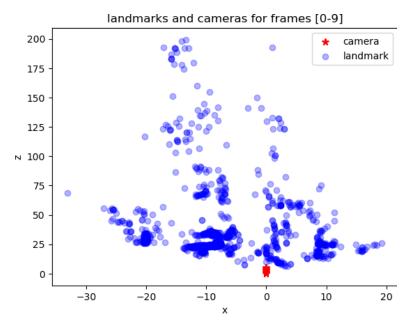
## Vision-Aided Navigation Stage 3

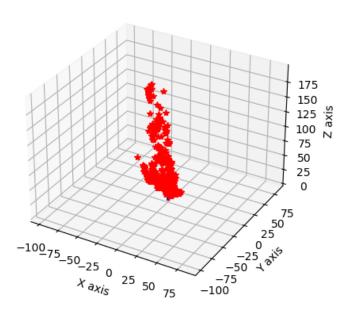
https://github.com/ehud-gordon/VAN\_ex

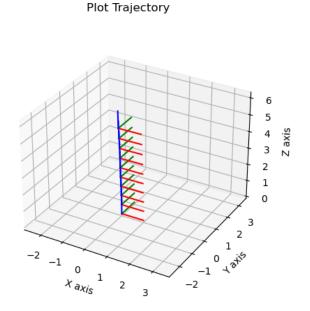
## שאלה 1

ב-3D שרטטתי גם את המצלמות וגם את הנקודות (landmarks) באותו plot ופשוט הנקודות העלימו את המצלמות, אז הוספתי שרטוט של המצלמות בנפרד.

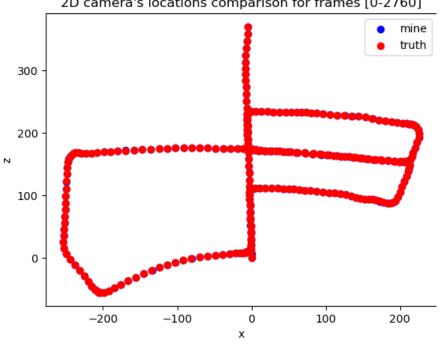


3D Points

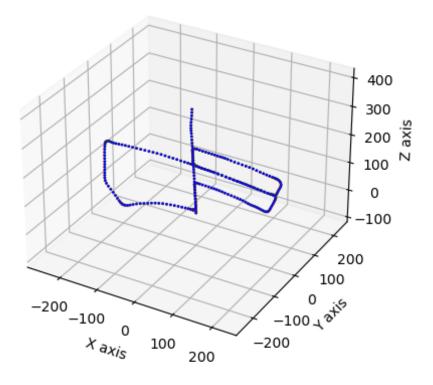




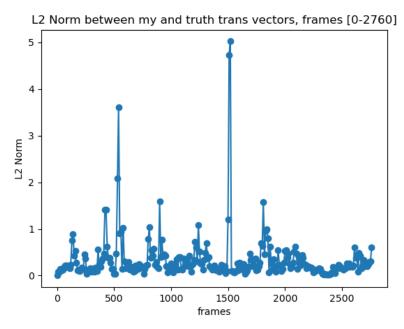
שלי (בכחול): kitti ולפי המסלול שלי (בכחול): • בער בין המסלול לפי המסלול שלי (בכחול): • 2D camera's locations comparison for frames [0-2760]



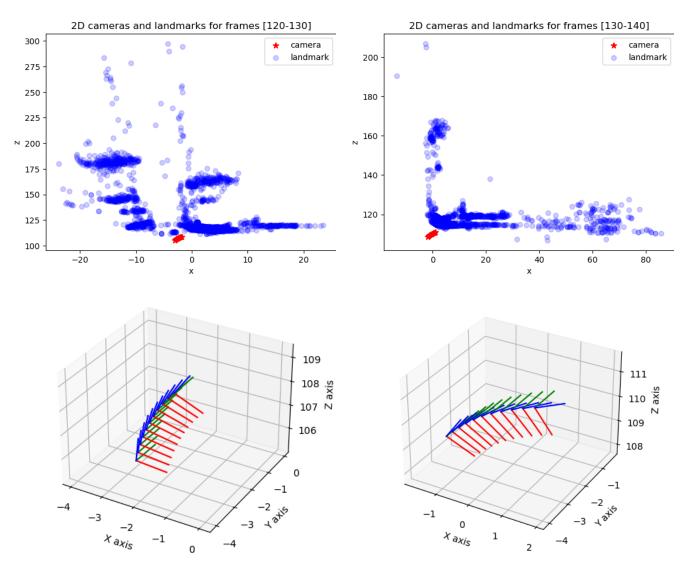
• ציור המסלול שלי ב3D:



## שלי: kitti פרחק אוקלידי בין הtranslation vectors פרחק אוקלידי בין



כל plot שעשיתי של הנקודות והמצלמות של כל ה2760 פריימים נראה לא מובן (כמו בעמוד הראשון), אבל הנה כמה plots יפים מהפנייה הראשונה ימינה:



## נספח: סינון tracks מ outliers מ tracks בעזרת הטלה לתמונות

- 1. בכל תמונה יש track (מסלולים). כל track הוא תוצאה של התאמה בין 4 תמונות (שמאל0, שמאל1, ימין0, ימין1), כל תמונה יש track (מסלולים). כל זוג סטיריאו קטן מ2, וכל ההתאמות עברו LOWE
  - 2. לכל track עשינו טריאנגולציה מראה תוצאות (הנכונות) של kitti. ויזואליזציה מראה תוצאות (בעולם, היזואליזציה מראה תוצאות (בעולם, היזואליזציה מראה של שלו לכל track (שיכול להמשך לאורך כמה פריימים) נגדיר שהמיקום שלו בעולם, היזואליזציה של לאורך כמה פריימים) נגדיר שהמיקום שלו בעולם, היזואליז היום אות בעולם, היזואליז היום הראשון שבו ראינו את הtrack.
- 3. כעת, כאשר ייצרנו את ה tracks database, אנחנו עוברים על כל track, ומטילים את הpc שלו לכל המצלמות בהם track, כעת, כאשר ייצרנו את ה diff בין המיקום בתמונה של track לבין ההטלה של הpc למצלמה.חילקתי את התוצאות לשתיים:
  - baseline (1): מטילים את הסק למצלמה בה הוא הופיע לראשונה
- others (2) מטילים את הסכל למצלמות של פריימים מאוחרים יותר מאשר הפריים בו הpc למצלמות של פריימים מאוחרים יותר מאשר הפריים בו הc למצלמות של פריימים מאוחרים יותר מאשר הפריים בו הc למצלמות של התוצאות:
  - אין הבדל בdiff בין הטלות למצלמה ימין להטלות למצלמה שמאל. ·
  - y יש הבדל קל בין שגיאות בקוארדינטה t לשגיאות בקוארדינטה -
  - יש בערך 3 אחוז outliers (מסלולים שההטלה שלהם שגויה), והdiff מאוד גדול (רק בothers, בeseline, בbaseline אין outliers בערך 3 אחוז outliers בכלל).

	baseline (pc from same frame)	others (pc from previous)
avg. x coordinate diff	0.0001	1.8
avg. y coordindate diff	0.15	0.7

הנה boxplots של הdiff: כפי שניתן לראות, לרוב הנקודות הdiff הוא כמעט אפס, אבל יש outliers עם diff הנה

x coordinate diff
y coordinate diff



מדד לכמות הoutlier: לאורך 50 פריימים, מתוך tracks 29000 (כאשר אנחנו סופרים הופעה לכל פריים), פילטרתי 900 outliers, כלומר 3%.