

UJIAN TENGAH SEMESTER

(UTS)

Instruksi Ujian:

1. Media Ujian Online : Microsoft Teams (Assignment & Forms)
2. Gunakan Nama Project: **UTS_NIM_Nama** (Misal: UTS_211120001_IvanDikaLesmana)
3. Ubahlah folder project Anda ke dalam bentuk **file RAR/ZIP** dengan Nama File RAR/ZIP: **UTS_NIM_Nama** (Misal: UTS_211120001_IvanDikaLesmana)
4. **Upload ke OneDrive** Anda masing-masing.
5. **Sharelink/Copylink** File UTS Anda dan **Paste/Tempel** Link tersebut pada **kolom jawaban Microsoft Forms**.
6. **Pastikan** link Anda dapat diakses!
7. Ujian bersifat individual dan harus **dikerjakan sendiri** tanpa bantuan orang lain
8. Jika ditemukan pekerjaan **UTS YANG SAMA**, maka nilai **UTS = 0 (nol)**
9. Waktu pengumpulan jawaban selama **120 menit**

Ketentuan:

1. Desain menggunakan:
 - a. **Form, Button, Label & TextBox**
 - b. **GroupBox** atau **Panel, CheckBox** atau **RadioButton**
 - c. **ListBox** atau **ComboBox**
 - d. **NumericUpDown** atau **DomainUpDown, HScrollBar** atau **VScrollBar** atau **TrackBar & PictureBox**
 - e. **DateTimePicker, LinkLabel (opsional) & RichTextBox**
 - f. **TabControl (opsional), Menu (opsional), ToolBar (opsional) & Status Bar**
 - g. **MessageBox & DialogBox (opsional)**
2. Bentuk desain program dan ketentuan perhitungan pada program yang dibuat bersifat **bebas** selama dapat menyelesaikan permasalahan di bawah.

Geprek Nampol merupakan perusahaan yang bergerak di bidang makanan dan minuman yang terkenal dengan menu Ayam Gepreknya. Perusahaan ini telah berdiri sejak awal tahun 2017 dengan menu makanan yang hanya 1 saja, yaitu Ayam Geprek. Sejak awal berdiri s.d. 2019, Ayam Gepreknya sudah dikenal enak. Namun, di tahun 2020 para penjual Ayam Geprek sudah semakin ramai. Geprek Nampol terpikirkan untuk membuat Level Kepedasan pada Ayam Gepreknya dan menambahkan beberapa menu makanan (seperti Burger, Jamur Crispy, Tela-tela, serta menu lainnya) dan minuman (seperti penambahan boba) yang bervariasi agar pelanggannya tetap setia. Tapi, inovasi tersebut membuat Geprek Nampol semakin ramai pembeli. Sudah membuat beberapa outlet masih tetap ramai pembeli. Karyawan kewalahan mencatat pesanan dari pelanggan dan terkadang tidak mengingat pelanggan yang sudah melakukan pemesanan, sehingga berdampak pada laporan penjualan.

Geprek Nampol membutuhkan suatu aplikasi yang dapat meng-*handle* **Pemesanan** agar masalah dapat teratasi. Aplikasi dibangun menggunakan bahasa Visual C#.

Yang dapat dilakukan pada aplikasi:

1. Memilih outlet terdekat
2. Meng-*input* data pelanggan
3. Memilih Kategori, yaitu Makanan atau Minuman
4. Memilih Menu berdasarkan pilihan Kategori (tampilkan Harga dan Gambar berdasarkan Menu yang dipilih)
5. Memilih Level Kepedasan atau Topping (tergantung menunya)
6. Menambahkan catatan permintaan pelanggan
7. Meng-*input* jumlah pesanan
8. Memilih Makan di Tempat atau Bawa Pulang
9. Memilih Kategori Pelanggan, yaitu Member atau Non-Member
10. Meng-*input* diskon (khusus Kategori Pelanggan Member)
11. Menghitung Pajak
12. Mencetak Bukti Pemesanan dan Pembayaran