Manuel général de présentation

Prérequis:

- Python 3.6.5 ou supérieur

Fonctionnement:

1.

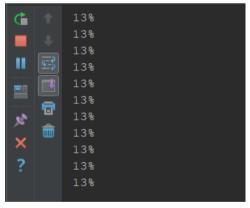
Premièrement il vous faut mettre en place les paramètre de la ville. Pour cela ouvrez le fichier DB.py. A la ligne 43 vous trouverez la déclaration des paramètres de la ville.

```
city_information = {
    "CityName": "Paris",
    "Size": 20, # size in km2
    "MinSizePerInhabitant": 10000, # size in m2
}
```

Vous pouvez modifier les différents paramètres afin qu'ils correspondent à vos besoins.

2.

Ensuite lancé le program DataGeneration.py. Vous verrez alors la progression sous forme de pourcentage.



Une fois terminé la génération de la ville, le programme affichera alors le résultat de son analyse.

```
Town must have:

- 1169 inhabitants,

- 1 food shop,

- 1 police station,

- 1 school,

- 3 medical office,

- 2 drug store,

Process finished with exit code 0
```

Si vous lancez le code depuis une console python vous pourrez alors interagir avec le program et sa base de données. Pour cela vous pouvez appeler les fonctions du module DBReader.py. Je vous invite à consulter ce module pour plus d'information.

```
In[4]: import DataGeneration
In[5]: DataGeneration.main()
```

```
100%
In[6]: import DBReader
In[7]: DBReader.get_buildings_number_by_type("School")
Out[7]: 1
In[8]:
```