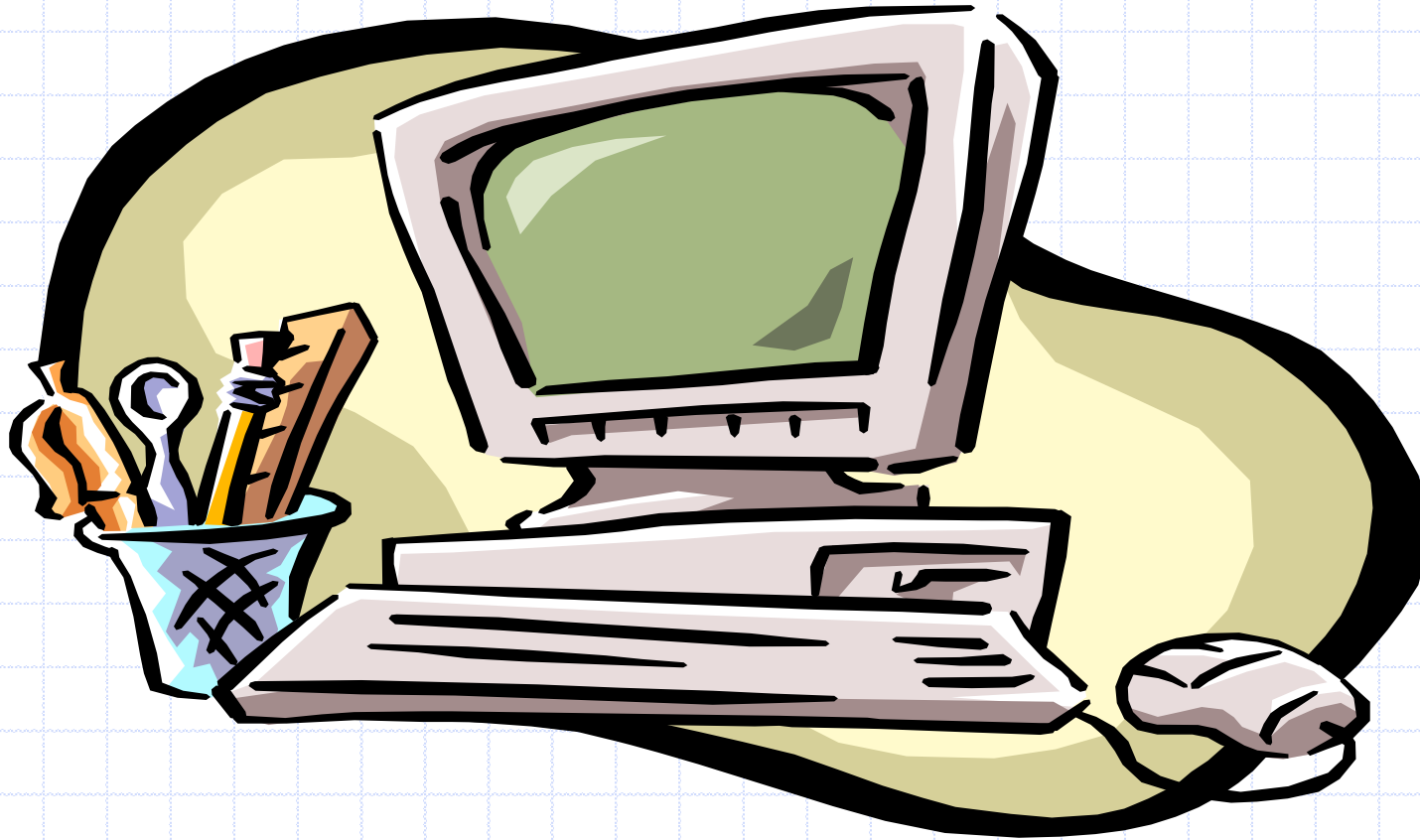


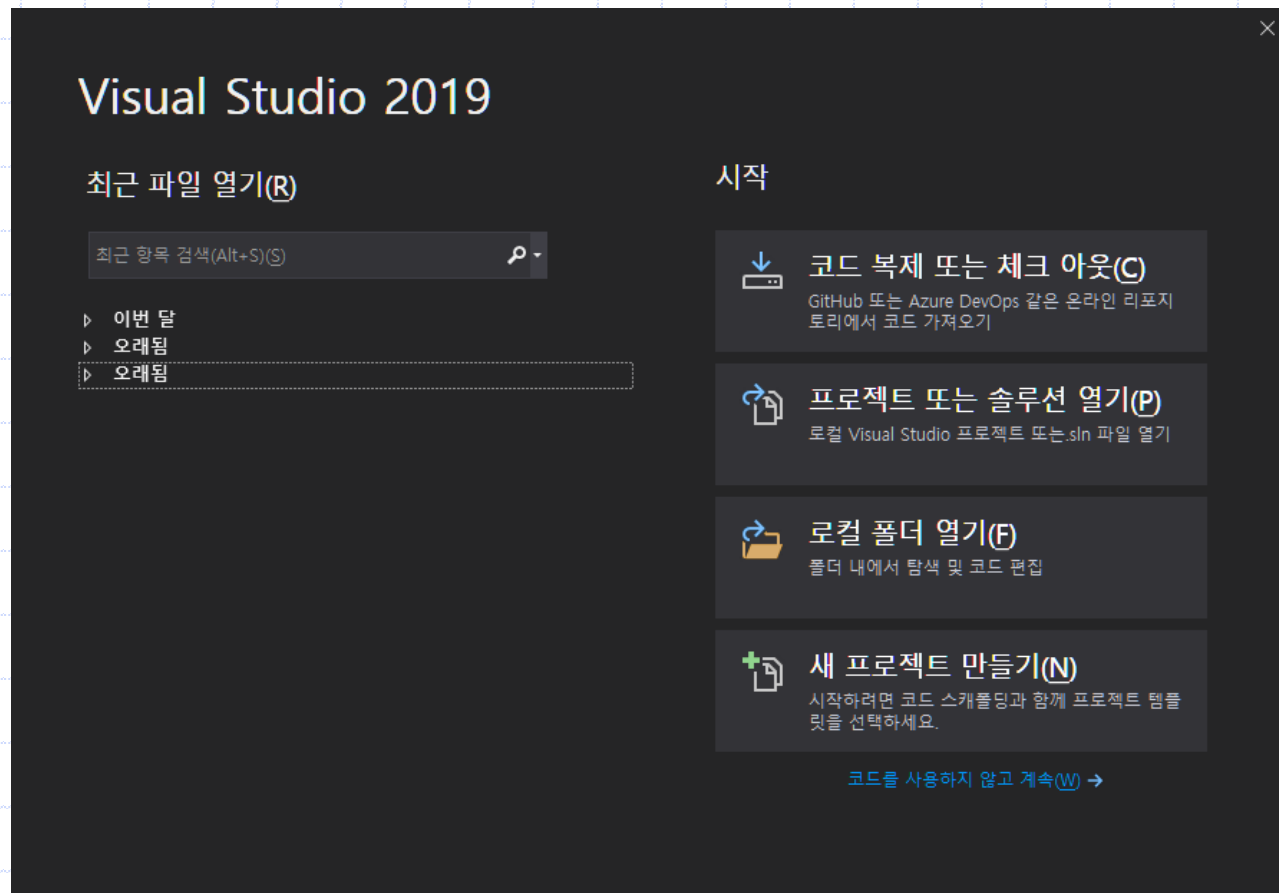


# C# 프로젝트 생성 및 코드 실행



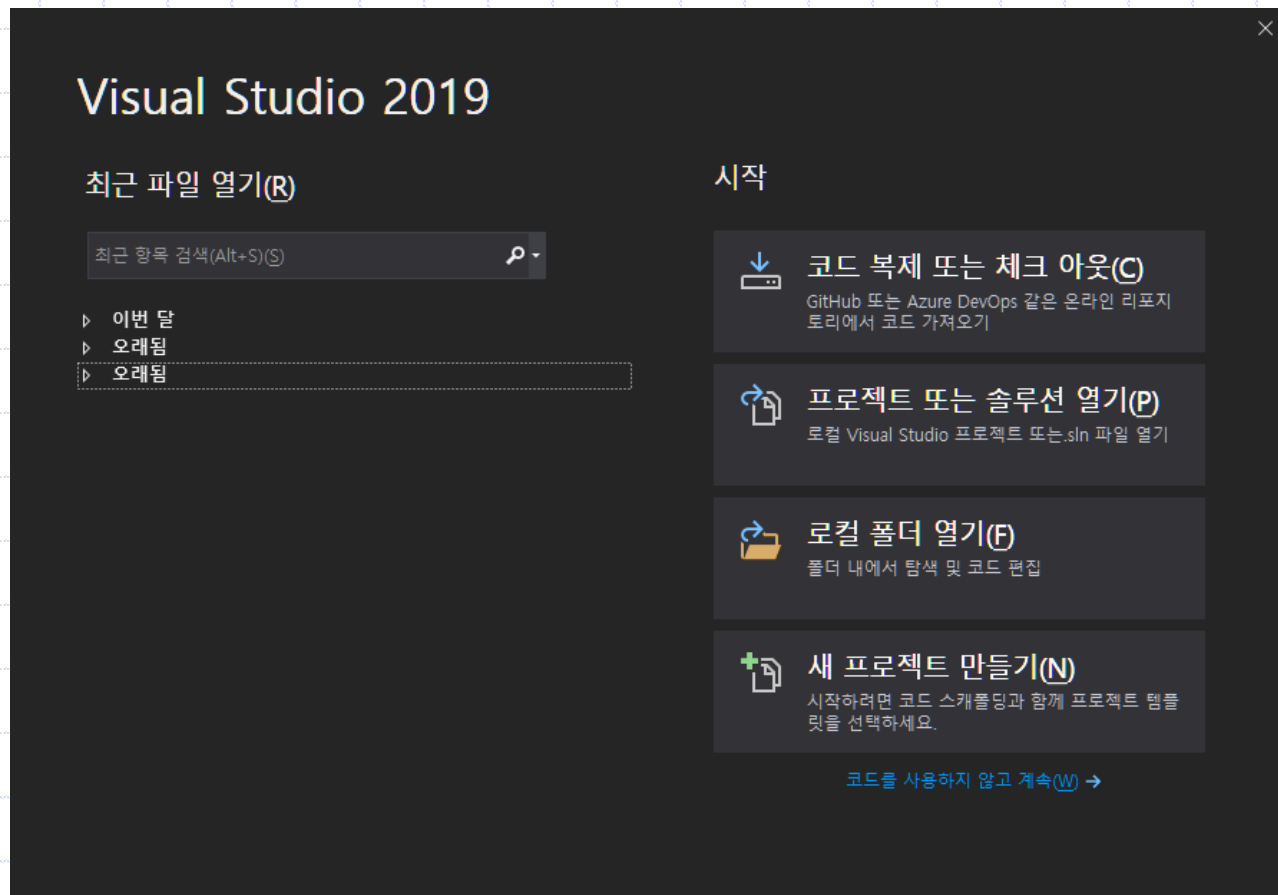
# □ Visual Studio 실행

(1) Visual Studio 2019를 실행하면 아래와 같은 화면이 나타난다.



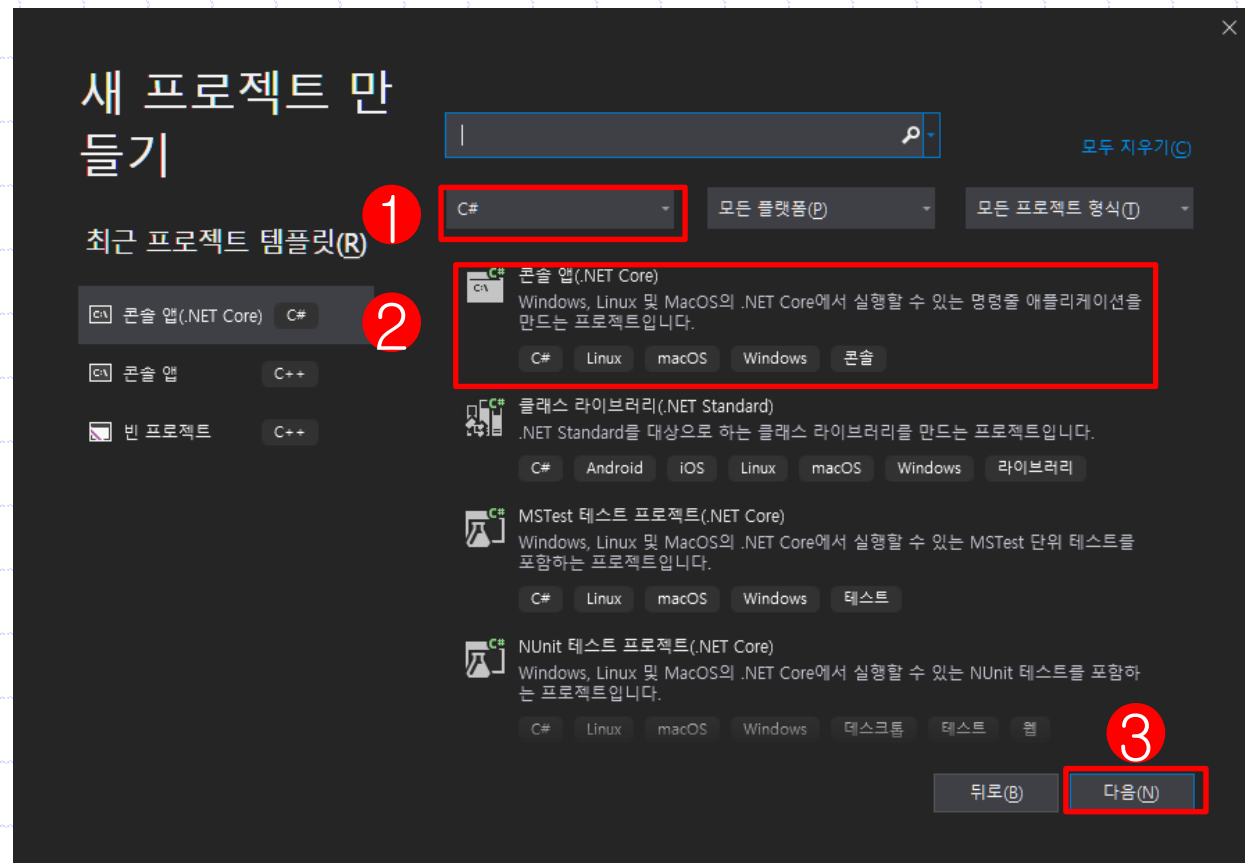
# □ 프로젝트 생성

(2) 새 프로젝트 만들기를 클릭한다.



# □ 콘솔 응용프로그램을 이용한 코드 작성

(1) C# 선택 -> 콘솔 앱 클릭 -> 다음



# □ 콘솔 응용프로그램을 이용한 코드 작성

(2) 프로젝트 이름을 만들고자 하는 프로그램 이름으로 작성

새 프로젝트 구성

콘솔 앱(.NET Core) C# Linux macOS Windows 콘솔

프로젝트 이름(N)  
HelloWorld

위치(L)  
C:\Users\Kimsangsu\source\repos

솔루션 이름(M) ⓘ  
HelloWorld

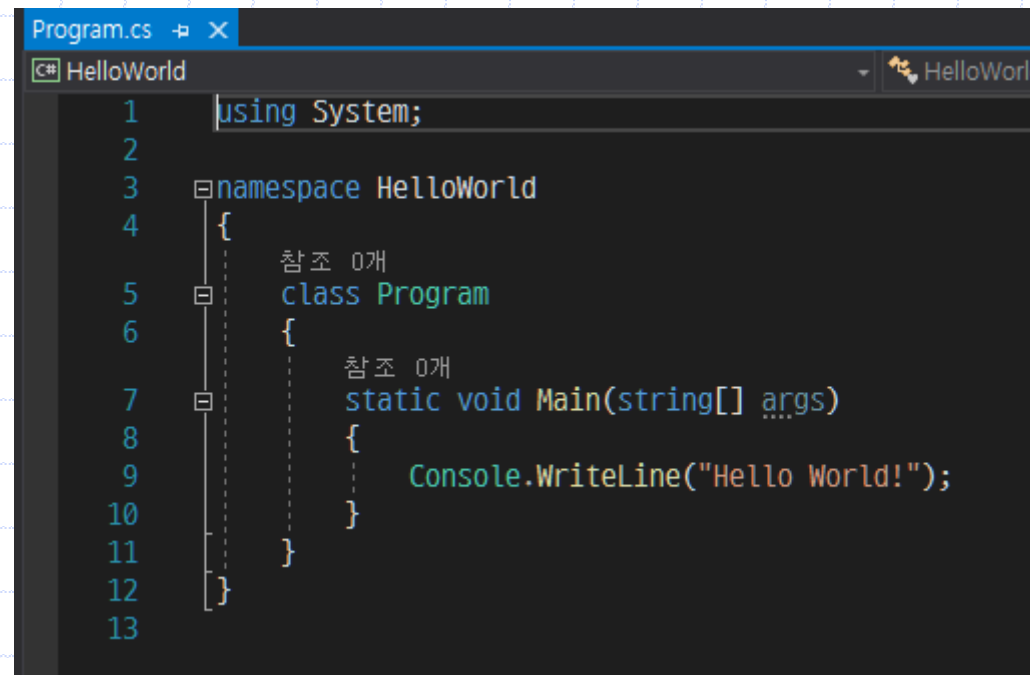
☐ 솔루션 및 프로젝트를 같은 디렉터리에 배치(D)

뒤로(B) 만들기(C)



# □ 콘솔 응용프로그램을 이용한 코드 작성


(3) static void Main(string[] args) 함수 내부에 Console.WriteLine("Hello World!"); 코드 작성

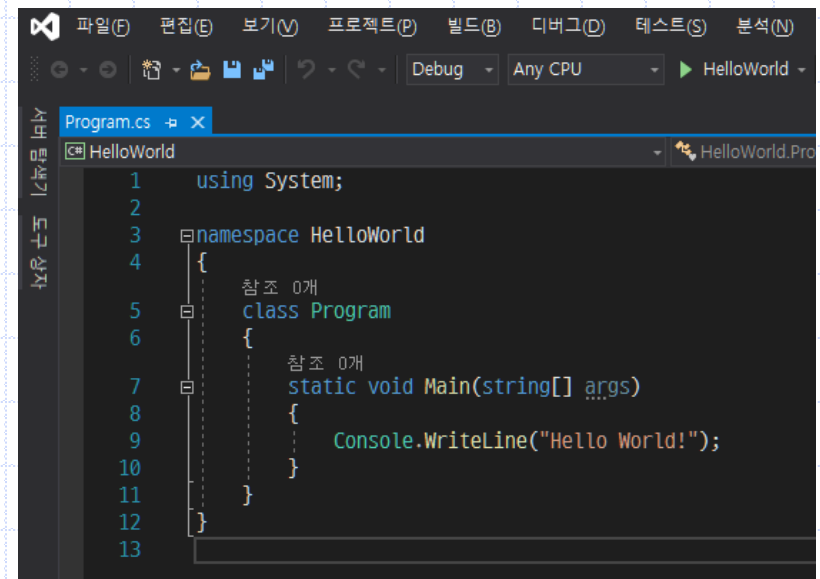
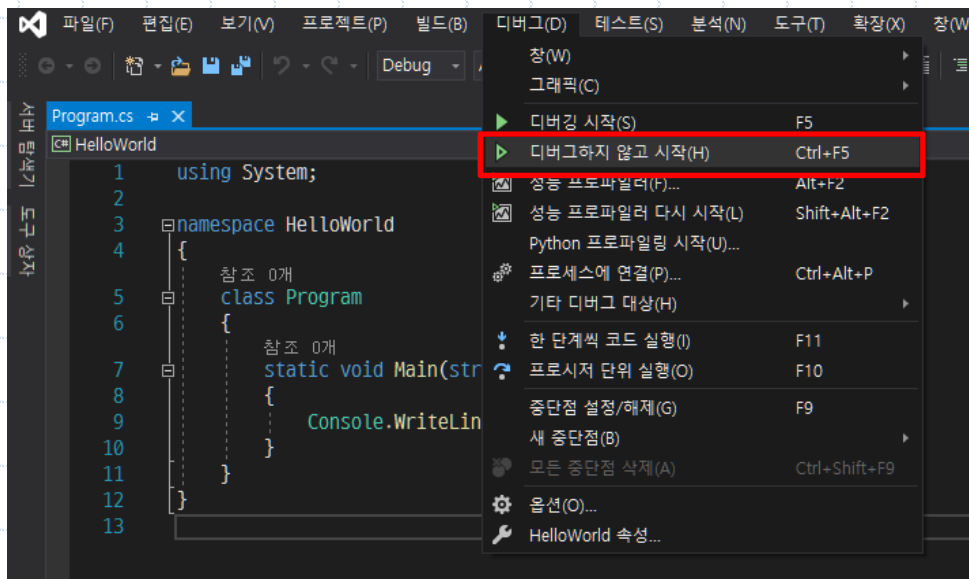


```
Program.cs x
C# HelloWorld
1 using System;
2
3 namespace HelloWorld
4 {
5     참조 0개
6     class Program
7     {
8         참조 0개
9         static void Main(string[] args)
10        {
11            Console.WriteLine("Hello World!");
12        }
13    }
```



# □ 코드 실행

- 코드 실행 방법은 3개가 존재한다.
  1. 디버그 -> 디버깅 하지 않고 시작
  2.  버튼 클릭
  3. ctrl + F5 동시에 누르기



## (2) 실행결과



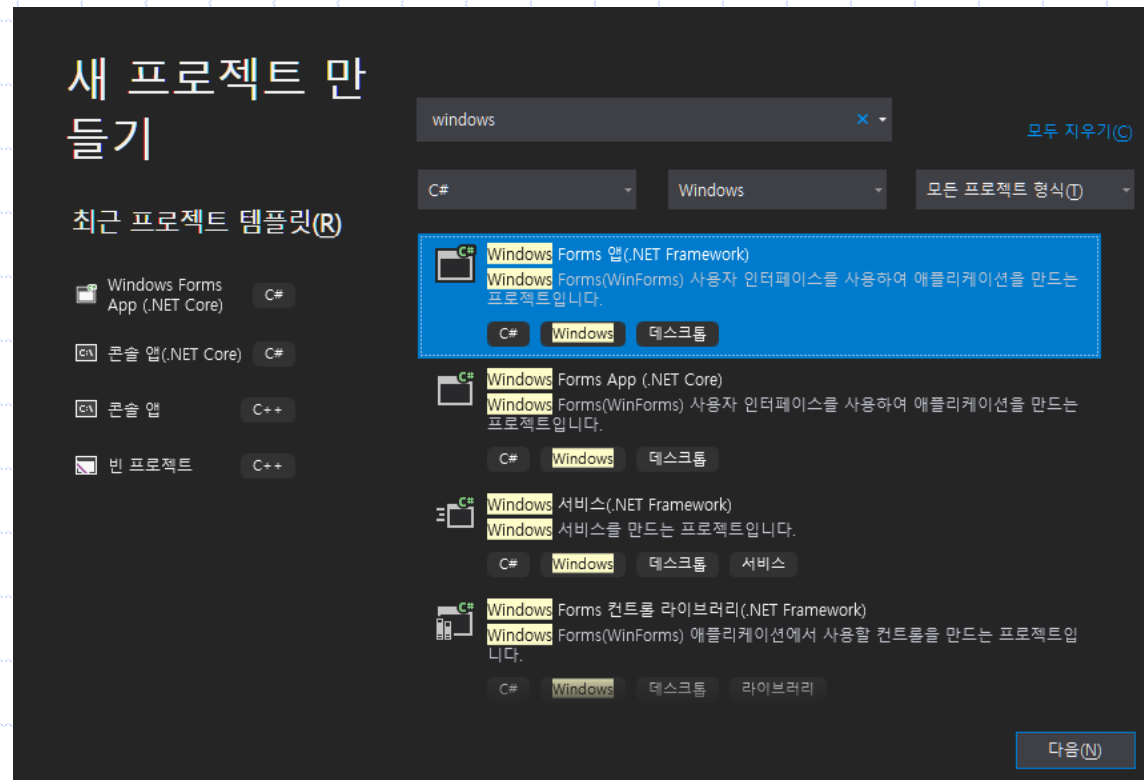
```
Microsoft Visual Studio 디버그 콘솔
Hello World!
C:\Users\Kimsangsu\source\repos\HelloWorld\HelloWorld\bin\Debug\netcoreapp3.1\HelloWorld.exe(프로세스 39868개)이(가) 종료되었습니다(코드: 0개).
이 창을 닫으려면 아무 키나 누르세요...
```





# □ Windows Forms 응용프로그램 코드 작성

## (1) 새 프로젝트 생성 시 Windows Forms 앱 선택



# □ Windows Forms 응용프로그램 코드 작성

(2) 프로젝트 이름을 만들고자 하는 프로그램 이름으로 작성

새 프로젝트 구성

Windows Forms App (.NET Core) C# Windows 데스크톱

프로젝트 이름(N)  
WindowsFormsTest

위치(L)  
C:\Users\Kimsangsu\source\repos

솔루션(S)  
새 솔루션 만들기

솔루션 이름(M) ⓘ  
WindowsFormsTest

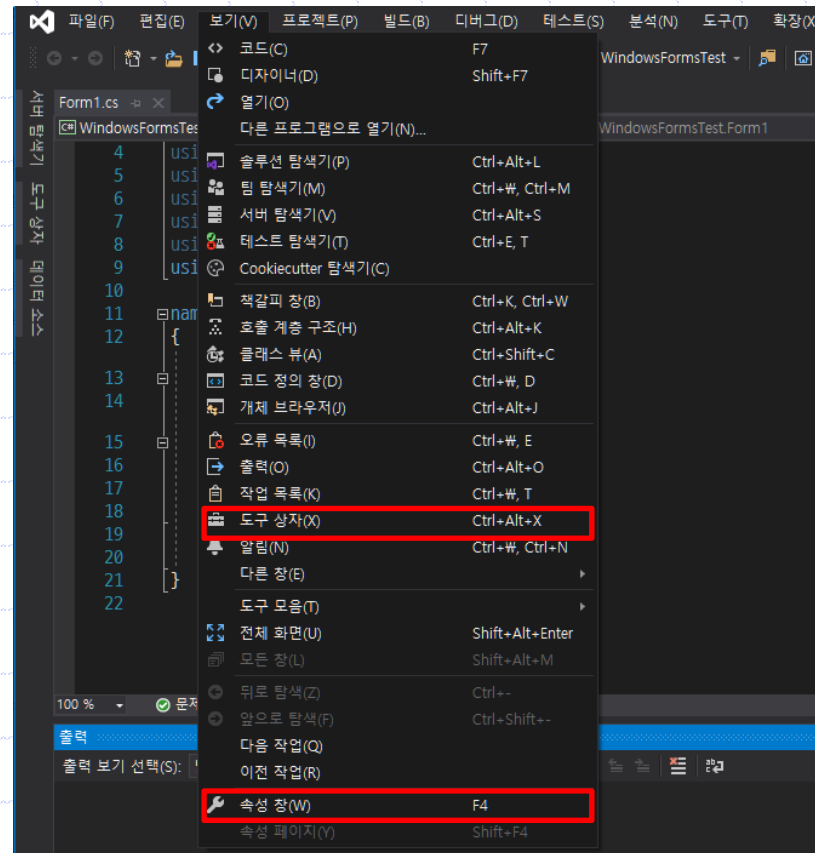
☐ 솔루션 및 프로젝트를 같은 디렉터리에 배치(D)

뒤로(B) 만들기(C)



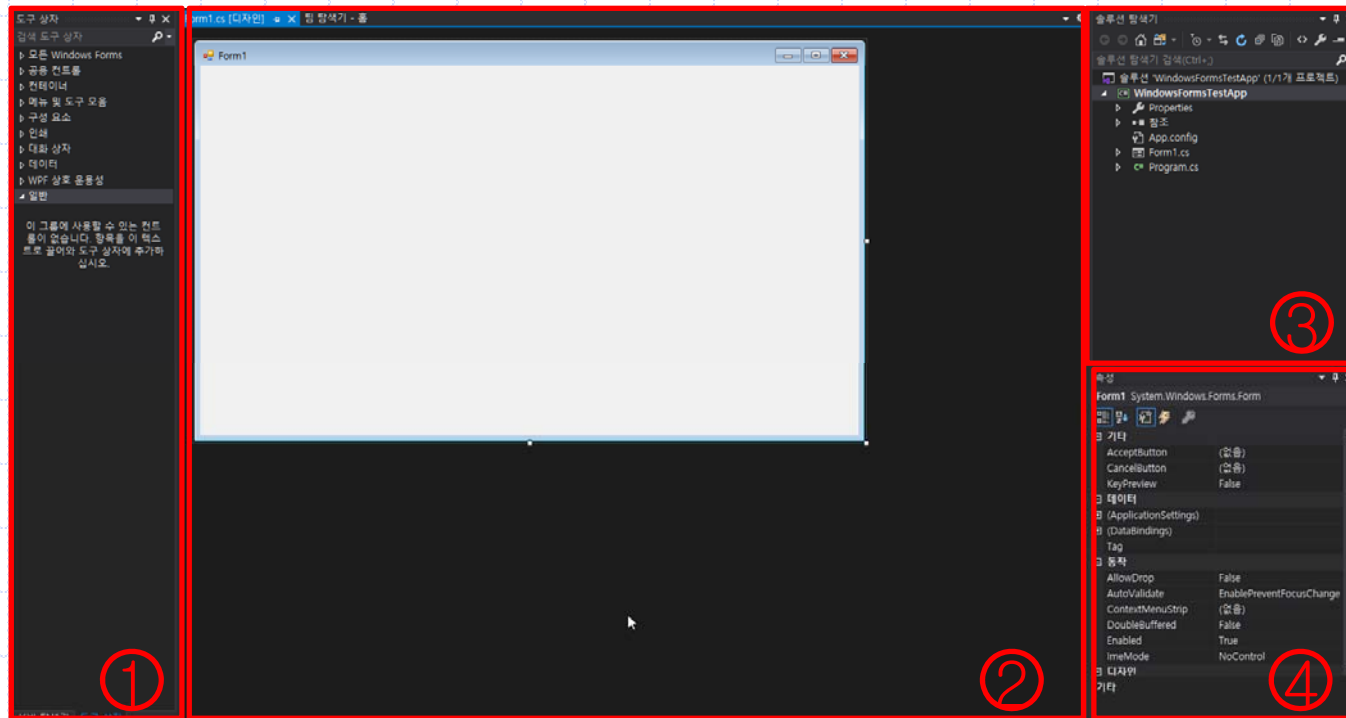
# □ Windows Forms 응용프로그램 코드 작성

(2) 메뉴에서 보기 -> 도구상자, 속성창 클릭



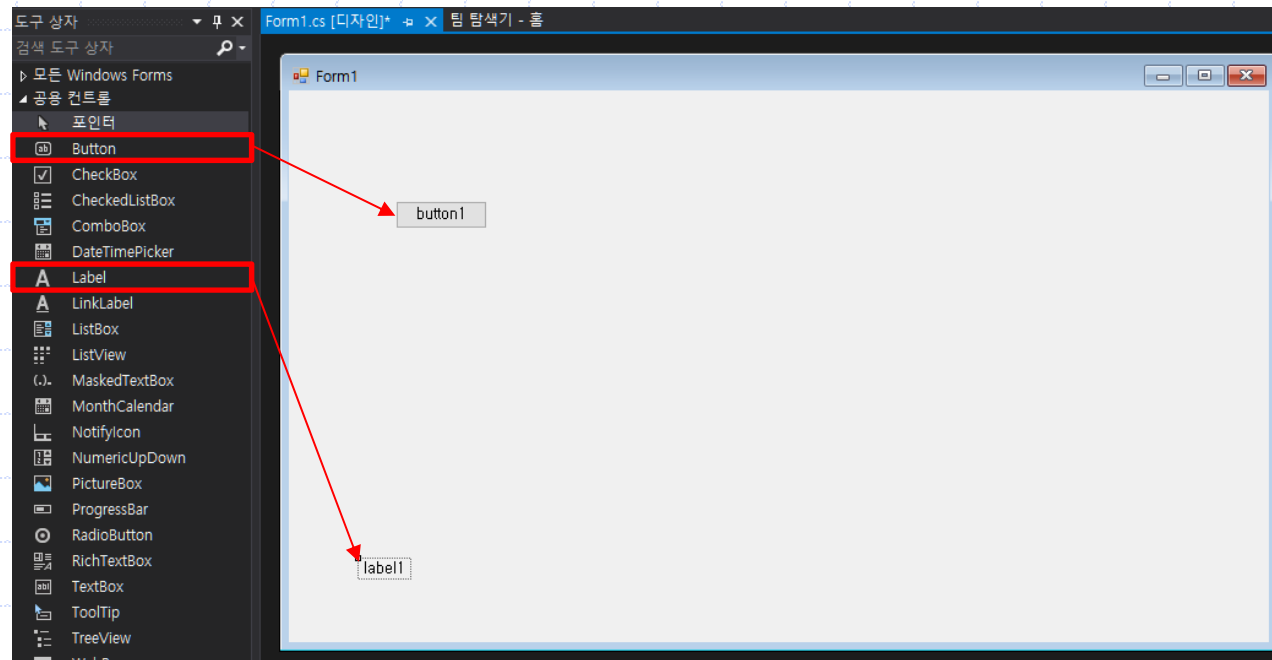
### (3) 각 화면의 역할 소개

- ① 화면에 표시되어 사용자와 상호작용을 수행하는 컴포넌트들을 구현할 수 있다.
- ② 도구상자에서 가져온 컴포넌트들을 이미지로 구현한다.
- ③ 프로젝트의 폼 소스 코드와 프로그램 소스 코드를 나타낸다.
- ④ 컴포넌트의 속성을 정의 할 수 있다.



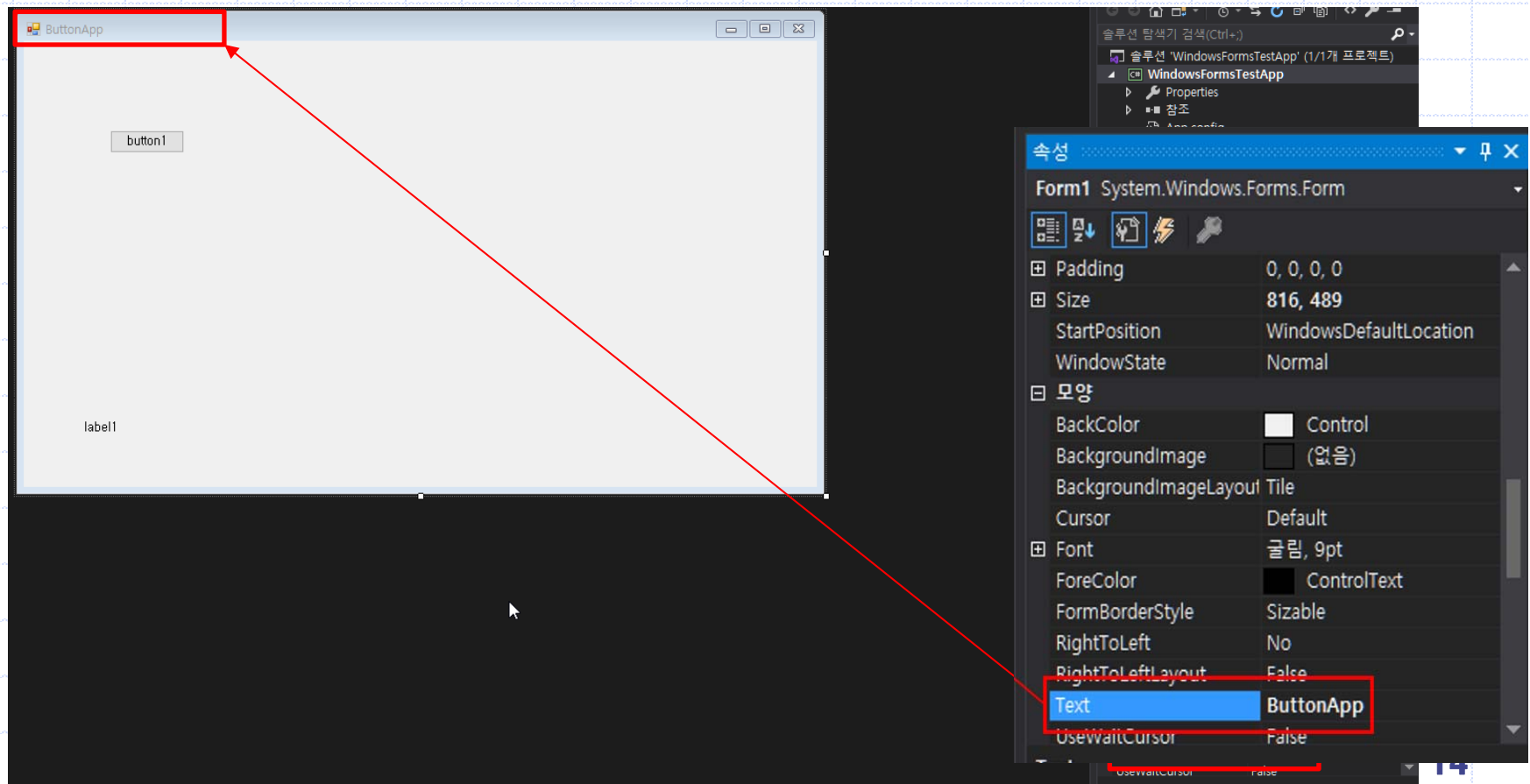
# □ Windows Forms 응용프로그램 코드 작성

(4) 도구 상자에서 Button과 Label을 Form 1에 드래그한다.



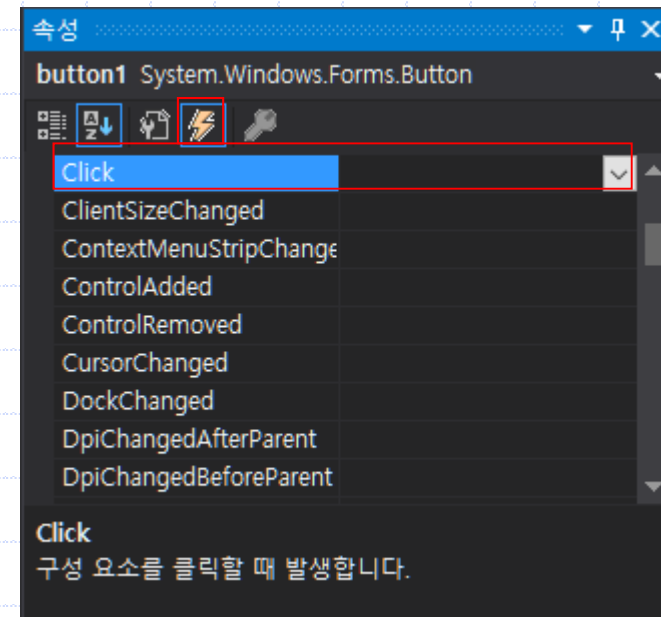
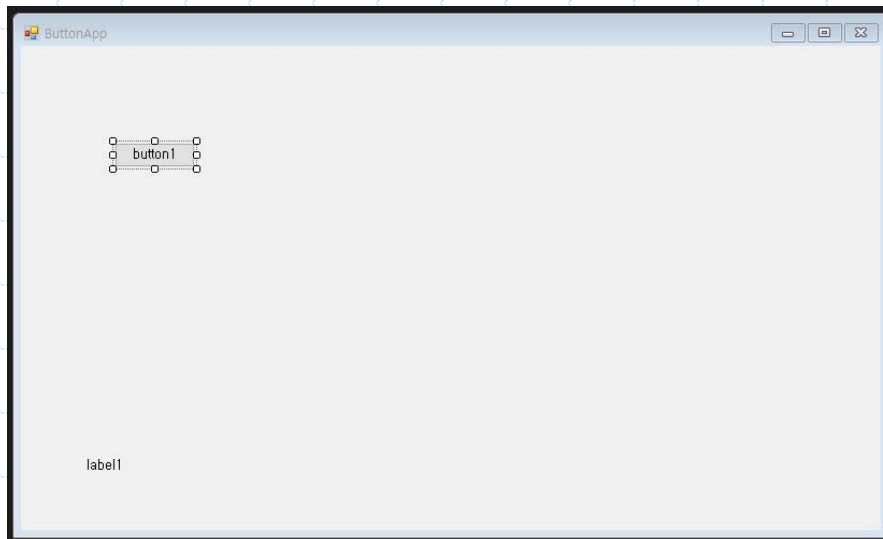
# □ Windows Forms 응용프로그램 코드 작성

(5) Form1 창을 좌클릭한 후 속성 탭에서 Text의 값을 Form1에서 Button App으로 변경한다.



# □ Windows Forms 응용프로그램 코드 작성

(6) Button1을 좌클릭한 후 속성->이벤트(번개모양)  
-> Click 더블클릭



# □ Windows Forms 응용프로그램 코드 작성

(7) button1\_Click 메소드 내부에 아래와 같이 추가

```
7 using System.Text;
8 using System.Threading.Tasks;
9 using System.Windows.Forms;
10
11 namespace WindowsFormsTestApp
12 {
13     참조 3개
14     public partial class Form1 : Form
15     {
16         참조 1개
17         public Form1()
18         {
19             InitializeComponent();
20
21         참조 1개
22         private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
23         {
24             label1.Text = "Button1 Click";
25         }
26     }
27 }
```

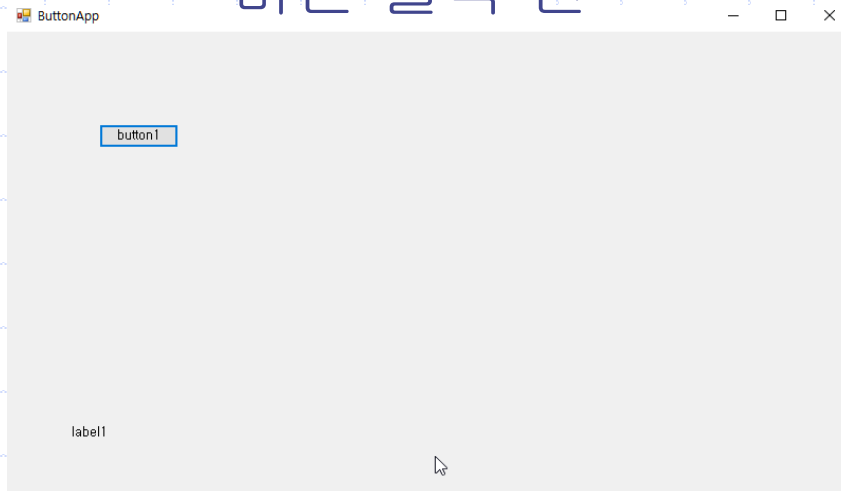




# □ Windows Forms 응용프로그램 코드 작성

(8) 실행 한 뒤 버튼을 클릭하면 아래와 같이 레이블이 변경된다.

버튼 클릭 전



버튼 클릭 후

