

ALGORITMOS Y ESTRUCTURAS DE DATOS II

Ingeniería Técnica en Informática de Gestión Ingeniería Técnica en Informática de Sistemas

CURSO 2002/03

Operaciones de rotación en los árboles AVL

```
accion rotacion_simple_derecha (var a: arbin; n1: arbin)
{ n apunta al nodo pivote y n1 apunta al hijo izquierdo }
   n^.izq:= n1^.der;
   n1^.der:= n;
   si n1^.equilibrio = -1 entonces
   \overline{\{} cuando la rotación se produce por una inserción, siempre se cumple esta condición \}
       n^.eauilibrio:= 0:
       n1^.equilibrio:= 0
   <u>sino</u>
       n^.equilibrio:= -1;
       n1^.equilibrio:= 1;
   <u>fsi</u>
   n:=n1;
faccion
accion rotacion_doble_ID (var n: arbin; n1: arbin)
{ n apunta al nodo pivote y n1 apunta al hijo izquierdo }
<u>var</u>
   n2: arbin;
<u>fvar</u>
   n2:= n1^.der;
   n^izq:= n2^ider;
   n2^der:= n;
   n1^.der:= n2^.izq;
   n2^{i}zq:=n1;
   si n2^.equilibrio = 1 entonces
       n1^.equilibrio:= 1
   <u>sino</u>
       n1^.equilibrio:= 0;
   <u>fsi</u>
   si n2^.equilibrio = -1 entonces
       n^.equilibrio:= 1
   <u>sino</u>
       n^.equilibrio:= 0;
   n2^.equilibrio:= 0;
   n := n2;
faccion
```

Operación de inserción para árboles AVL

```
accion insertar_AVL (e: elemento; var a: arbin; var h: booleano);
   si a = nulo entonces
      crear nodo poniendo sus hijos a nulo y el equilibrio a 0
      h := verdad
                                                  {sirve para indicar que la rama ha crecido}
   sino
      si e < a^.clave entonces
          insertar_AVL (e, a^.izq, h);
          si h entonces
                                                  {la rama izquierda ha crecido}
             en caso de a^.equilibrio
                1: a^.equilibrio :=0;
                    h := falso
                0: a^.equilibrio := -1
                -1: si equilibrio del hijo izquierdo es -1 entonces
                       ROTACION SIMPLE A LA DERECHA
                    sino
                       ROTACION DOBLE ID
                   fsi
                   h := falso
                                                  {no es necesario seguir explorando (árbol equilibrado)}
             fcaso
         <u>fsi</u>
      sino
          si e > a^.clave entonces
             insertar_AVL (e, a^.der, h);
             si h entonces
                                                  {la rama derecha ha crecido}
               en caso de a^.equilibrio
                    -1: a^.equilibrio := 0;
                       h := falso
                    0: a^.equilibrio := 1
                    1: si equilibrio del hijo derecho es 1 entonces
                          ROTACION SIMPLE A LA IZQUIERDA
                       <u>sino</u>
                           ROTACION DOBLE DI
                       fsi
                       h := falso
                <u>fcaso</u>
             <u>fsi</u>
             h := falso
         fsi
faccion
```

Operación de borrado para árboles AVL

```
accion borrar_AVL (e: elemento; var a: arbin; var h: booleano)
   si a = nulo entonces
       h := falso
   sino
       si e < a^.clave entonces
           borrar_AVL (e, a^.izq, h);
           si h entonces
              equilibrar1 (a, h)
           <u>fsi</u>
       sino
           <u>si</u> e > a^.clave <u>entonces</u>
              borrar_AVL (e, a^.der, h);
              si h entonces
                  equilibrar2 (a, h)
              <u>fsi</u>
           <u>sino</u>
              <u>si</u> hijo izquierdo o hijo derecho es nulo <u>entonces</u>
                  hacer el enlace correspondiente;
                  liberar el nodo;
                  h := verdad
              <u>sino</u>
                  máximo := max (a^.izq);
                  a^.clave := máximo;
                  borrar_AVL (máximo, a^.izq, h);
                  si h entonces
                      equilibrar1 (a, h)
                  <u>fsi</u>
              <u>fsi</u>
          <u>fsi</u>
  fsi
c<sup>i</sup>
faccion
```

```
accion equilibrar1 (var a: arbin; var h: booleano);
   en caso de a^.equilibrio
      -1: a^.equilibrio := 0
      0: a^.equilibrio := 1;
         h := falso
      1: <u>si</u> equilibrio del hijo derecho es ≥ 0 <u>entonces</u>
             ROTACION SIMPLE A LA IZQUIERDA
             si equilibrio del hijo derecho es 0 entonces
                h := falso
             fsi
         sino
             ROTACION DOBLE DI
         fsi
   <u>fcaso</u>
faccion
accion equilibrar2 (var a: arbin; var h: booleano);
   en caso de a^.equilibrio
      1: a^.equilibrio := 0
      0: a^.equilibrio := -1;
         h := falso
      -1: si equilibrio del hijo izquierdo es ≤ 0 entonces
             ROTACION SIMPLE A LA DERECHA
             si equilibrio del hijo izquierdo es 0 entonces
                h := falso
             fsi
         sino
             ROTACION DOBLE ID
         <u>fsi</u>
   <u>fcaso</u>
faccion
```