

Foam::FrontTrackingParcel  
::move

```
graph LR; A[Foam::FrontTrackingParcel::move] --> B[Foam::FrontTrackingParcel::trackingData::part]; A --> C[Foam::FrontTrackingParcel::moveDistance];
```

Foam::FrontTrackingParcel  
::trackingData::part

Foam::FrontTrackingParcel  
::moveDistance