

JS编程入门

第四课

讲师：徐高阳

主题

- 回顾(git、node、vscode)
- 函数/function
- 前端 - 让数据动起来
- 对象、JSON对象、JSON格式

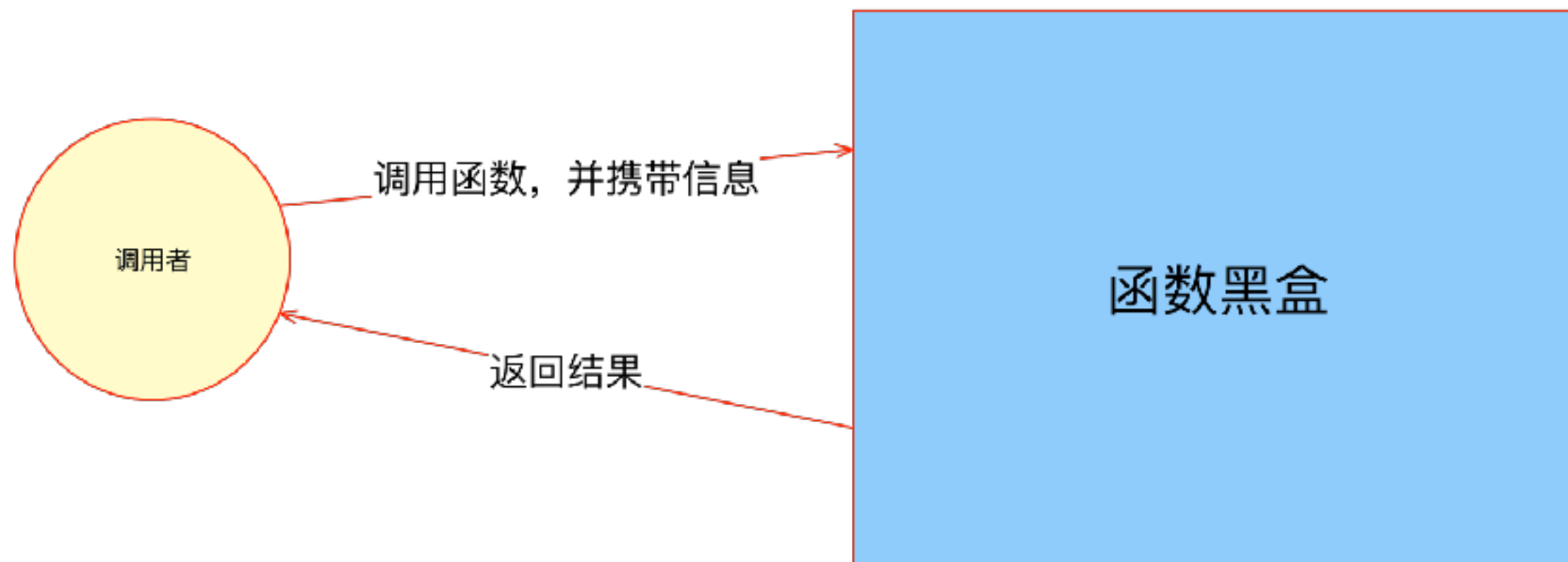
实际生活中的“调用”讨论

1. 我要买瓶可乐。
2. 我要理发。
3. 我要打印。

“调用”的关键点

1. 需要明确调用目标（对象）。
2. 需要给予目标一些信息。
3. 目标处理完会返回结果。

函数黑盒



定义函数

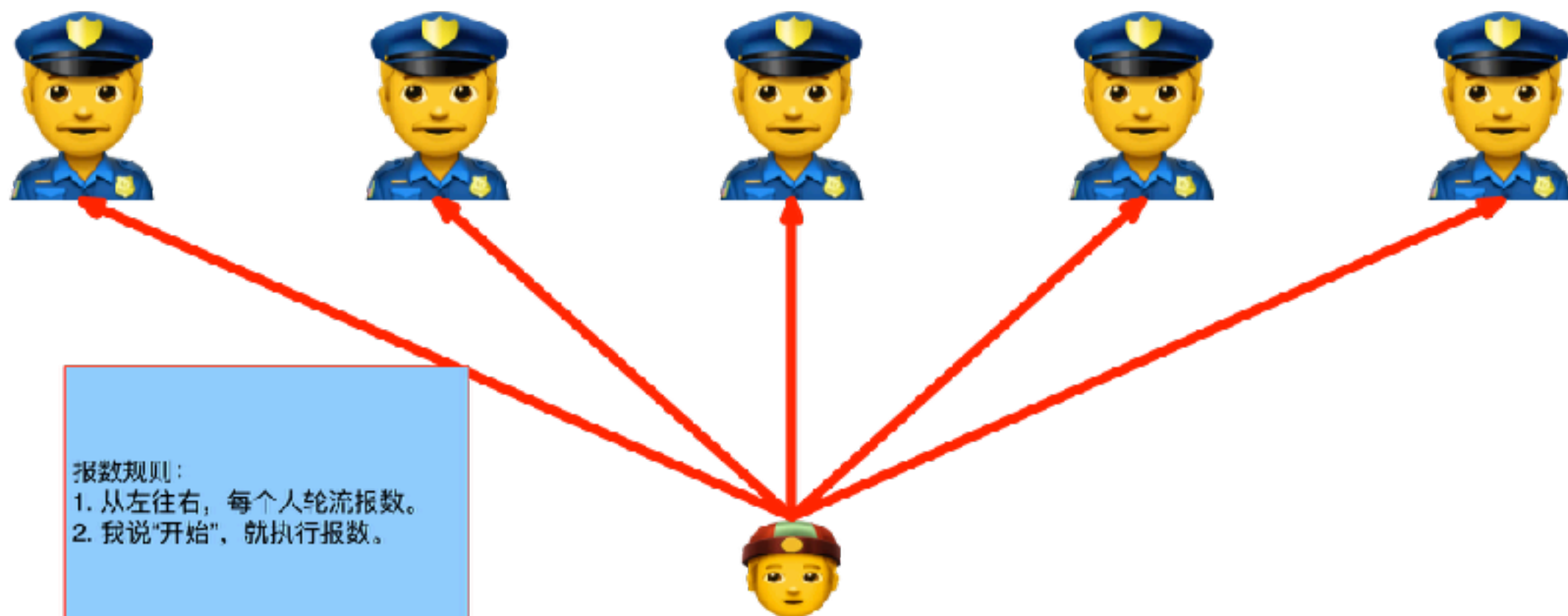
// 定义函数

```
function counter(count) {  
    count = count + 1;  
    return count  
}
```

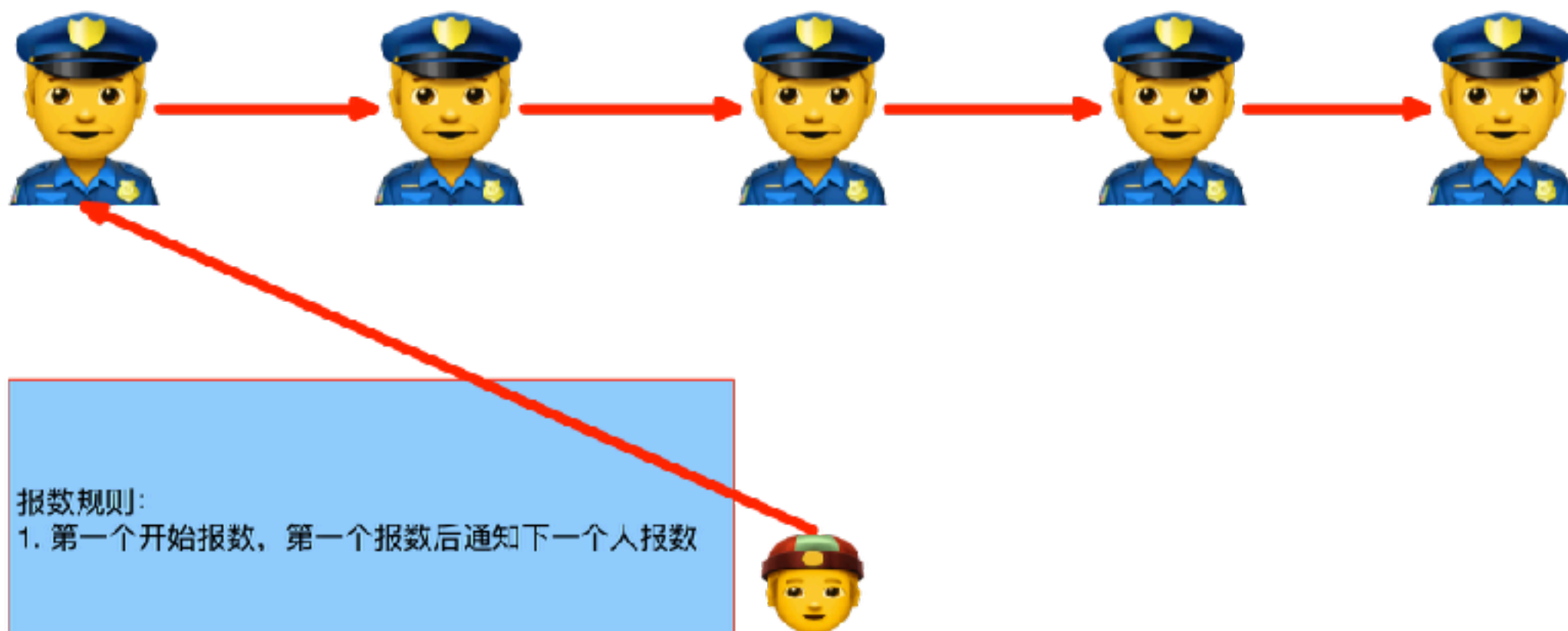
// 调用(执行)函数

```
counter(1);
```

报数 - 轮流



报数 - 通知



函数是什么

1. 一个处理的封装
2. 一个处理的单元
3. 一个

实现厨房的工作流程

办一桌酒席

第四节课没有作业



Q&A