

ALGORITMOS Y ESTRUCTURAS DE DATOS II

Ingeniería Técnica en Informática de Gestión Ingeniería Técnica en Informática de Sistemas

CURSO 2002/03

Implementación del TAD Pila

Representación estática

```
módulo pilas
importa defTipoElemento
exporta (* La documentación del módulo de definición se deja como ejercicio para el alumno *)
 constante max = 100
 tipo pila
 acción crearPila (var p:pila)
 acción apilar (var p:pila; e:elemento)
 acción desapilar (var p:pila)
 función cima (p:pila): elemento
 función es Vacía (p:pila): booleano
implementación
 tipo pila = registro
                dato: tabla [1..max] de elemento;
                indCima: 0..max;
             fregistro;
 acción crearPila (var p:pila);
        p.indCima:= 0
 facción
 acción apilar (var p:pila; e:elemento);
      p.indCima:= p.indCima +1;
      p.dato[p.indCima]:= e;
 facción
 acción desapilar (var p:pila);
      p.indCima:= p.indCima -1;
 <u>facción</u>
 función cima (p:pila): elemento;
      retorna (p.dato[p.indCima]);
 ffunción
 función es Vacía (p:pila): booleano;
      retorna (p.indCima = 0);
 ffunción
fmódulo
```

Representación dinámica

```
módulo pilas
importa defTipoElemento
exporta (* La documentación del módulo de definición se deja como ejercicio para el alumno *)
   tipo pila
   acción creaPila (var p:pila)
   acción apilar (var p:pila; e:elemento)
   acción desapilar (var p:pila)
   función cima (p:pila): elemento
   función esVacía (p:pila): booleano
   acción asignar (var nueva: pila; vieja: pila);
   acción liberar (var p: pila);
<u>implementación</u>
  tipos pila = puntero a unDato
        unDato = registro
                        dato: elemento;
                        sig: pila;
                  fregistro
  ftipos
 acción creaVacía (var p:pila);
        p:= nil
 facción
 acción apilar (var p:pila; e:elemento);
       aux: pila; fvar
        aux:= p;
        reservar(p);
        p^{\cdot}.dato := e;
        p^.sig:= aux
 facción
 acción desapilar (var p:pila);
       aux: pila; fvar
        aux:= p;
        p:=p^*.sig;
        liberar (aux)
 facción
 función cima (p:pila): elemento;
        retorna (p^.dato)
 ffunción
 función esVacía (p:pila): booleano;
        retorna (p = nil);
 ffunción
```

```
acción asignar (var nueva: pila; vieja: pila);
  (* duplica la representación de la pila vieja guardándola en la pila nueva *)
 var aux: pila fvar
         si esVacía (vieja) entonces creaVacía (nueva)
         sino
           reservar (nueva);
           nueva^.dato:= vieja^.dato;
           aux:= nueva;
           vieja:= vieja^.sig;
           mientras vieja ≠ nil hacer
                  reservar (aux^.sig);
                  aux:= aux^.sig;
                  aux^.dato:= vieja^.dato;
                  vieja:= vieja^.sig;
           fmientras
           aux^.sig:= nil
         <u>fsi</u>
 facción
  acción liberar (var p: pila);
 var aux: pila fvar
         aux:= p;
         \underline{\textbf{mientras}} \ p \neq \mathsf{nil} \ \underline{\textbf{hacer}}
           p:=p^*.sig;
           liberar (aux);
           aux:= p;
         fmientras
 <u>facción</u>
fmódulo
```