ESPECIFICACIÓN DE REQUISITOS DE SOFTWARE

para

Galería de productos web Calzados Lara Paillaco®

Versión 1.0

Autores:

Eduardo Hopperdietzel Ralph Sebastián Lara Barría

Supervisor:

Raimundo Vega

Universidad Austral de Chile

8 de mayo de 2020

Index

1 Introducción	2
1.1. Propósito	2
1.2. Equipo de trabajo	2
2 Descripción General	3
2.1. Funcionalidad del Producto	3
2.2. Tipos de Usuarios	3
3 Requisitos de Software y Arquitectura	4
3.1. Interfaz de Usuario	4
3.2. Servidor	4
3.3. Base de Datos	4
3.4. Arquitectura	4
4 Requisitos Funcionales	5
4.1. Selección de Productos	5
4.2. Customización de Productos	5
4.3. Confirmación de Pedidos	5
4.4. Modificación de información del sitio web	6
4.5. Modificación de productos de la galería	6
4.6. Visualización de pedidos	6
4.7. Modificación de pedidos	6
5 Requisitos no Funcionales	7
5.1. Usabilidad	7
5.2. Seguridad	7
5.3 Portabilidad	7

1 Introducción

Calzados Lara Paillaco, PYME de Félix Hernán Lara Oyarzún, es una empresa de talabartería ubicada en la Región de Los Ríos en la comuna de Paillaco con más de 75 años de tradición familiar. Este negocio fabrica diversos artículos de cuero, principalmente zapatos de huaso, teniendo así una gran cantidad de clientes a lo largo del país.

Dada la gran demanda de sus productos, necesitan un sistema que les permita administrar los pedidos de manera rápida y sencilla.

1.1. Propósito

El propósito de este documento es detallar las características y funcionalidades del proyecto, con el fín de prevenir cualquier tipo de ambigüedad que pueda surgir por parte del cliente, y también, para ser utilizarlo como guía para el desarrollo del mismo.

1.2. Equipo de trabajo

Nombre	Eduardo Hopperdietzel
Profesión	Estudiante de Ingeniería Civil en Informática
Rol	Desarrollador y diseñador
E-Mail	eduardo.hopperdietzel@alumnos.uach.cl
Teléfono	+56 9 826 409 33

Nombre	Sebastián Lara
Profesión	Estudiante de Ingeniería Civil en Informática
Rol	Desarrollador y diseñador
E-Mail	sebastian.lara@alumnos.uach.cl
Teléfono	+56 9 89709618

2 Descripción General

El proyecto consiste en un sitio web autoadministrable, el cual desde la vista de los clientes, contará con una página de presentación, una galería de productos, y un sistema de pedidos. También tendrá un panel de administrador, el cual permitirá al dueño, modificar la información del sitio, añadir o quitar productos de la galería, y gestionar los pedidos de los clientes.

2.1. Funcionalidad del Producto

El producto tiene como finalidad, facilitar la realización de pedidos por parte de los clientes y la gestión de los mismos por parte del dueño. Para lo cual contará con las siguientes funcionalidades:

- Una galería de productos, en la cual los clientes podrán seleccionar y customizar los productos de su interés, para luego concretar un pedido.
- Un panel de gestión (para el dueño), en el cual, éste podrá visualizar el historial de pedidos, obtener información respecto a estos, y realizar búsquedas o filtrar la información de tal manera que facilite su visualización.
- Un panel de administración del sitio web, en el cual, el dueño podrá sin necesidad de modificar el código, realizar cambios en el sitio, tales como modificar la información de la página de presentación del negocio, y los productos presentes en la galería.

2.2. Tipos de Usuarios

En el software participarán dos tipos de usuarios:

- Cliente: Este tipo de usuario solo podrá visualizar la información del sitio web, y realizar pedidos en la sección galería.
- Administrador: Este tipo de usuario, tendrá acceso al panel de administrador vía un formulario de autentificación, en el cual podrá gestionar los pedidos de los clientes y modificar la información del sitio web.

3 Requisitos de Software y Arquitectura

3.1. Interfaz de Usuario

Para poder desplegar la interfaz gráfica, tanto de clientes como del administrador, será necesario contar con un navegador web que cumpla con las siguientes características:

- Con soporte a HTML5.
- Con soporte a función XMLHttpRequest.

Se hará uso de una única librería de Javascript, con el propósito de simplificar el manejo de interfaz y los llamados a la API REST.

• jQuery >= 3.5

3.2. Servidor

El entorno de ejecución del servidor requiere de las siguientes tecnologías:

- Apache >= 2.4
- PHP >= 7.2

3.3. Base de Datos

Para el almacenamiento de datos, se ha optado por una base de datos SQL, en este caso:

• MySQL >= 5.6

3.4. Arquitectura

Se optará por el patrón de arquitectura por capas. Implementando una API REST, con el fin de permitir su portabilidad a otras plataformas aparte de la web, tales como aplicaciones móviles o de escritorio.

^{*} Todos los navegadores actuales cuentan con las características antes mencionadas.

4 Requisitos Funcionales

4.1. Seleccionar Productos

El sitio web, mostrará los productos disponibles del negocio a los clientes, permitiéndoles seleccionar una cantidad definida de cada uno, al momento de realizar un pedido.

4.2. Customizar Productos

Algunos productos contarán con características específicas, que el cliente podrá definir al momento de realizar su selección.

Por ejemplo: Un calzado de varón puede ser confeccionado con diversos tipos de cuero y diseños.

Para cada variación existirá una imagen de previsualización del producto. Por último, se dará la opción al cliente de dejar un comentario extra sobre el pedido.

4.3. Realizar Pedidos

Mientras el cliente seleccione y customize los productos a gusto, se mostrará en pantalla el precio total. Si el cliente decide concretar su pedido, deberá completar un formulario, indicando su información de contacto, para que, posteriormente, el negocio entre en contacto con él.

El formulario contendrá los siguientes parámetros:

- Nombre y apellido del cliente.
- E-mail del cliente.
- Teléfono del cliente.
- Comentario extra sobre el pedido.

4.4. Modificar Información del Sitio Web

Desde el panel de administrador, el dueño podrá modificar el texto y diseño de la página de presentación del negocio, la cual será visible por los clientes que ingresen al sitio web.

4.5. Modificar Productos de la Galería

Desde el panel de administrador, el dueño podrá crear, modificar o eliminar productos de la galería.

A cada producto se le podrá asignar una descripción, categoría, imágenes y su precio. Tambíen se le podrán añadir características extras, como por ejemplo diversos tipos de cuero a un calzado, con lo cual se podrá definir una imagen y un precio específicos para cada variación.

4.6. Visualizar Pedidos

Desde el panel de administrador, el dueño podrá visualizar el historial completo de pedidos realizados por los clientes, realizar búsqueda sobre estos y aplicar filtros para simplificar la visualización de los mismos.

4.7. Modificar Pedidos

En algunos casos el cliente podría querer modificar su pedido tras llegar a un acuerdo con el negocio, en cuyo caso se dará la opción al dueño, de modificar cualquier parámetro del pedido en cualquier momento, desde el panel de administrador.

5 Requisitos no Funcionales

5.1. Usabilidad

Se dará énfasis en desarrollar una interfaz de usuario fácil de comprender y utilizar. Con el fin de garantizar un uso óptimo del software, sin necesidad de acceder a un manual o poseer conocimientos previos sobre informática.

5.2. Seguridad

Para mantener el inicio de sesión de administrador se utilizarán PHP Sessions. Cada parámetro de los llamados a la API REST, serán verificados y validados, para prevenir ataques de tipo inyección SQL.

También se asignará una cuota máxima de tráfico desde una misma IP, con el fín de prevenir ataques de fuerza bruta.

5.3. Portabilidad

Se desarrollará un script PHP con el fin de automatizar la configuración inicial del sitio web, la cual se encargará de construir la base de datos, crear directorios junto con sus permisos, generar las credenciales de administrador iniciales, y configuración de estilos por defecto.