# DISEÑO PRELIMINAR DE INTERACCIÓN

para

# Administrador Web Cervezas Hopperdietzel®

Versión 1.0

#### **Autores:**

Eduardo Hopperdietzel Sebastián Lara Felipe Soto

# **Supervisor:**

Jorge Maturana

# Asignatura:

Interacción Humano-Computador (INFO245)

# **Universidad Austral de Chile**

18 de noviembre de 2020

# Index

Introducción	3
Alcance	3
Facturación SII	4
Registrar y Visualizar Ventas	4
Wireflow	4
Wireframe Anotado	4
Propuesta Gráfica	5
Layout General	5
Tablas	5
Botones	6
Inputs	6
Fuentes	6
Modales	7

#### Introducción

El proyecto consiste en un panel de administración web para la cervecería Hopperdietzel, desde el cual se puede visualizar y modificar la cantidad de stock producida por partida, la información de los clientes, las ventas, viajes, entre otras funcionalidades detalladas a continuación.

# **Alcance**

El panel principal del software estaría compuesto por las siguientes secciones:

- Ventas: La funcionalidad de esta sección es registrar, modificar y visualizar el historial completo de ventas, con funciones adicionales como redirigir y autocompletar formularios de facturas del SII.
- **Clientes**: El objetivo de esa sección es registrar, modificar y visualizar los datos de los clientes.
- Viajes: Esta sección permite organizar los pedidos de viajes de distribución.
- **Stock**: Registrar y visualizar el stock producido por cada partida.
- Variedades: Esta sección permite, registrar, modificar y visualizar las variedades de cerveza.
- Formatos: Esta sección permite crear y modificar formatos de venta de tipo caja o barril.
- Precios: Esta sección permite asignar varios tipos de precios a los formatos de venta.
- Ciudades: Permite añadir, modificar y visualizar ciudades, para su posterior uso en viajes y datos de clientes.
- **Respaldos**: Permite descargar o restaurar respaldos de la base de datos.
- Administradores: Esta sección permite crear credenciales de usuarios con distintos niveles de acceso a las demás secciones.

Dada la complejidad del proyecto, en esta etapa nos enfocaremos principalmente en el diseño de la sección "Ventas", dentro de la cual se encuentra uno de los puntos más importantes a abarcar, la facturación de los pedidos vía el portal web de SII. Otras funcionalidades que abarcaremos será la creación y visualización de ventas.

#### Facturación SII

Esta tarea está relacionada con la persona Carl Fuentes, y el escenario donde debe sentarse dos días antes de un viaje de distribución para generar las facturas de los pedidos que le han realizado, tarea que lo agota de gran manera.

# Registrar y Visualizar Ventas

Estas tareas son realizadas por Carl Fuentes y Raúl Fuentes, y están vinculadas indirectamente con todos los escenarios.

# Wireflow

Solo desarrollamos los wireflow de alta fidelidad. Por temas de espacio en el documento, los incluimos en archivos PDF separados. Se encuentran en la carpeta Wireflows incluida en el proyecto.

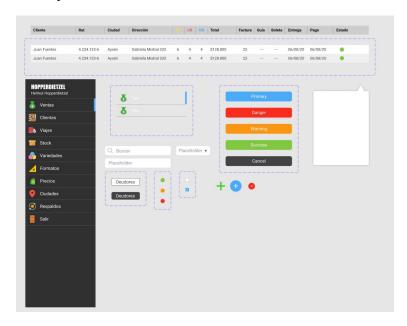
También se puede visualizar interactivamente desde este enlace:

https://www.figma.com/file/j20fnD0v7IUvgvg66nmBUg/Hopperdietzel?node-id=112%3A0

#### Wireframe Anotado

Solo realizamos el relacionado a la creación de facturas en el portal de SII. Se encuentra en la carpeta Wireframe Anotado.

# Propuesta Gráfica



#### **Layout General**

Implementamos una barra lateral izquierda para organizar todas las secciones importantes y otorgarle al usuario un acceso rápido a cada una de ellas.

Una barra de color calipso indica en que sección se encuentra actualmente.

#### **Tablas**

Le asignamos un color de fondo distinto a las filas pares e impares para facilitar su separación. Los parámetros de las columnas son personalizables y el tamaño que ocupan ajustable.

Algunos de los parámetros en las filas pueden modificarse haciendo doble click sobre ellos, similar a Excel.

#### **Botones**

Implementamos 5 colores distintos para los botones:

- **Calipso**: Este color indica generalmente que su acción es aceptar.
- **Rojo**: Este color indica que se eliminará algo o que simplemente la acción es peligrosa.
- **Naranja**: Este color indica que se debe prestar atención antes de presionar.
- **Verde**: Este color es para acciones tales como crear o concretar un proceso.
- Negro: Este color indica que se cancela la acción.

Al presionar un botón se disminuye en 15% su opacidad.

#### Inputs

Implementamos inputs para texto, números, y búsqueda ( Con ícono de lupa ). Tanto los botones, listas dropdown e inputs tienen la misma altura, para darle un aspecto simétrico a los formularios.

#### **Fuentes**

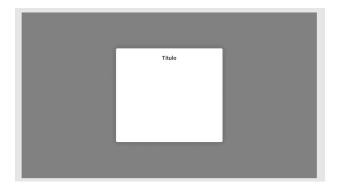
Utilizamos únicamente la fuente Roboto para toda la interfaz, con distintos estilos y tamaño dependiendo su función.

Para los botones, inputs, ítems del menú lateral y mensajes en modales el estilo es regular con un tamaño de 14px.

Para los headers de las tablas el estilo es negrita con un tamaño de 12px, para sus filas es el mismo tamaño pero con estilo regular.

Para el título de modales el estilo es negrita con tamaño 24px.

# Modales



Los modales cuentan con un fondo negro con opacidad 45%, el cual se puede presionar para cerrar.