Eduardo Hernández

Consultor Meta4/ Desarrollador Web Calzada de Chabacano 109, Asturias, México 06890

brokedd@gmail.com

(55) 30837411

30 años

https://www.linkedin.com/in/eduardo-hernandez-343097129/



"Adquirir a través del esfuerzo diario una valiosa experiencia con la cual me desarrollaré tanto profesional como personalmente"

Experiencia laboral

Programador Web

Independiente septiembre2020-Actualidad

(7 meses)

Programación Web con React js, Html, Css y Javascript.

Manejo de hooks, firebase, bootstrap, git, Visual Studio Code y NodeJS.

Desarrollo de páginas web para nuevos emprendedores.

https://englishasap.com.mx/ https://gyeproyectos.com/

Consultor Meta4

Intelecto Tecnológico junio 2018 –agosto 2020 \$24,000

(Durante 2 años y 4 meses)

Implementación de Meta4 Peoplenet (Nómina, RH y portal). Bases de datos Oracle y SQL, Reporting Services. Análisis y Migración de datos. Desarrollo de nuevos Módulos Soporte Técnico y funcional.

Desarrollo de nuevos módulos para cargas masivas de incidencias.

Creación de conceptos y reportes de nómina.

Manejo de SQL, LN4, HTML y CSS.

Consultor JR

Grupo de Desarrolladores Mexicanos julio 2016 - junio 2018

(Durante 2 años)

Iniciando como tester de los módulos desarrollados para clientes de México y Colombia.

Promoción a Programador trainee en la herramienta meta4. Resolución de problemas detectados en los módulos de nómina y RH, así como nuevos requerimientos o actualizaciones.

Manejo de SQL/ORACLE, LN4, JS, Java, HTML y CSS.

Educación y formación

Posgrado en Proyectos y tecnologías WEB

UDEC Universidad Emilio Cárdenas septiembre 2019 - agosto 2020

Ingeniería sistemas computacionales en Sistemas

UDEC Universidad Emilio Cárdenas septiembre 2009 - enero 2012

PTB Contaduría

Conalep Tlalnepantla 3 septiembre 2006 - agosto 2009

Habilidades y conocimientos

- HTML-Intermedio
- JAVA-Básico
- Angular-Básico
- SQL- Intermedio
- C#- Básico
- PHP- Básico
- LN4-Avanzado
- CSS-intermedio
- React JS- intermedio

Pretensión Económica

\$15,000 - \$20,000