

Sistema Multiagentes para Geração de Artigos Utilizando CrewAI

Desenvolva um sistema multiagente utilizando CrewAI para automatizar a criação de artigos para um website. O sistema deve gerar artigos com no mínimo 300 palavras sobre um determinado assunto, pesquisando informações na API da Wikipedia para obter contexto relevante.

Requisitos do Sistema:

- Utilização do framework **CrewAI** para gerenciar os agentes.
- O sistema deve conter **dois ou mais agentes**.
- Implementação de uma **CrewAI-tools personalizada** para consultar a API da Wikipedia e obter informações relevantes para os artigos.
- Utilização de LLMs (Ex: Groq, Openrouter e Gemini (tem opção gratuita))
- O projeto deve estar publicado no GitHub com repositório público.

Tecnologias Utilizadas:

- Python
- CrewAI
- Crewai-tools
- API da Wikipedia (exemplo de URL e parâmetros):
<https://pt.wikipedia.org/w/api.php?action=query&prop=extracts&xlimit=1&explaintext=1&titles=Futebol&format=json&utf8=1&redirects=1>

Requisitos Extras:

- Utilização de técnicas de engenharia de prompts.
- O output da Crew formatado utilizando Pydantic.
- Criar uma API para executar o sistema, podendo utilizar Django Rest Framework, FastAPI, Flask ou outra tecnologia de sua escolha.
- Código bem documentado.
- O repositório GitHub conter um arquivo README.md com instruções claras

Critérios de Avaliação:

- Estrutura e organização do código.
- Uso correto dos conceitos de Agentes e Crewai.
- Clareza na explicação.

- Funcionamento correto do sistema

Fontes para estudos:

<https://docs.crewai.com/introduction> # documentação da crewai

<https://docs.crewai.com/concepts/tools> # crewai tools

<https://www.promptingguide.ai/pt/techniques> # engenharia de prompts

<https://www.deeplearning.ai/short-courses/multi-ai-agent-systems-with-crewai/>

Formulário de conclusão:

Deverá ser preenchido até dia **30/10/2025**

<https://forms.gle/UdFNKk5tmtaFF5hp8>