

SCRUM



SCRUM

A full-page background image of Tony Stark in his workshop. He is wearing a green polo shirt and looking intently at a complex mechanical device on the right. The workshop is filled with various tools, equipment, and a large robotic arm in the background. The text "INSPECT & ADAPT" is overlaid in the center-left, flanked by two horizontal dotted lines.

INSPECT
&
ADAPT

TRANSPARENCY

An aerial photograph of the Sepang International Circuit, a motorsport track in Malaysia. The track is a complex, multi-lap circuit with several long straights and sweeping curves. It is surrounded by green grass and some areas of bare earth. In the center of the track, there is a large, rectangular, light-colored building, likely a pit lane or administrative building. At the bottom of the image, a white banner with the text "SEAPANG CIRCUIT" and a logo is visible. The text "SPRINT ITERATION" is overlaid in large, bold, yellow capital letters in the center of the image.

SPRINT ITERATION

SCRUM PILLARS

INSPECT

ADAPT

TRANSPARENCY

ROLES

in Scrum



PRODUCT OWNER



SCRUM MASTER



THE TEAM

A photograph of four men walking across a green golf course. The man on the far left is wearing a grey sweater and dark trousers. The second man from the left is wearing a dark suit, a light blue shirt, sunglasses, and a dark tie. The third man is wearing a dark suit, a light blue shirt, and a red and white striped tie. The man on the far right is wearing a dark suit and a dark sweater. In the background, there is a grassy hill, a brick building, and a soccer goal.

Proxy

Make
Decision

Business

Max ROI

Values

ProductOwner

PRODUCT BACKLOG



The Team

DELIVER PRODUCT



ScrumMaster

FACILITATE PRODUCT TEAM

ROLES

in Scrum



PRODUCT OWNER



SCRUM MASTER



THE TEAM



3 ARTEFACTS

in Scrum

ARTEFACTS

in Scrum

PRODUCT BACKLOG

SPRINT BACKLOG

POTENTIALLY SHIPPABLE PRODUCT INCREMENT

ซอฟต์แวร์ที่ใช้งานได้ - ทอยยปล่อยออกมาเป็นส่วน ๆ

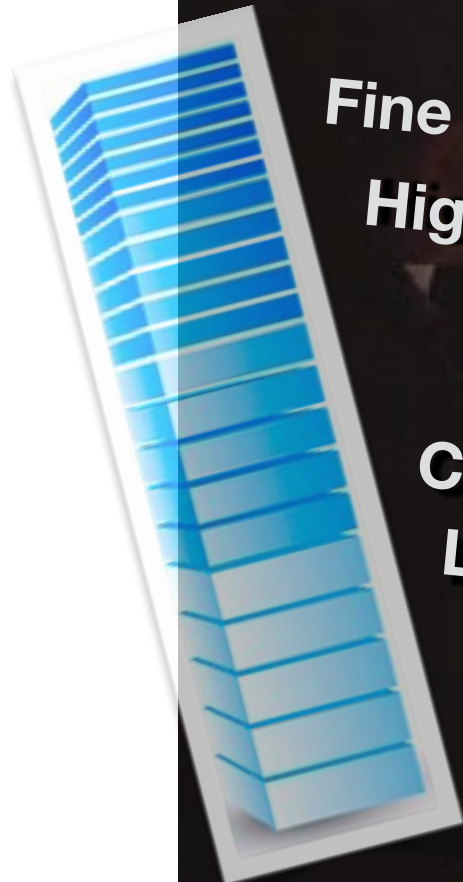
PRODUCT BACKLOG

Good Shape Product Backlog

Requirements

Fine grain
High Priority

Coarse grain
Low Priority



SPRINT BACKLOG



POTENTIALLY SHIPPABLE PRODUCT INCREMENT



Picture from <https://www.constructionjunkie.com/blog/2017/10/15/worlds-first-modular-building-code-developed-in-australia>

ARTEFACTS

in Scrum

PRODUCT BACKLOG

SPRINT BACKLOG

POTENTIALLY SHIPPABLE PRODUCT INCREMENT

ซอฟต์แวร์ที่ใช้งานได้ - ทอยบปล่อยออกมาเป็นส่วน ๆ

A group of rugby players in white jerseys and blue shorts are huddled together in a scrum on a green field. The players are wearing white helmets and are in a crouched position, pushing against each other. The background is a blurred green field.

6 ACTIVITIES

in Scrum

PRODUCT BACKLOG REFINEMENT

A group of people are gathered around a large wooden table in a meeting room. They are looking at a laptop and a large monitor. One person is standing and pointing at the screen. The room has large windows and indoor plants. The text "PRODUCT BACKLOG REFINEMENT" is overlaid on the top half of the image.

GETTING READY



SPRINT PLANNING PART I

WHAT WORK WILL BE DONE? AND WHY?



SPRINT PLANING PART II

HOW WILL THE WORK BE ACCOMPLISHED?

HOW MUCH?



DAILY SCRUM

UPDATE YOUR STATUS

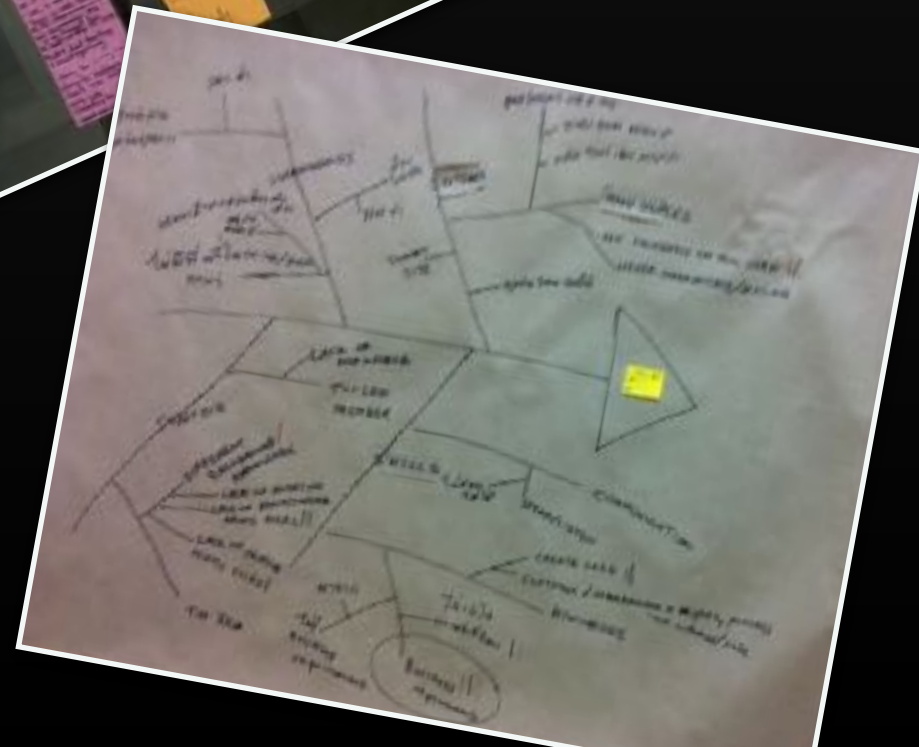




SPRINT REVIEW

A person stands with their back to the camera, hands on hips, looking out a large window. A cat is perched on their head. The view outside shows a dense green forest in the foreground and a city skyline in the background under a bright sky. The person is wearing a light-colored t-shirt with some text on the back. The window frame is dark, and the interior is dimly lit.

RETROSPECTIVE





SPRINT PLANNING TOPIC 1

SPRINT PLANNING TOPIC 2

DAILY SCRUM

PRODUCT BACKLOG REFINEMENT

SPRINT REVIEW

RETROSPECTIVE

DELIVERY



Working Agreement
Definition of Done

Undone Work
Release Sprint

Agile Principle

1. ทำซอฟต์แวร์ที่ทำงานได้จริงออกมาตั้งแต่ช่วง
ต้น ๆ โปรเจ็ค และทำออกมาเรื่อย ๆ ต่อเนื่อง

2. ลูกค้าอยากเปลี่ยน -> เปลี่ยนให้เลย ลูกค้า
ต้องแข่งขันได้

3. ทயอยปหล่อยของ ให้ลูกค้าได้ลองเล่น
เป็นรอบ ๆ บ่อย ๆ

4. ฝ่าย Business กับ Development ทีม
ทำงานรวมกัน

5. เลือกคนที่มีความกระตือรือร้นที่จะพัฒนา
ตนเองให้ดีขึ้น และทำงานด้วยใจ
แล้วคอยสนับสนุนพวกเขาอย่างดี จากนั้นก็
เชื่อใจเถอะว่า งานจะออกมาดี

6. วิธีการสื่อสารที่ดี คือ การพบหน้าพูดคุยกัน

7. วัดผลการทำงาน กันที่ ผลงาน (ที่ Software)

8. เกิด Sustainable Pace

ทั้ง Sponsor, development team และ user
ทำงานร่วมกันจนเกิดจังหวะการทำงาน รับช่วง
กันต่อกันเป็น cycle
ซึ่งทำต่อเนื่องไปได้เรื่อย ๆ

9. ใส่ใจความเป็นเลิศ ด้านเทคนิคคอล
(Technical excellence)
และการออกแบบระบบที่ดี ซึ่งจะทำให้
ทีม คล่องตัว และเกิดประสิทธิภาพสูง

10.Simplicity - ทำน้อย ๆ ให้ได้
ประโยชน์มาก
ตัดสิ่งที่ไม่จำเป็นออกไปให้มากที่สุด

11.ระบบการทำงาน architect, technical design และเสปคงาน เป็นผลลัพธ์ที่ออกมาจากทีม

12.ทีมทบทวนการทำงาน และพยายามปรับปรุงให้ดีขึ้น เป็นกิจวัตร

Agile Manifesto

- Individuals and interactions over processes and tools
- Working software over comprehensive documentation
- Customer collaboration over contract negotiation
- Responding to change over following a plan