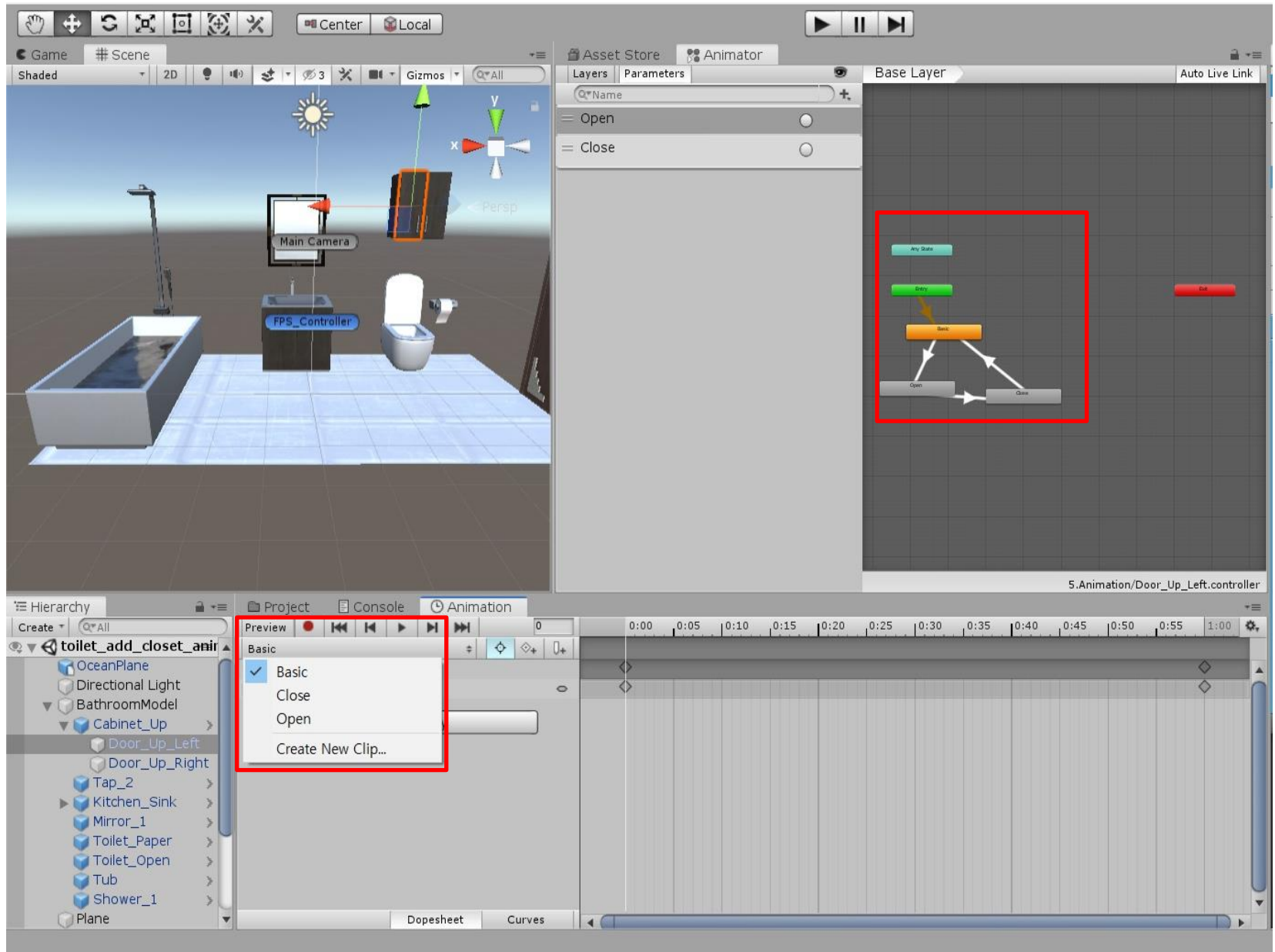
>> 선반 클릭 이벤트

01

02

03

04



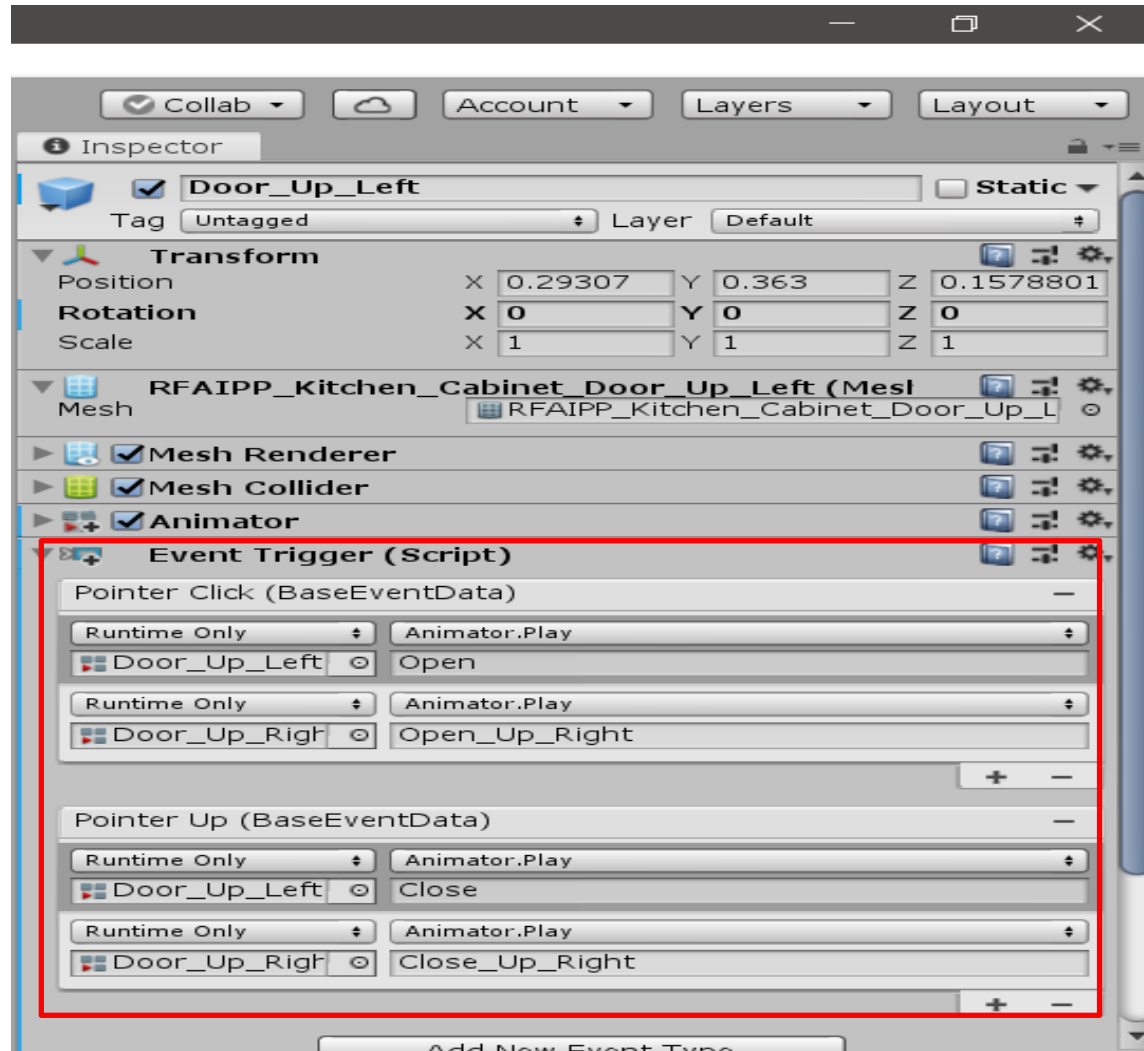
>> 선반 클릭 이벤트

01

02

03

04



01

02

03

04

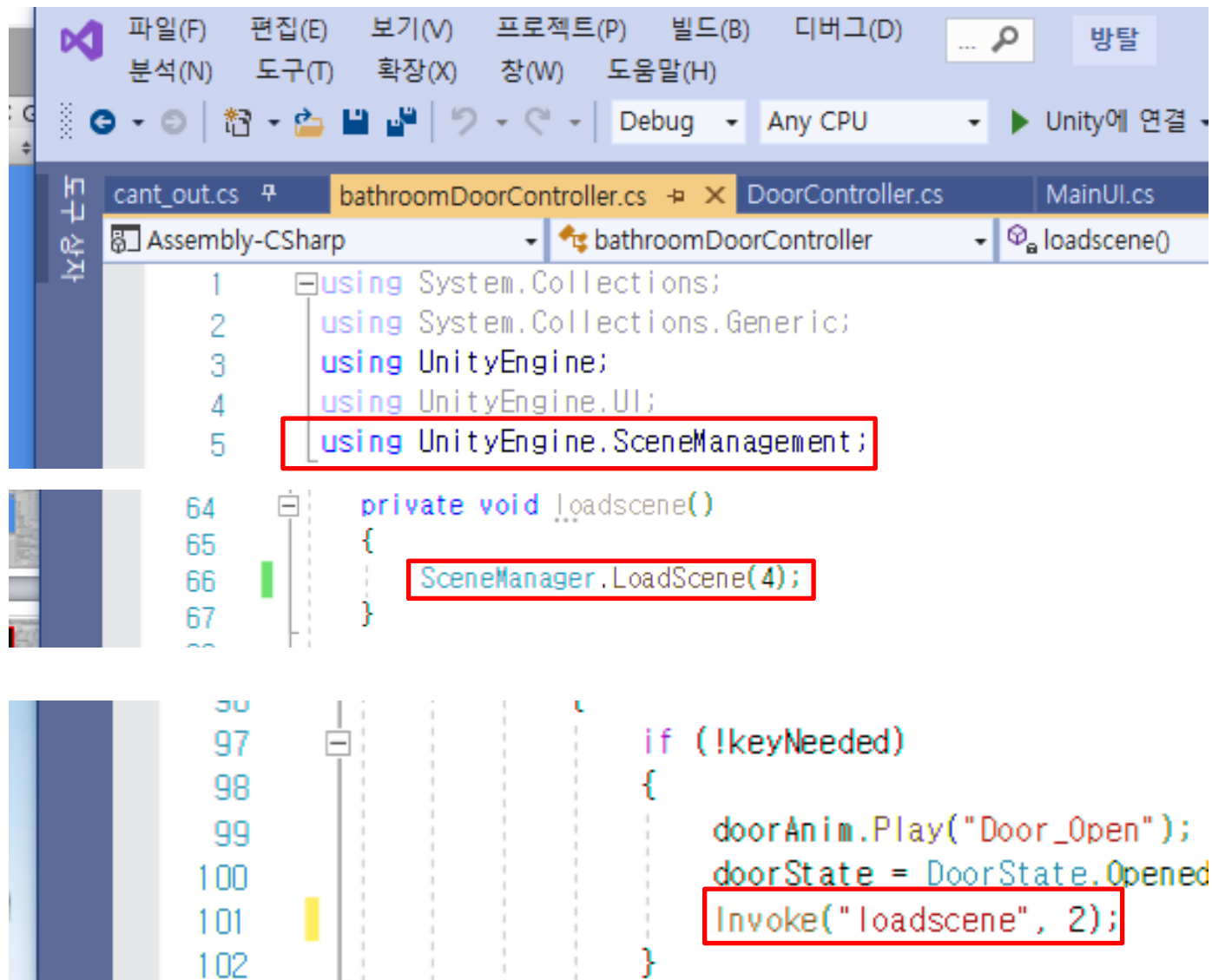
방:서랍2개, 창문

부엌:냉장고, 전자레인지, 싱크대 서랍2개

화장실: 선반2개, 욕조 물빠짐

그 외 모든 문에 클릭이벤트 적용

≫≫ 화면 이동 애니메이션



>> 화면 이동 애니메이션

Unity 2018.4.12f1 Personal - bedroom.unity - 방탈출 - PC, Mac & Linux Standalone <DX11>

File Edit Assets GameObject Component Window Help

New Scene Ctrl+N

Open Scene Ctrl+O

Save Ctrl+S

Save As... Ctrl+Shift+S

New Project...

Open Project...

Save Project

Build Settings... Ctrl+Shift+B

Build And Run Ctrl+B

Exit

door-wall

EventSystem

Project Console Animation

Create

Rugs

Fans

Lamps

TableLamp

Readme

Resources

Textures

Source

Materials

Models

Furniture

Materials

Scripts

Textures

PC

Diffuse_Maps

Emission Maps

Metallic_Smooth

Scenes

Assets > Scenes

C#

back_bedro...

bedroom

window

Assets/Scenes/window.unity

Build Settings

Scenes In Build

☒ start/Loding/startscene 0

☒ start/Loding/Loading 1

☒ Scenes/bedroom 2

Add Open Scenes

Platform

PC, Mac & Linux Standalone

WebGL

iOS

tvOS

Android

Xbox One

PS4 PS4

Universal Windows Platform

PC, Mac & Linux Standalone

Target Platform

Windows

Architecture

x86_64

Server Build

Copy PDB files

Create Visual Studio Solution

Development Build

Autoconnect Profiler

Script Debugging

Scripts Only Build

Compression Method

Default

[Learn about Unity Cloud Build](#)

Player Settings...

Build

Build And Run

검색하려면 여기에 입력하십시오.

오후 7:26

2019-12-10

>> 화면 이동 애니메이션

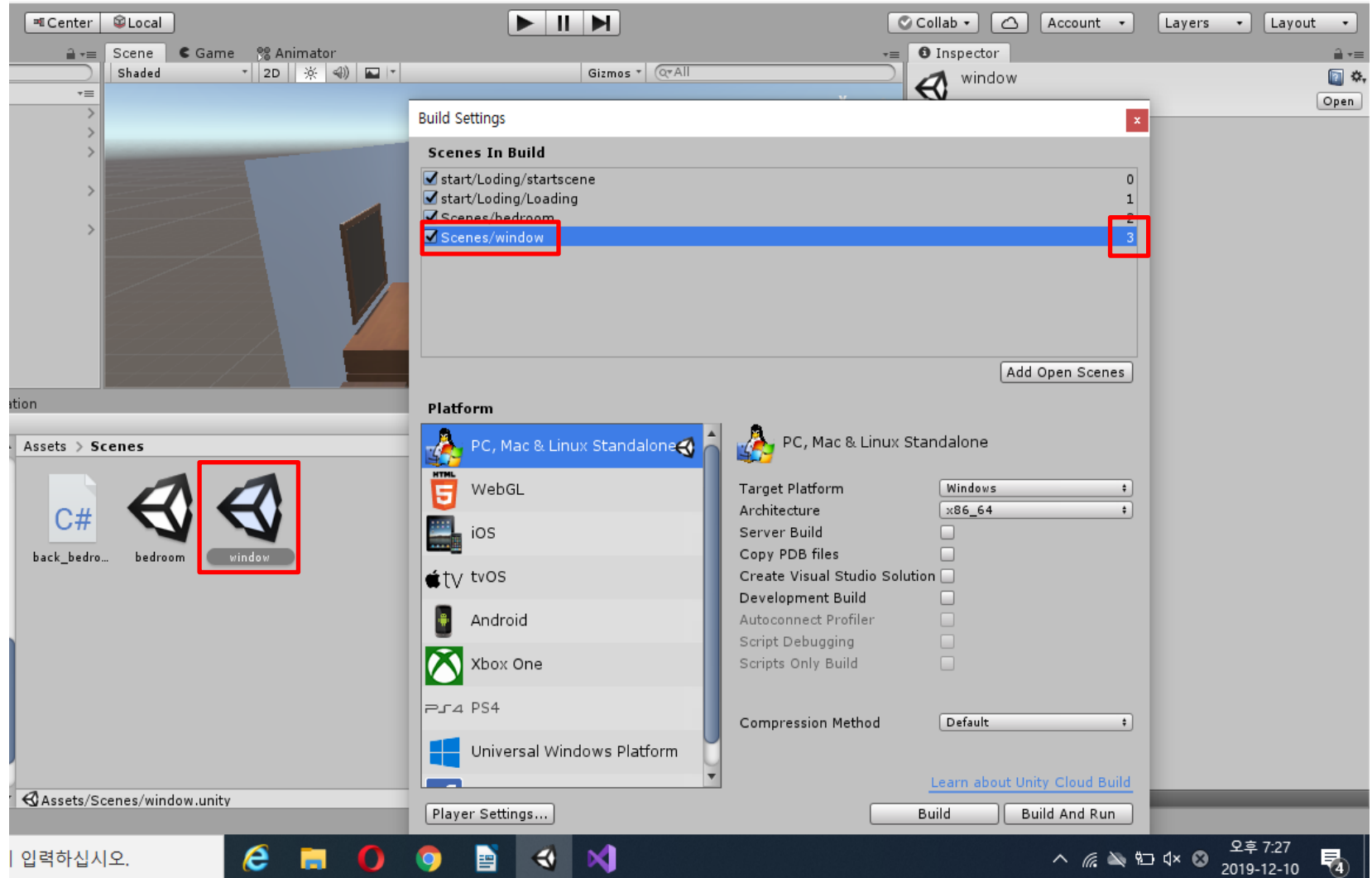
01

02

03

04

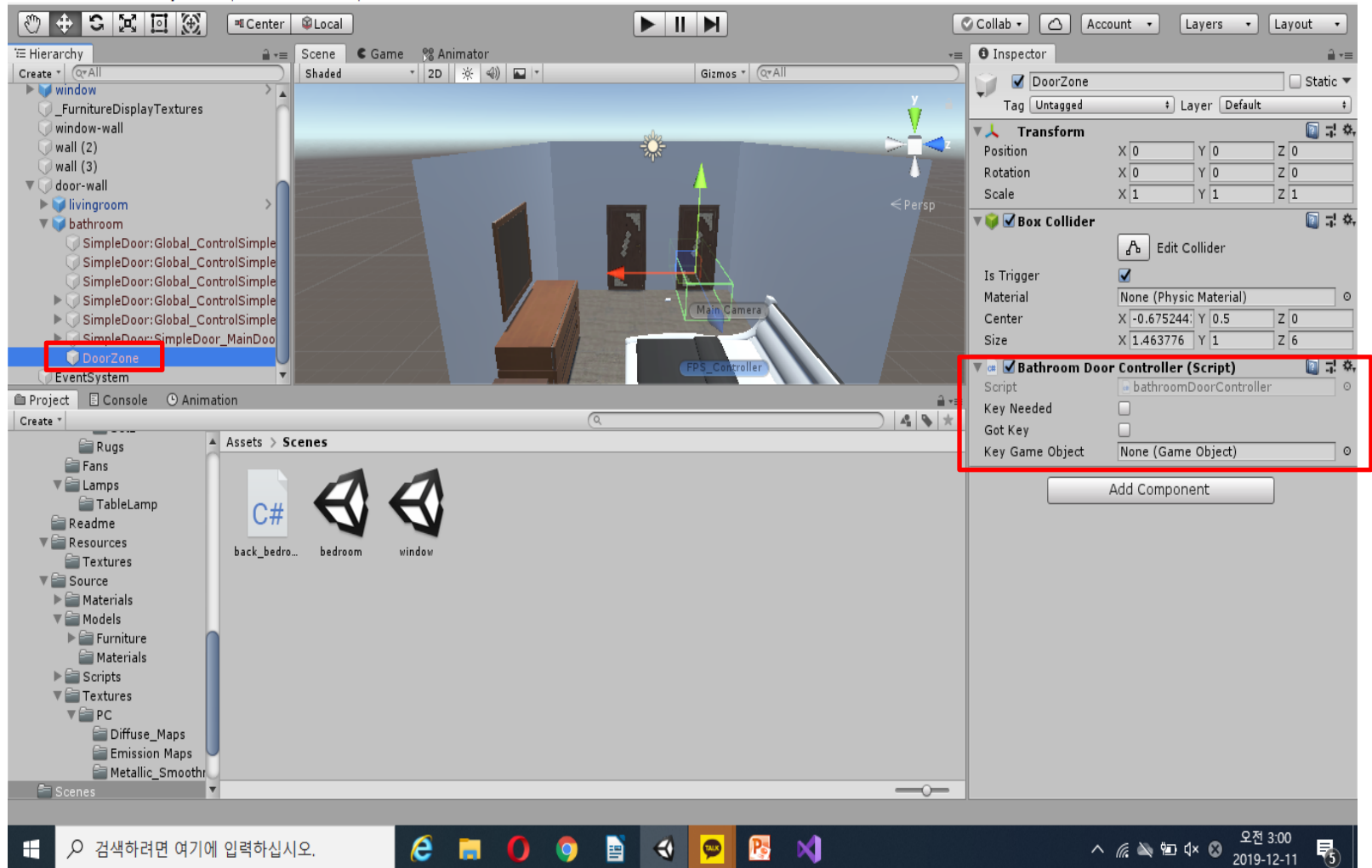
com.unity - 방탈 - PC, Mac & Linux Standalone <DX11>
Component Window Help



>> 화면 이동 애니메이션

Unity 2018.4.12f1 Personal - bedroom.unity - 방달 - PC, Mac & Linux Standalone <DX11>

File Edit Assets GameObject Component Window Help



>>문 클릭 시 열리는 이벤트

01

02

03

04

```

DoorController
Update()
{
    doorCollider.enabled = true;
}
else if (doorState == DoorState.Jammed)
{
    // txtToDisplay.GetComponent<Text>().text = "Needs Key";
    doorCollider.enabled = true;
}
}

if (Input.GetMouseButtonDown(0) && playerInZone)
{
    doorOpened = !doorOpened; //The toggle function of door to open/close

    if (doorState == DoorState.Closed && !doorAnim.isPlaying)
    {
        if (!keyNeeded)
        {
            doorAnim.Play("Door_Open");
        }
    }
}
}

```

문제가 검색되지 않음

0 오류 0 경고 0/2 메시지 빌드 + IntelliSense 검색 오류 목록

드	설명	프로젝트	파일	줄	비표시
---	----	------	----	---	-----

제작 시 어려웠던 점

➤➤ 제작 시 어려웠던 점

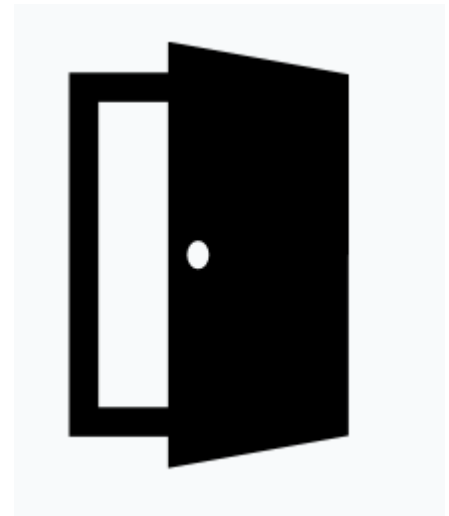
01

02

03

04

클릭 이벤트



▶▶ 제작 시 어려웠던 점

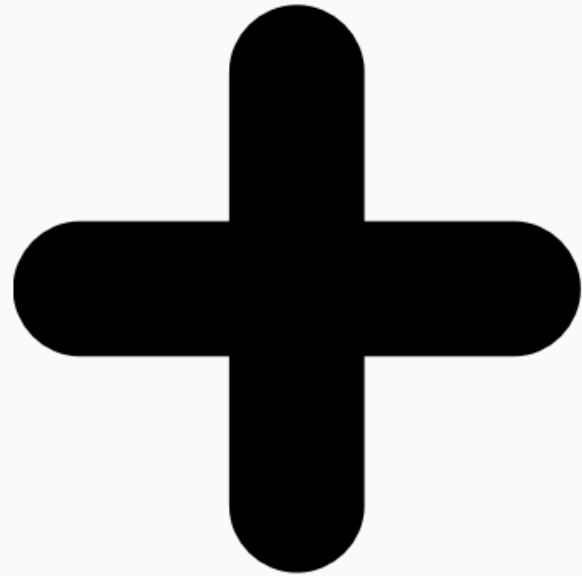
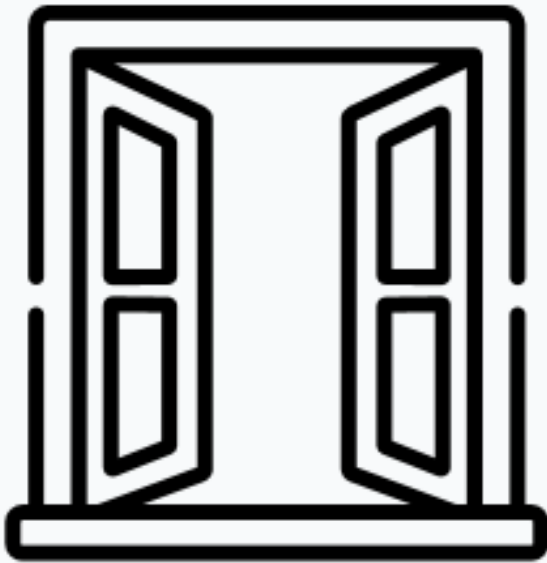
01

02

03

04

오브젝트 제작



스크립트 충돌

향후 추가할 사항

>> 향후 추가 할 사항

01

02

03

04

추가



≫≫ 향후 추가 할 사항

01

02

03

04

추가

UI

질문 있나요?

Q&A

THANK
YOU