

# JavaScript编程入门

## 第二课

讲师：徐高阳

wechat: xugy0926

新生大学出品

一切以命名开始



假如我们生的宝宝是男孩就叫“小明”，是女孩就叫“小花”



小明

1. 先取名
2. 生小孩
3. 把名字和小孩关联上

# 用名字来操纵人



小明

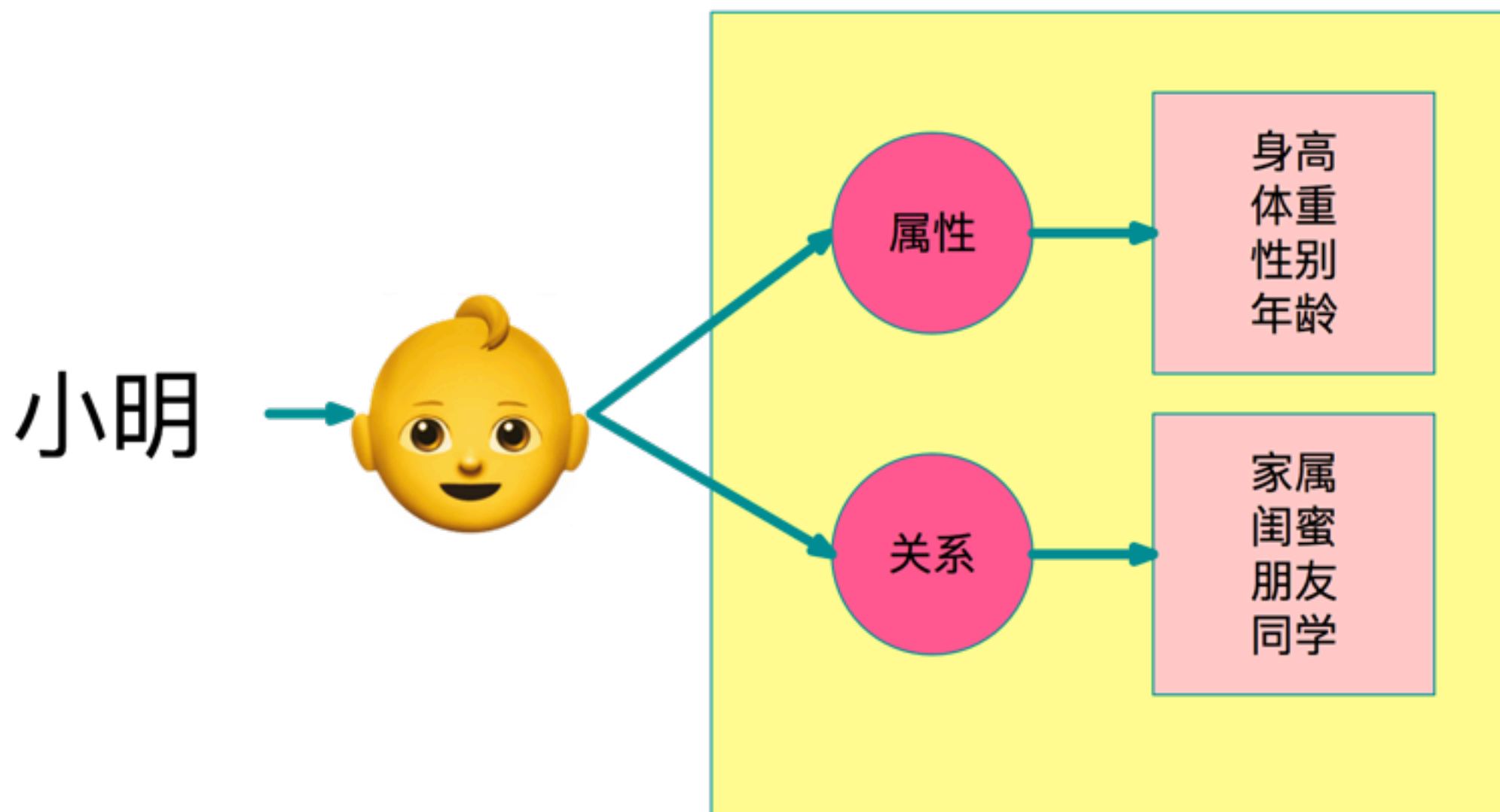
小明，快去写作业。

小明，很晚了去睡觉。

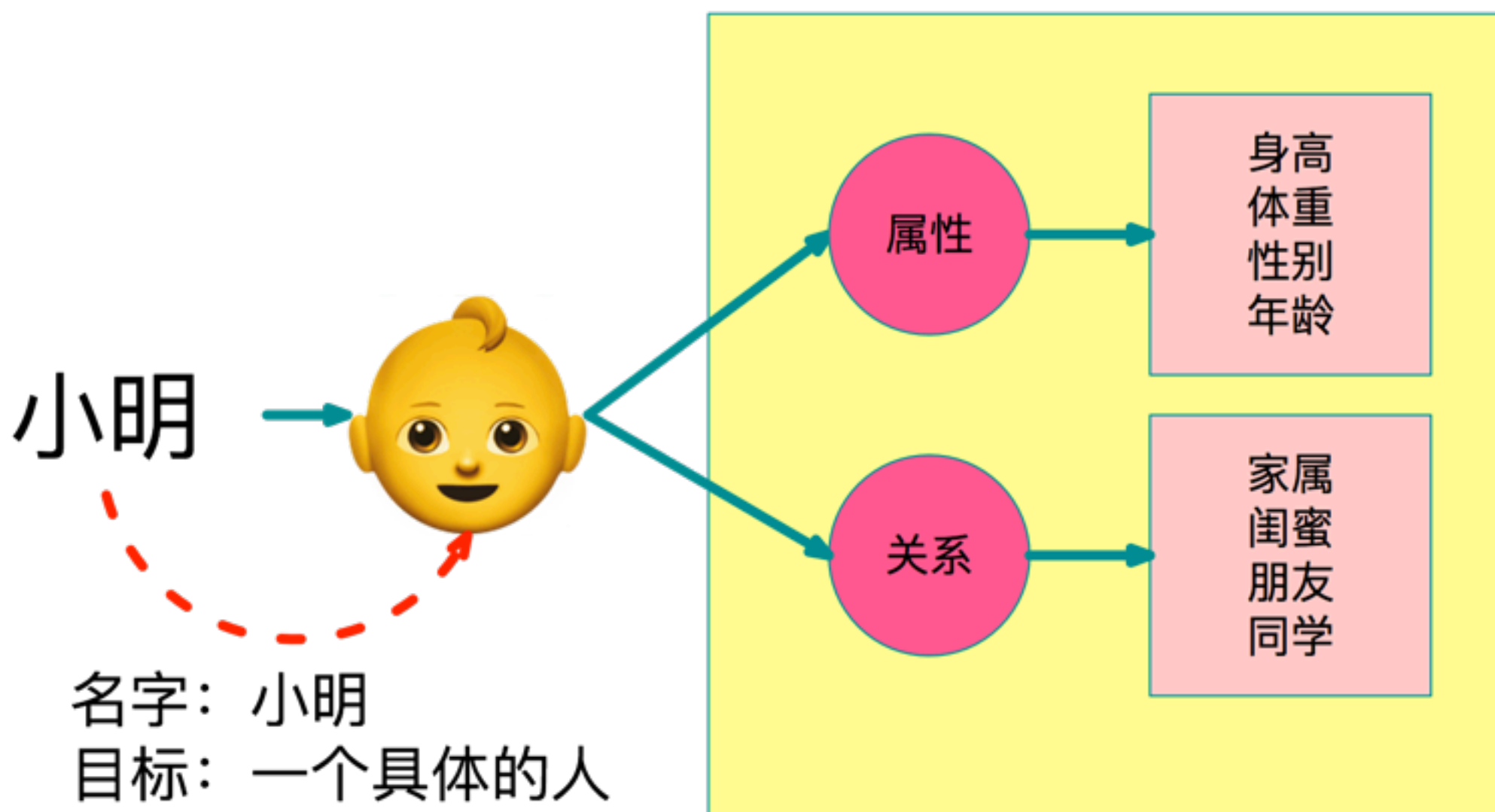
小明明天咱们去迪士尼。

小明生病了，一会带他去医院

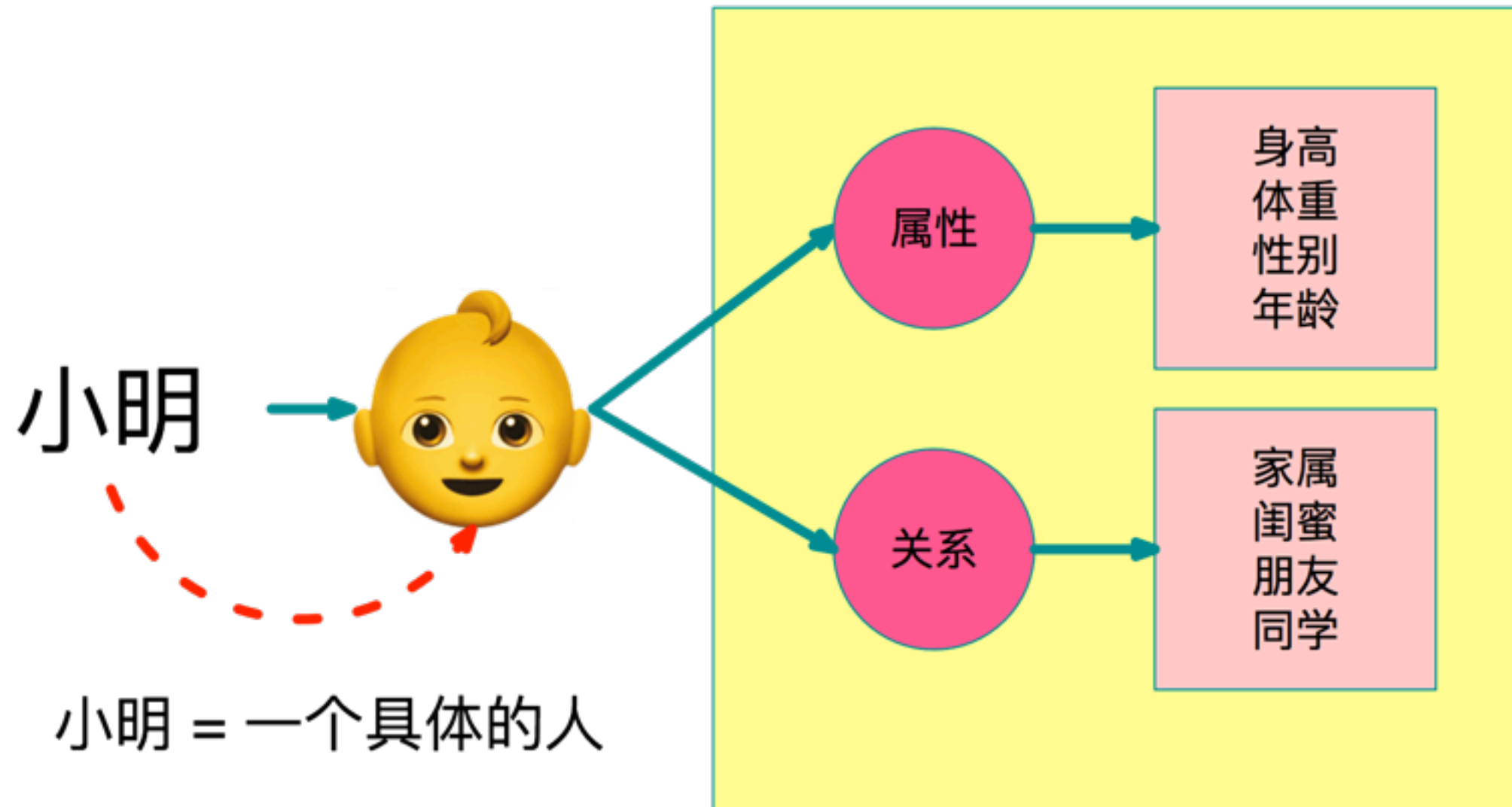
# 从姓名开始思考...



# 名字和目标

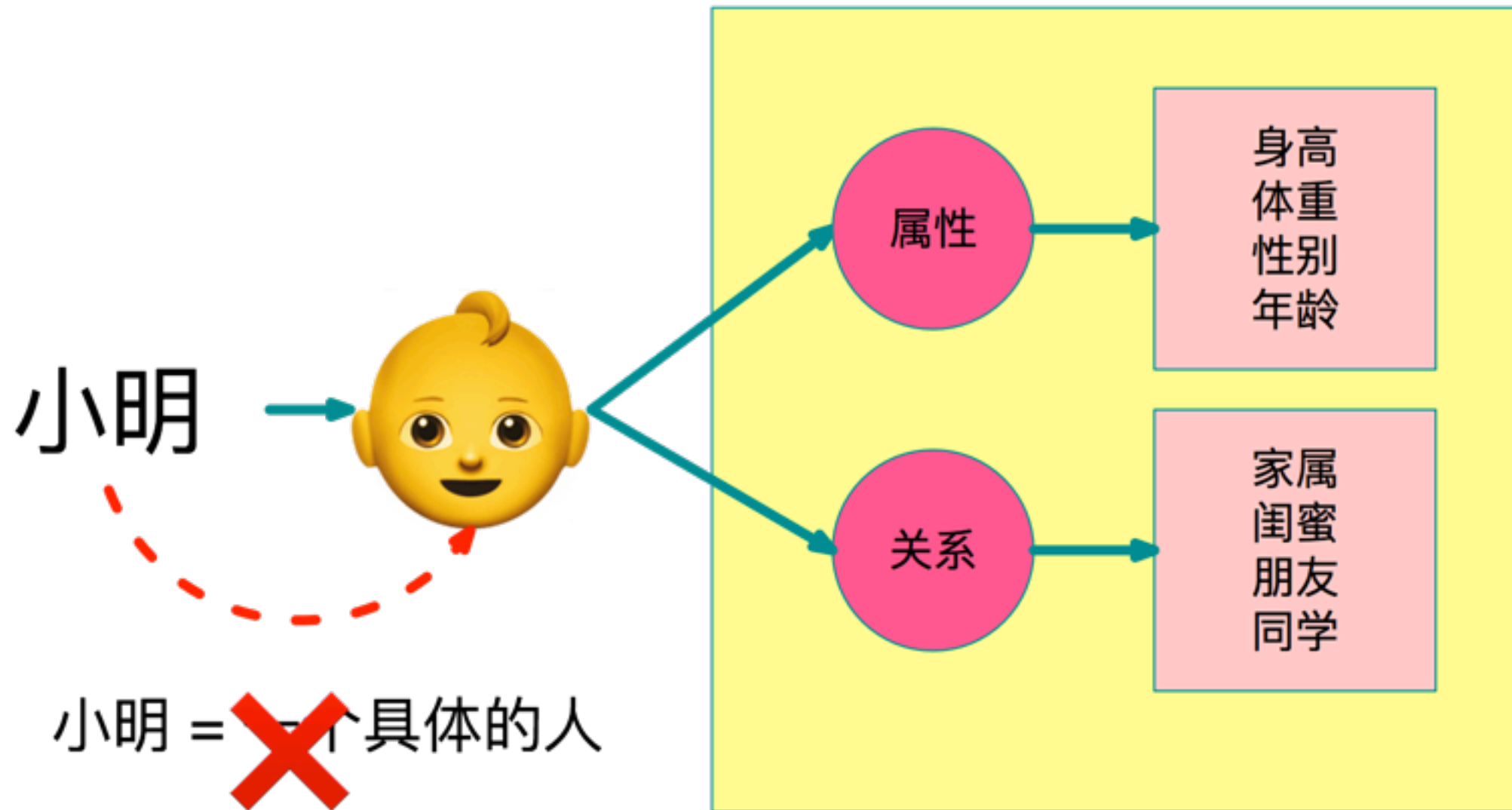


# 关联名字和目标





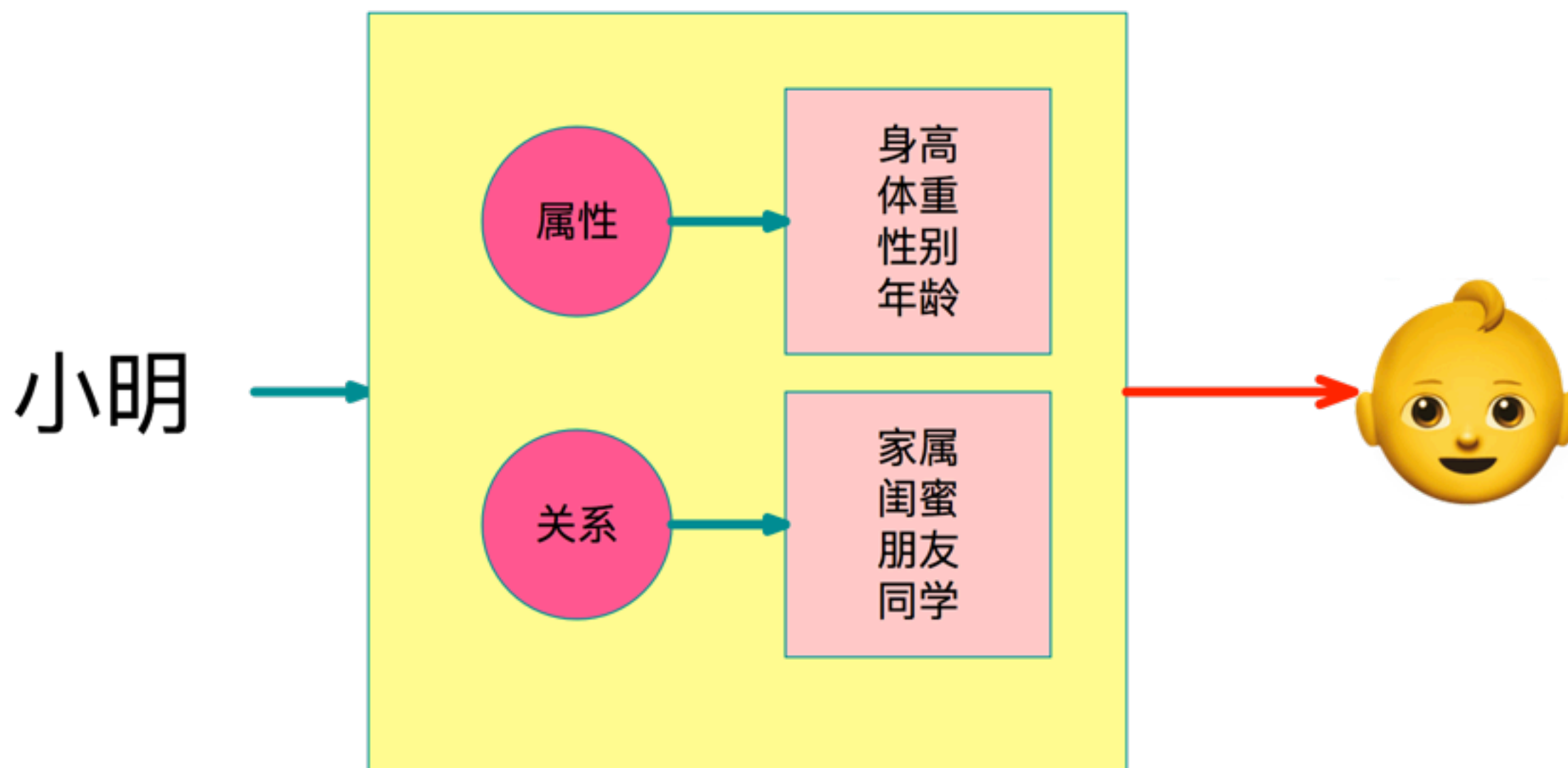
# 关联名字和目标



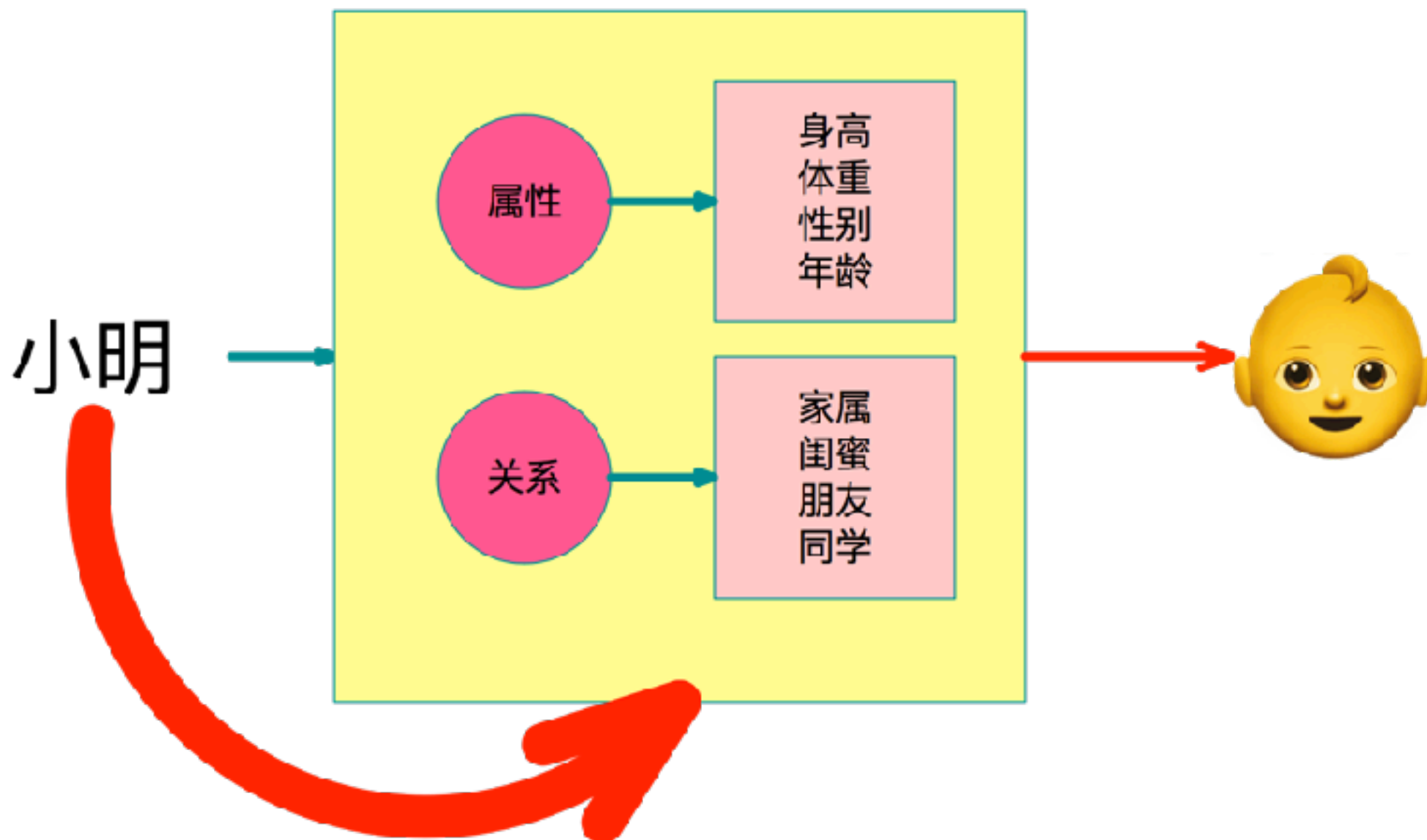
**我们是如何识别别人的？**



# 关联名字和目标



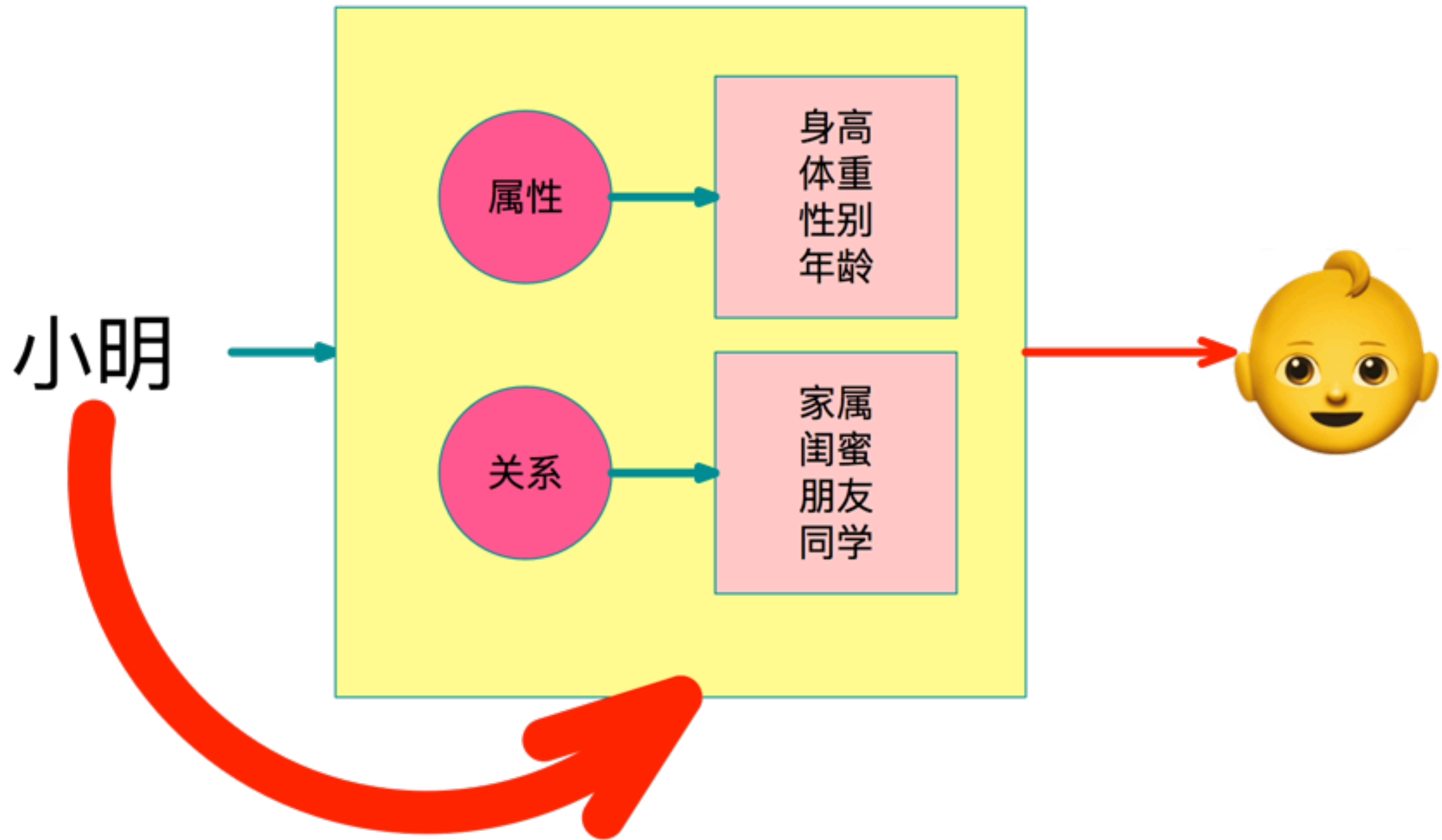
# 关联名字和目标



名字：小明

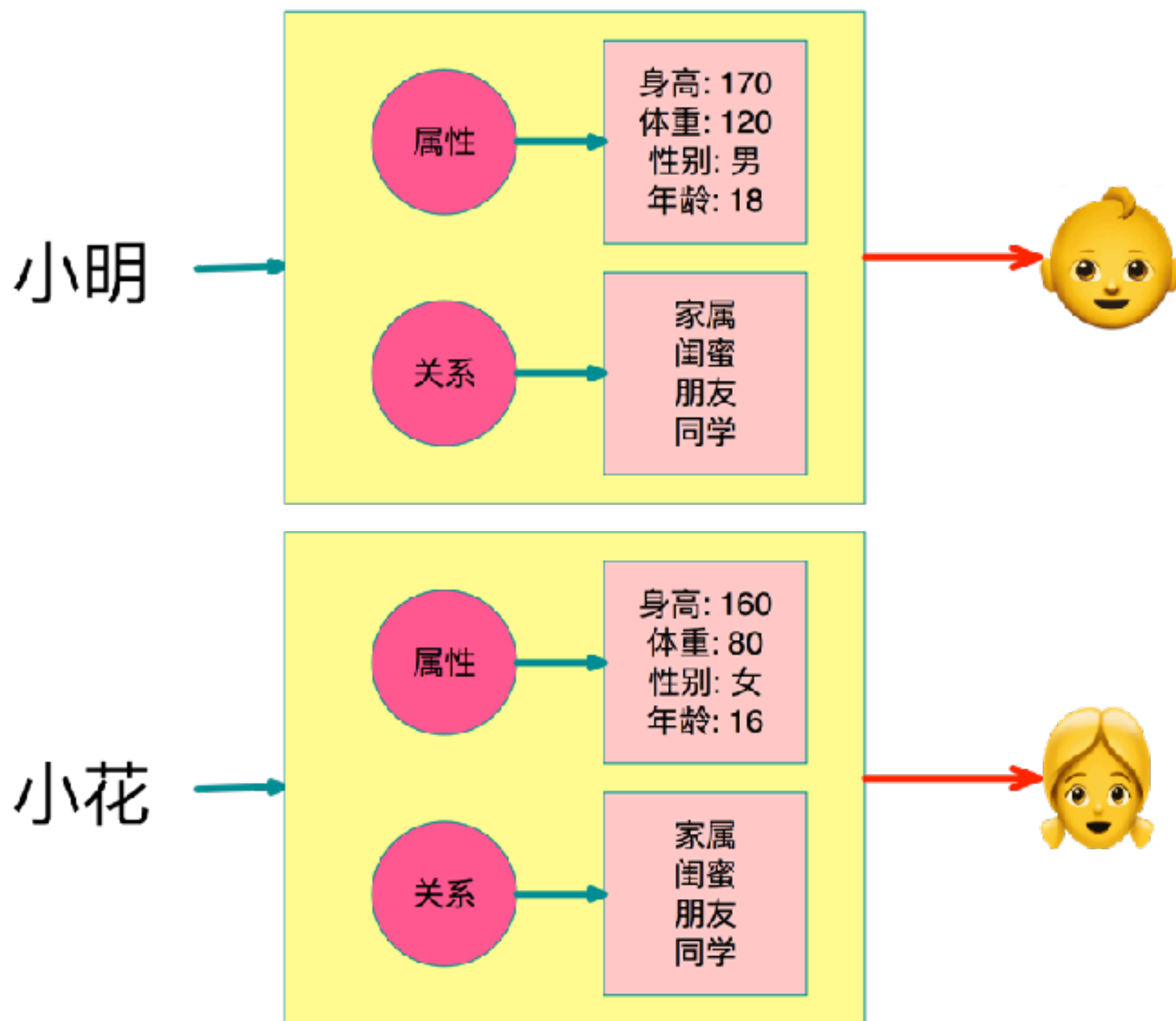
目标：一堆乱七八糟的属性和关系

# 关联名字和目标



小明 = 一堆乱七八糟的属性和关系的集合

# 构成人的数据



# 用文字描述小明

小明是有一些属性和关系组成的集合。属性包涵身高、体重、性别和年龄。身高是1米7，体重是120斤，性别男，年龄18。小明有家属、闺蜜、朋友、同学四种关系，家属有爸爸、妈妈、爷爷、奶奶，没有闺蜜，朋友又楼上小强和小夏的小花，同学有同学A、同学B、同学C。



# 用格式化方式描述小明

小明是由属性和关系组成的集合。

属性包涵身高、体重、性别和年龄。  
关系包涵家属、闺蜜、朋友和同学。

## 【属性】

身高：1米7

体重：120

性别：男

年龄：18

## 【关系】

家属：爸爸、妈妈、爷爷、奶奶

闺蜜：无

朋友：楼上小强、楼下小花

同学：同学A、同学B、同学C

# 用符号化方式描述小明

```
小明 = {  
  属性: {  
    身高: 170,  
    体重: 120,  
    性别: 男,  
    年龄: 18  
  },  
  关系: {  
    家属: [爸爸, 妈妈, 爷爷, 奶奶],  
    闺蜜: [],  
    朋友: [楼上小强, 楼下小花],  
    同学: [同学A、同学B、同学C],  
  }  
}
```

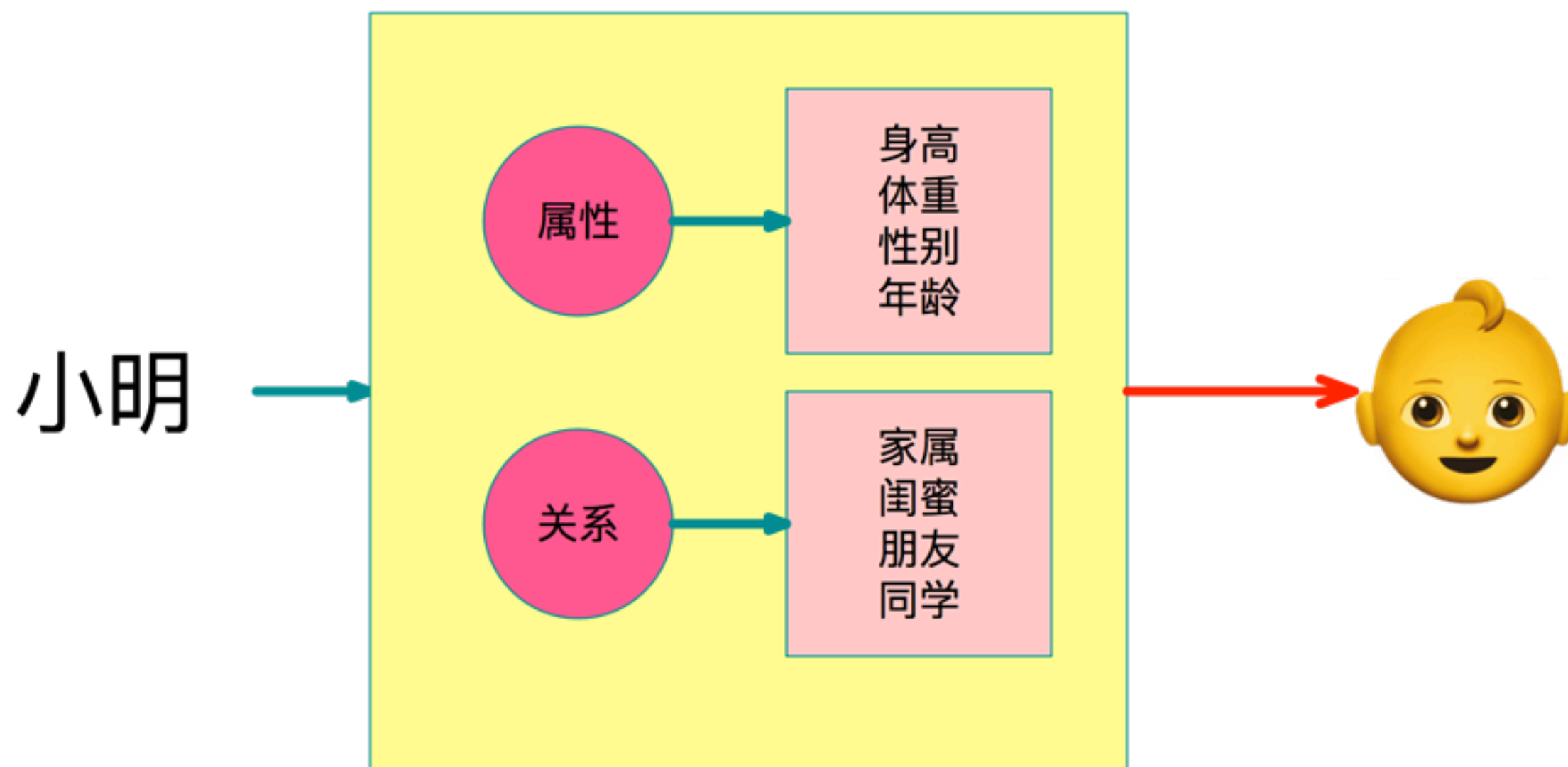
# 用伪代码方式描述小明

```
xiaoming = {  
  config: {  
    height: 170,  
    weight: 120,  
    sex: man,  
    age: 18  
  },  
  relation: {  
    family: [father, mother, grandfather, grandmother],  
    goodFriends: [],  
    friends: [upXiaoQ, downXiaoH],  
    classmates: [mateA, mateB, mateC],  
  }  
}
```

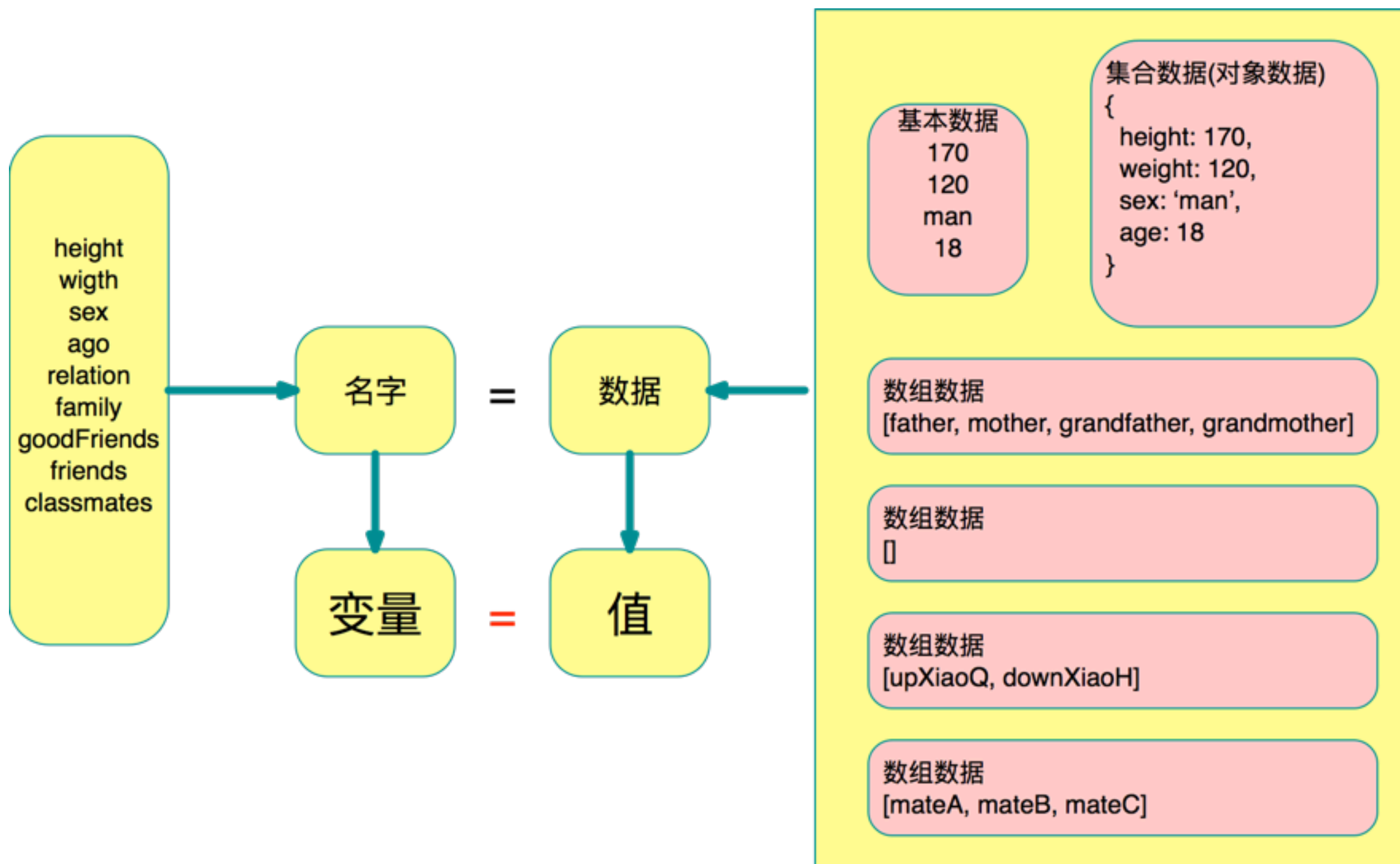
**程序的目的是什么？**

**“处理数据，得到结果”**

# 找数据



# 变量和数据



**var output = “Hello, JS”;**



**var output;**

**output = “Hello, JS”;**



**var output = “Hello, JS”;**



声明

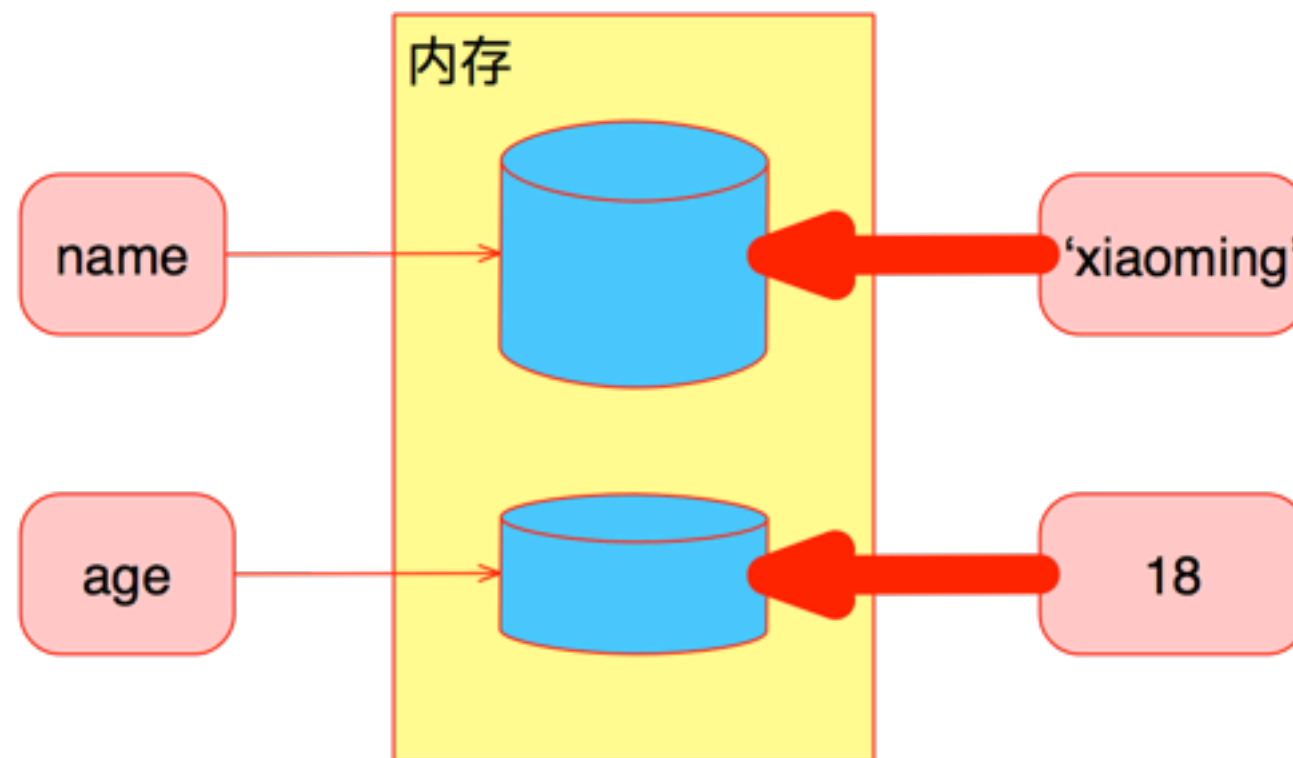
**var output;**

定义

**output = “Hello, JS”;**

# 声明和定义

```
var name = 'xiaoming';  
var age = 18;
```



声明：是在声明要创建一个变量

定义：是给这个变量开辟一块内容

最后才是赋值

在JS中，一般大家就默认说：声明一个变量，然后赋值给变量。忽略掉定义的概念是因为现在更高级的语言已经让程序员感知不到内存的存在。

实操

# 总结

1. 名字的作用。
2. 名字和人之间的关系。
3. 如何关联名字和目标。
4. 用多样化方式来描述数据。
5. 变量先声明后定义。
6. 多样化的数据格式（基本数据和组合数据）。
7. 阅读了一大块代码。

**Q&A**